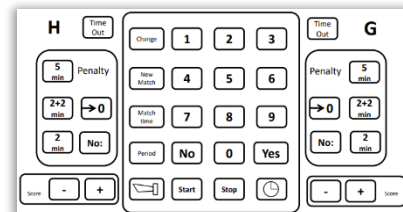




MATCHKLOCKAN (ishockey)



Ställa in klockan före match

Koppla in klockans sladd.

Svara på frågorna i displayen:

ÅTERSTÄLLA DATA?

No

ISHOCKEY N/J?

Yes

PAUS 15 MIN N/J?

Yes

Försäkra dig om att rätt
periodtid gäller:

Match
time

Skriv in periodlängd:

2 0 0 0 minuter Yes

UPPRÄKNING N/J?

Yes

Mål

När domaren släppt pucken.

Start

Välj rätt panel. Hemma (H) eller Gäster (G).

Klicka "+".

Score - +

Kontrollera att ställningen stämmer på
display och tavla.

Time-out

Tiden står stilla.

Välj rätt panel. Hemma (H) eller
Gäster (G).

Time
Out

När domaren blåser igång time-
outen, bekräfta med:
...eller ångra dig med:

Yes

No

När signalen ljuder (efter 30 s) kan
matchen återupptas.

Korrigerar tiden under match

Tiden står stilla.

Change

Matchtiden blinkar. Skriv in rätt
matchtid.
Exempel:

1 7 3 2 minuter

Om det finns någon utvisning tryck
tills normalläget visas.

No

Tidtagning

När domaren släppt pucken.

Start

När domaren blåser av.

Stop

Periodpaus

15 s efter periodens slut startar
pausnedräkningen automatiskt. När
nedräkningen är klar, ändras periodsiffran
och tidtagningen nollställs automatiskt.

Om man vill stoppa
periodpausen manuellt:

Stop

Periodsiffran ändras och tidtagningen
nollställs automatiskt.

Utvisning

Tiden står stilla.

Välj rätt panel. Hemma (H) eller
Gäster (G).

No:

Mata in spelarens nummer med två
siffror.

Exempel:

x x Yes

Skärmen frågar nu om strafftid.
x = Spelarnummer med två siffror

2 min: 2 min

5 min: 5 min

10 min: 1 0

2+2 min: 2 min No: x x 2 min

5+2 min: 5 min No: x x 2 min

2+10 min: 2 min No: x x 1 0

Ta bort en utvisning

Tiden står stilla.

Välj rätt panel. Hemma (H) eller
Gäster (G).

->0

Tryck No upprepade gånger tills rätt
spelare och tid visas.

Avsluta med: Yes

Korrigerar en utvisning

Tiden står stilla.

Change

Tryck No upprepade gånger tills rätt
utvisning visas.

Mata in spelarens
nummer med två siffror.

x x Yes

Mata in ny tid.

x x x x Yes

Om det finns flera utvisningar tryck
upprepade gånger tills normalläget visas.

Sudden death (gäller endast ishockey)

Om ställningen i matchen är lika efter
den tredje perioden så visas
"MATCHTID" i displayen.

Mata in tid för 4:e perioden.

Exempel:

1 5 0 0 minuter Yes

Svara på frågorna i displayen:

UPPRÄKNING N/J?

Yes

PAUSTID?

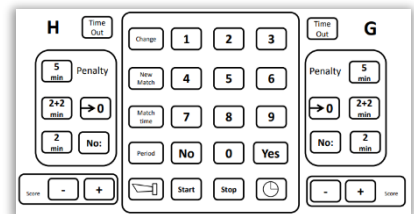
Exempel:

1 5 0 0 minuter Yes



MATCHKLOCKAN

(ungdomsishockey)



Ställa in klockan före match

Koppla in klockans sladd.

Svara på frågorna i displayen:

ÅTERSTÄLLA DATA?

No

ISHOCKEY N/J?

No

U-HOCKEY N/J?

Yes

dvs. **tutbyten**

Hur lång tid ska gå mellan tutbytena?

När displayen visar "60S N/J?", välj en av följande:

90s: No Yes

60s: Yes

Försäkra dig om att rätt periodtid gäller:

Match
time

Skriv in periodlängd:

1 5 0 0 minuter Yes

UPPRÄKNING N/J?

Yes

Tidtagning

När domaren släppt pucken.

Start

När domaren blåser av.

Stop

Mål

När domaren släppt pucken.

Start

Välj rätt panel. Hemma (H) eller Gäster (G).

Klicka "+".

Score - +

Kontrollera att ställningen stämmer på display och tavla.

Periodpaus

Klockan stannar vid periodens slut.

Period 2 Yes

Rätt period ^