

SPELREGLER FÖR ISHOCKEY 2018 – 2019

SVENSKA ISHOCKEY FÖRBUNDET


SVENSKA ISHOCKEY FÖRBUNDET

Förord

”Spelregler för ishockey 2018–2019” är svensk ishockeys officiella regelbok för alla ishockeymatcher säsongen 2018–2019 och har fastställts av Svenska Ishockeyförbundets (SIF) styrelse.

Spelreglerna är utformade för att ge såväl spelare, ledare och funktionärer som supportrar och övriga intresserade förutsättningarna för spelet med utgångspunkt från att främja spelskicklighet i en säker miljö. Respekten för varandra liksom spelets regler är grundläggande förutsättningar och alla som på olika sätt deltar i en ishockeymatch är skyldiga att känna till spelets regler och respektera dessa. Det senare gäller även SIF:s, och i förekommande fall administrerande specialdistriktsförbunds, tävlingsbestämmelser och övriga tävlingsregler.

Även om spelreglerna omfattar de flesta händelser som kan inträffa under en match uppstår ibland nya situationer som inte omfattas av reglerna. I dessa situationer måste domarna använda sitt eget omdöme och kunnande för att bedöma situationen med utgångspunkt från spelets idé.

Som tillägg till spelreglerna fastlägger Svenska Ishockeyförbundets domarutskott bedömningsdirektiv med särskilda tolkningar av spelreglerna. Ett särtryck ”Regelbok för ishallar” finns också som reglerar banans utformning och byggtekniska detaljer.

Svensk ishockeys spelregler bygger på det Internationella Ishockeyförbundets (IIHF) motsvarighet, men vissa nationella avvikelser finns. Ett sådant exempel är regeln om att spelare i svensk ishockey ska bära halsskydd. För landskamper och andra matcher som administreras av IIHF finns en separat internationell regelbok.

Överträdelser mot spelreglerna ska uppmärksammas och beivras av domarna. Grova överträdelser anmäls och utreds vidare av administrerande förbund i enlighet med Riksidrottsförbundets (RF) bestraffningsregler.

Välkommen till spel!

Johanneshov maj 2018

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET
Förbundsstyrelsen

Anders Larsson
Ordförande Svenska Ishockeyförbundet

SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET
Domarutskottet

Joel Hansson
Domaransvarig

Björn Wettergren
Regelansvarig

Övrigt

Förkortningar i denna regelbok:

SIF	Svenska Ishockeyförbundet
SDF	Specialidrottsdistriktsförbund
IIHF	Internationella Ishockeyförbundet
RF	Riksidrottsförbundet
SHL	Svenska HockeyLigan
SDHL	Svenska DamHockeyLigan

Foto till omslag: Bildbyrån
Foto domartecken: FotoKenne
Målvaktsutrustning: CCM
Kvalitetssäkring: Representanter från SHL, SDHL, HockeyAllsvenskan, HockeyEttan, SICO, Svenska Ishockeyförbundets tävlings- samt utvecklingsavdelning
Layout och grafik: John Fransson, Jonathan Westerlund samt Björn Wettergren, Svenska Ishockeyförbundet,
Tryckt av Ågrenshuset 2018.

Svenska Ishockeyförbundet vill tacka alla som har bidragit till bokens färdigställande.

Undantag från spelreglerna

Spelreglerna är fastställda av Svenska Ishockeyförbundets styrelse. Domarutskottet ansvarar för specifika tolkningar av de fastställda reglerna.

Elitkommittén äger rätt att föreslå undantag till reglerna avseende matcher i SHL, HockeyAllsvenskan och J20 SuperElit. Sådana undantag ska passera domarutskottet för remiss.

Förening kan ansöka om dispens för undantag avseende regel 1–4. Sådan dispens hanteras av tävlingsnämnden.

Spelare kan genom sin förening ansöka om dispens för undantag avseende regel 9–11. Sådan dispens hanteras av tävlingsnämnden.

Utöver ovan äger respektive SDF (eller region) rätt att göra undantag till vissa specifika regler utan att meddela SIF. Detta framgår av respektive regel.

SDF (eller region) som vill göra undantag till annan regel än vad som tillåts enligt reglerna ska begära detta av domarutskottet.

Innehåll

Förord 3

Undantag från spelreglerna 4

AVDELNING 1 - BANAN 9

Regel 1 – Banan 9

Regel 2 – Målburar 12

Regel 3 – Signal- och tidsanordningar 13

Regel 4 – Spelarutrymmen 14

AVDELNING 2 - LAGEN 16

Regel 5 – Lagen 16

Regel 6 – Lagkaptener 18

Regel 7 – Spelare på isen 19

Regel 8 - Skadade spelare 20

AVDELNING 3 – UTRUSTNING 24

Regel 9 – Dräkten 24

Regel 10 – Klubbor 26

Regel 11 – Målvaktsutrustning 29

Regel 12 – Övriga utrustningsregler 34

Regel 13 – Pucken 39

Regel 14 – Justering av utrustning 40

AVDELNING 4 – TYPER AV UTVISNINGAR 41

Regel 15 – Utdömande av utvisning 41

Regel 16 – Mindre straffet 43

Regel 17 – Lagstraff 49

Regel 18 – Dubbla mindre straffet 50

Regel 19 – Större straff 51

Regel 20 – Match penalty 52

Regel 21 – Misconduct penalty 53

Regel 22 – Game misconduct penalty 54

Regel 23 – Straffslag 56

Regel 24 – Tilldömt mål 62

Regel 25 – Kvittade utvisningar 62

Regel 26 – Uppskjutna straff 71

Regel 27 – Målvaktsutvisningar 73
Regel 28 – Tilläggsbestraffningar 75
Regel 29 – Domartecken 77
AVDELNING 5 – DOMARE OCH FUNKTIONÄRER 81
Regel 30 – Tillsättning av domare och funktionärer 81
Regel 31 – Huvuddomare 82
Regel 32 – Linjedomare 85
Regel 33 – Protokollförare 87
Regel 34 – Matchtidtagare 90
Regel 35 – Strafftidtagare 91
Regel 36 – Videomåldomare och player safety supervisor 92
Regel 37 – Domarsupervisor 96
Regel 38 – Speaker 96
Regel 39 – Abuse of officials 98
Regel 40 – Physical abuse of officials 102
AVDELNING 6 – FYSISKA FÖRSEELSER 103
Regel 41 – Boarding 103
Regel 42 – Charging 104
Regel 43 – Checking from behind 106
Regel 44 – Checking to the head 107
Regel 45 – Clipping 110
Regel 46 – Elbowing 111
Regel 47 – Fighting 112
Regel 48 – Head butting 115
Regel 49 – Kicking a player 116
Regel 50 – Kneeing 116
Regel 51 – Roughing 117
Regel 52 – Slew-footing 118
AVDELNING 7 – SPELFÖRSTÖRANDE FÖRSEELSER 120
Regel 53 – Throwing equipment 120
Regel 54 – Holding & Holding the stick 122
Regel 55 – Hooking 123
Regel 56 – Interference 124
Regel 57 – Tripping 128
AVDELNING 8 – FÖRSEELSER MED KLUBBAN 130

Regel 58 – Butt-ending 130
Regel 59 – Crosschecking 131
Regel 60 – High-sticking 132
Regel 55 – Hooking 134
Regel 61 – Slashing 134
Regel 62 – Spearing 135
AVDELNING 9 – ÖVRIGA FÖRSEELSER 137
Regel 63 – Brytande av match 137
Regel 64 – Delaying the game 137
Regel 65 – Diving 142
Regel 66 – För tidigt målvaktsbyte 142
Regel 67 – Goaltender interference 143
Regel 68 – Illegal equipment 144
Regel 69 – Illegal handling of the puck 145
Regel 70 – Illegal substitution 146
Regel 71 – Leaving the bench 147
Regel 72 – Refusing to play the puck 149
Regel 73 – Refusing to start play 149
Regel 74 – Too many players on the ice 150
Regel 75 – Unsportsmanlike conduct 152
AVDELNING 10 – SPECIFIKA REGLER FÖR DAM- OCH UNGDOMSISHOCKEY 156
Regel 76 – Illegal hit 156
AVDELNING 11 – MATCHUTFÖRANDE 158
Regel 77 – Nedsläpp 158
Regel 78 – Matchtid 164
Regel 79 – Mål 165
Regel 80 – Icing 173
Regel 81 – Spelarbyten 177
Regel 82 – Offside 178
Regel 83 – Overtime 182
Regel 84 – Straffslagsavgörande 184
Regel 85 – Puck ur spel 185
Regel 86 – Reklamavbrott 187
Regel 87 – Timeout 187

AVDELNING 12 – ÖVERSIKT **189**
Översikt utvisningar **189**
Översikt - ritningar **192**

AVDELNING 1 – BANAN

Regel 1 – Banan

** För kompletterande skisser och ritningar – se avdelning 12 - Övrigt*

1.1 **Banan** – Alla ishockeymatcher ska spelas på en vit yta av is, benämnd banan. Banan ska ha de dimensioner som anges i denna regelbok. Detaljerade anvisningar om ishallar, banor och klassificeringar anges i särskilda föreskrifter.

1.2 **Reklam på isbanans spelyta** – Inga markeringar förutom de som anges i denna regelbok får finnas på isen förutom om dispens ges av administrerande förbund. Dessa markeringar får inte anbringas på så sätt att de kan misstas för de officiella markeringarna eller på så sätt att de officiella markeringarna döljs.

Isreklam får anbringas i enlighet med SIF:s tävlingsbestämmelser § 11:3.

1.3 **Reklam på sarg och publikskydd** – Reklam får anbringas på sargen och på publikskyddet utifrån SIF:s tävlingsbestämmelser § 11:4.

1.4 **Dimensioner** – Banan ska vara 60 meter lång och 30 meter bred. Hörnen ska vara runda som en del av en cirkel med radien 8,5 meter.

1.5 **Sarg och publikskydd** – Banan ska omges av en vitmålad sarg som ska vara 110–125 cm mätt från pisten (betongen/grusytan). Förutom de markeringar som anges i dessa regler ska hela sargen vara vit, undantaget en gul sparklist som ska finnas vid nederkanten av sargen. Denna sparklist ska vara 15–25 cm hög mätt från pisten. Springorna mellan sargblocken får vara maximalt 3 mm.

Sargen ska vara så konstruerad att dess inåtvända sida är slät och fri från allt som kan förorsaka hinder för pucken, eller skada spelarna eller domarna. På sargens ovansida ska en list/överliggare vara fäst. Denna ska gå runt hela sargen. Listen ska vara av HDPE-material eller motsvarande egenskaper. Listens kant ska vara rundad på sidan in mot banan. Listen ska vara röd, blå, gul eller svart.

För arenor som klassificeras som evenemangsarena, eller publikhall ska sargen vara av typen flex-sarg (se Regelbok Ishallar för mer information).

Publikskydd (skyddsglas) ska fästas på ovansidan av sargen. Längs kortsidorna ska höjden vara 2900 mm (SHL & HA 3500 mm) från pisten till överkanten av publikskyddet, och sträcka sig minst 8,5 m framåt från kortsidan. Längs långsidorna ska höjden vara minst 2500 mm (SHL & HA 2900 mm) från pisten

till överkanten av publikskyddet, och får inte vara högre än kortsidans skydd. Publikskydd ska anbringas runt hela banan förutom framför spelarbåsen. Även framför utvisningsbåsen ska publikskydd finnas.

Publikskyddet ska monteras så att alla beslag för att hålla det på plats finns på den sida som inte är vänd mot isen. Publikskyddsmaterial ska vara flexibelt, 8-10 mm polycarbonat eller motsvarande, alternativt >15 mm akryl (PMMA), och så utformat att det minimerar risken för skador på spelarna. Springorna mellan panelerna i publikskyddet får inte överstiga 5 mm.

Inga öppningar eller hål får finnas i publikskyddet någonstans, förutom ett hål med diametern 10 cm i anslutning till sekretariatet. Syftet med det hålet är att underlätta kommunikation mellan domarna och protokollföraren.

Skyddsnät av lämplig höjd ska finnas i anslutning till publikskyddets ovandel vid kortsargen. Skyddsnätet ska sträcka sig minst 8,5 m framåt från kortsidan. Skyddsnätet ska vara spänt på så sätt att en puck som träffar nätet ramlar ned på samma sida som den kom ifrån.

1.6 **Dörrar** – Alla dörrar som ger tillträde till isen ska konstrueras så att de öppnas utåt från banan sett. Springorna mellan dörrarna och sargen får inte överstiga 5 mm. Dörrarna till spelarbåsen ska ha en bredd på 700–800 mm.

1.7 **Mållinje och icinglinje** – 4 m från den raka delen av kortsargen ska en 5 cm bred röd mållinje markeras. Mållinjen ska löpa över hela bredden på banan och målas vertikalt upp på sargen. Mitt på mållinjen ska målburen placeras. Den del av mållinjen som löper från målburen ut till sargen benämns förlängd mållinje.

1.8 **Blålinjer** – Isytan mellan de två målburarna ska delas i tre delar genom två 30 cm breda blå linjer. Dessa linjer ska dras med centrum 22,86 m från den raka delen av kortsargen och de benämns blålinjer. Blålinjerna ska löpa över hela bredden på banan och målas vertikalt upp på sargen.

1.9 **Mittlinje** – Mittlinjen ska dela banan på längden i exakt två lika stora halvor. Mittlinjen ska vara 30 cm bred och röd. Mittlinjen ska löpa över hela bredden på banan och målas vertikalt upp på sargen. Det är inte tillåtet att anbringa reklam i mittcirkeln så att mittlinjen döljs (se även regel 1.2)

1.10 **Nedsläppspunkter och cirklar** – Banans mitt ska markeras med en blå punkt, 30 cm i diameter. Med den här punkten som centrum ska en cirkel med radien 4,5 m markeras med en 5 cm bred blå linje. Denna cirkel kallas för mittcirkeln.

Fyra röda nedsläppspunkter, 60 cm i diameter, ska markeras i den neutrala zonen. Dessa punkter ska markeras med centrum 1,5 m från blålinjen. Avståndet mellan dessa punkter och långsargen ska vara 8 m. Punkterna ska innehålla vita fält i nederkant, 7,5 cm breda, avsedda att placera klubban i vid ett nedsläpp.

Fyra röda nedsläppspunkter, 60 cm i diameter, tillsammans med cirklar markerade med 5 cm breda röda linjer på en radie av 4,5 m från centrum av respektive nedsläppspunkt, ska markeras i varje ytterzon på varsin sida av målburen. Punkterna ska markeras 10 m från kortsargen och 8 m från långsargen. Punkterna ska innehålla vita fält i nederkant, 7,5 cm breda, avsedda att placera klubban i vid ett nedsläpp.

Inuti cirklarna i ytterzonerna ska uppställningsmarkeringar för spelarna anbringas. Dessa markeringar ska finnas på båda sidan av nedsläppspunkten och bestå av två med kortsargen parallella 5 cm breda röda linjer som 30 cm från ytterkanten på nedsläppspunkten och löper 90 cm parallellt med kortsargen. En ytterligare markering, 5 cm bred och röd, ska dras från den inre änden av ovanstående linje och bort från nedsläppspunkten. Denna linje ska vara 120 cm lång. På så sätt bildas två "L".

Utanför cirklarna ska fyra 5 cm breda röda linjer markeras parallellt med kortsargen. Dessa linjer ska placeras på ett avstånd från varandra om 170 cm, de ska vara 60 cm långa och börja i kant med cirkelns utsida. Centrum mellan de två linjerna ska vara i höjd med centrum av nedsläppspunkten.

1.11 **Indelning av isytan** – Blålinjerna delar in banan i tre zoner. Försvarszonen är den zon där respektive lag försvarar sig. Anfallszonen är den zon där respektive lag försöker göra mål. Neutral zon är den mittersta zonen. Såväl försvarszonen som anfallszonen benämns även som ytterzoner.

1.12 **Målområde** – Målområdet ska markeras enligt följande: Med centrum 121,5 cm från mitten av målburen ska en linje markeras från mållinjen och framåt i banan. Dessa linjer sträcka sig i 90 grader från mållinjen mot blålinjen och de ska förbindas med varandra genom en del av en cirkel med radien 183 cm mätt från mitten av mållinjen. Alla dessa linjer ska vara 5 cm breda och röda. En 15 cm lång, 5 cm bred röd linje ska markeras på båda sidor av målområdet, 15 cm ned från där sidolinjerna slutar. Dessa linjer ska markeras in i målområdet.

Målområdet ska utgöras av den tredimensionella volym som inkluderar hela linjerna samt luften ovanför isytan upp till överkanten på ribban. Isytan i målområdet ska vara ljusblått. Isytan inne i målburen ska vara vit.

1.13 **Domarområde** – Domarområdet ska markeras på isen genom en halvcirkel med 5 cm breda röd linje i en radie på 3 m omedelbart framför sekretariatet.

1.14 **Preparering av isytan** – Isen ska spolas i varje paus samt inför varje overtimeperiod som är 20 minuter lång. Detta gäller inte om administrerande förbund beslutar om annat.

Utöver den sedvanliga isprepareringen som nämns ovan får administrerande förbund utfärda föreskrifter för rengöring av isytan under schemalagda speluppehåll (se regel 86-reklamavbrott). Administrerande förbund kan också utfärda föreskrifter om isrengöring inför straffslagsavgörande eller inför overtime-perioder som är kortare än 20 minuter.

1.15 **Belysning** – Banan ska belysas på ett tillräckligt sätt. Exakta värden för belysningsstyrka anges i "Regelbok Ishallar".

1.16 **Banans spelbarhet** – Om isytan, sargen eller publikskyddet upptäcks vara defekt på något ställe, eller om banan på något annat sätt inte är spelduglig enligt huvuddomarens bedömning, ska spelet omedelbart stoppas och felet ska åtgärdas.

Om matchen inte har börjat äger serieadministratören, i samråd med domaren, rätt att avlysa spel om banan inte bedöms uppfylla de krav som spelreglerna stipulerar.

Om matchen har börjat ska matchen avbrytas om domaren bedömer att felet inte kan åtgärdas inom c:a två (2) timmar.

Domaren ska rapportera alla brister gällande banans beskaffenhet till administrerande förbunds tävlingsorgan. Detsamma gäller om en match avlyses eller avbryts.

Regel 2 – Målburar

** För kompletterande skisser och ritningar – se avdelning 12 - Övrigt*

2.1 **Målburar** – Målburarna ska hållas på plats med hjälp av fästpluggar (flexible goal-pegs). Fästpluggarna ska vara utformade på så sätt att de håller fast målburen under normalt spel, men ger med sig vid en hårdare kollision. Fästpluggar som är avsedda för ungdomsspel ska inte användas vid seniorspel.

Målburarna ska bestå av godkänt material och placeras mitt på mållinjen. Stolparna ska placeras på ett avstånd av 1,83 m ifrån varandra mätt från insidan. Ribban som förbinder stolparna med varandra ska placeras på en höjd av 1,22 m mätt från isytan. Såväl stolparna som ribban ska ha en diameter på 5 cm och vara röda.

Sockeln inne i målburen och andra stöd, utom målribban och stolparna, ska vara täckta av en vit dyna. Dynans placering får inte vara närmre än 10 cm från målstolparna och får inte spännas fast på så sätt att den kan hindra en puck från att gå i mål.

Stolparna och ribban ska kompletteras av en vit ram som ska löpa från ena stolpen till den andra i höjd med ribban. Denna ram får vara 0,6 – 1,12 m djup. Ramen ska hålla upp nätet.

2.2 **Nätet** - Nätet ska vara tillverkat av nylon eller annat godkänt material och vara fäst över hela bakdelen av målburen på så sätt att målburen stängs in och endast är öppen från framsidan. En puck ska inte kunna tränga igenom nätet.

På baksidan av målburen får en behållare avsedd för en vattenflaska placeras. Denna behållare ska vara av mjukt material. I matcher där videomålbedömning tillämpas måste målvakten placera sin vattenflaska i denna behållare. Om en domare eller en videomåldomare upptäcker att vattenflaskan inte är placerad i avsedd behållare ska detta åtgärdas av domaren när spelet är stoppat. Inga andra föremål får finnas på målnätet i matcher där videomålbedömning tillämpas. I övriga matcher får förutom en vattenflaska, även en handduk finnas på målburens tak. Om något föremål placeras på målburen som domaren bedömer kan hindra spelet på något sätt, ska föremålet tas bort. Om ingen behållare för vattenflaskan finns monterad trots att matchen genomförs med videomåldomarsystem får vattenflaskan läggas på målburens tak. Ingen handduk och inga andra föremål får läggas på taket när videomåldomarsystem används.

Linjedomarna ska kontrollera näten inför varje period.

Regel 3 – Signal- och tidsanordningar

3.1 **Signalanordningar –** Alla banor ska vara utrustade med en siren eller annan ljudanordning som ljuder automatiskt när speltiden i varje period är slut.

Om sirenen ljuder felaktigt vid något tillfälle ska detta räknas som en avblåsning och spelet ska anses stoppat. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

Signalanordningen ska gå att starta omedelbart på begäran av videomåldomaren *(se även Regel 36 – Videomåldomare)*.

3.2 **Tidsanordningar –** Alla banor ska vara utrustade med en elektronisk matchklocka där den officiella matchtiden syns. Matchklockan ska räknas antingen från 00:00 upp till periodens slut, eller från periodens totala antal minuter ned till 00:00. Matchklockan ska även visa utvisningstiden räknat från antalet minuter ned till 00:00. Det ska finnas plats för två samtidiga utvisningar per lag på matchklockan.

I sekretariatet ska även minst en klocka för manuell tidtagning finnas *(se Regel 34 – Matchtidtagare)*.

Vid timeout ska matchklockan räkna ned från 00:30 till 00:00. Tiden ska börja räknas när domaren meddelar timeout till sekretariatet.

Vid periodpauserna ska matchklockan räkna ned från det totala antalet pausminuter till 00:00. Pausklockan får ej nollställas på annat än av begäran av domaren.

Vid matcher där isuppvärmning sker -40 till -20 minuter innan match, ska matchklockan räknas ned från minst 40:00 till 00:00.

Regel 4 – Spelarutrymmen

4.1 **Spelarbåsen –** Varje bana ska utrustas med två spelarbås. Spelarbåsen ska börja 2 m från mittlinjen och vara 10-12 m långa. Båda spelarbåsen ska vara exakt lika i sina dimensioner och de ska vara placerade på motsatt sida av banan mot sekretariatet. Lagen ska använda det spelarbås som är mittemot respektive utvisningsbås. Lagen ska inte byta spelarbås under matchen.

I spelarbåsen ska det finnas bänkar med plats för minst 16 personer.

Spelarbåsen bör ha två dörrar, varav den ena ska vara placerad i den neutrala zonen. Dörrarna ska öppnas utåt från isen sett.

Spelarbåsen ska vara avgränsade så att obehöriga inte kan ta sig in från publiksidan. De ska även vara avgränsade så att spelarna inte kan röra sig fritt mellan varandras spelarbås.

4.2 **Utvisningsbåsen –** Varje bana ska utrustas med två utvisningsbås. Utvisningsbåsen ska vara belägna i direkt anslutning till sekretariatet. Båda utvisningsbåsen ska vara lika i sina dimensioner och de ska vara placerade på

motsatt sida av banan mot spelarbåsen. Lagen ska använda det utvisningsbås som är mittemot respektive spelarbås. Lagen ska inte byta utvisningsbås under matchen.

I utvisningsbåsen ska det finnas bänkar eller stolar med plats för minst 4 personer inklusive en strafftidtagare.

Varje utvisningsbås ska ha en dörr som ska skötas av strafftidtagaren. Dörren ska vara placerad i den neutrala zonen. Dörren ska öppnas utåt från banan sett.

Utvisningsbåsen ska vara avgränsade så att obehöriga inte kan ta sig in från publiksidan.

Endast de utvisade spelarna och officiella matchfunktionärer får uppehålla sig i utvisningsbåsen under match.

4.3 **Omklädningsrum** – Båda lagen ska ha tillgång till varsitt omklädningsrum i nära anslutning till banan. Omklädningsrummen ska vara försedda med erforderligt antal duschar, toaletter och platser för ombyte för minst 22 personer. Omklädningsrummen ska vara skyddade från obehöriga. Arrangerande förening ska tillse att alla spelare och ledare åtnjuter en säker passage mellan respektive omklädningsrum och banan. Brister härvidlag ska rapporteras av domaren till administrerande förbunds tävlingsorgan.

AVDELNING 2 – LAGEN

Regel 5 – Lagen

5.1 **Kvalificerade spelare** – Ett lag ska bestå av minst 11 och maximalt 22 spelare.

Maximalt 20 utespelare får listas i laguppställningen. I förbundsserier ska 2 målvakter listas i laguppställningen. I förbundsserier är det dessutom tillåtet att lista en extra icke ombytt reservmålvakt på laguppställningen. Förening som väljer att göra så får alltså deltaga med 23 registrerade spelare.

I regions- och distriktsserier avgör administrerande förbund om en eller två målvakter måste listas i laguppställningen.

Laguppställningen ska vara inlämnad till protokollföraren senast 60 minuter före match. Protokollföraren ska därefter delge en kopia av laguppställningen till domarna och till de båda lagen. Ändringar får inte göras i laguppställningen med mindre än 15 minuter kvar till matchstart.

Generellt gäller att damspelare får delta i såväl herr- som damishockey, medan herrspelare endast får delta i herrishockey.

För att få delta i en seniormatch ska spelaren vara klassificerad som U15-spelare eller äldre.

För att starta en match ska ett lag ha erforderligt antal målvakter samt minst två kompletta femmor (10 utespelare) att tillgå. Administrerande förbund får göra avsteg från denna regel ned till erforderligt antal målvakter samt minst en komplett femma (5 utespelare).

5.2 **Okvalificerade spelare** – Endast spelare som är kvalificerade för spel enligt de bestämmelser som administrerande förbund har upprättat får registreras på laguppställningen, och endast de som är registrerade på laguppställningen får deltaga i matchen.

Om en spelare är registrerad med rätt namn, men med fel nummer i laguppställningen ska spelaren anses kvalificerad och numret kan justeras i laguppställningen när som helst under matchen. Om en spelare däremot är registrerad med fel namn i laguppställningen är spelaren att anse som okvalificerad.

En okvalificerad spelare ska anses diskvalificerad från matchen. Om protokollföraren eller domaren upptäcker en okvalificerad spelare ska spelaren avvisas från matchen och händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan. Ingen utvisning ska utdömas.

Om ett mål görs av ett lag som har en okvalificerad spelare på isen ska målet underkännas. Det spelar ingen roll om spelaren var inblandad i målet eller ej.

Om domaren har godkänt målet genom att återstarta spelet kan målet inte längre dömas bort, men spelaren ska avvisas från matchen. Om det är den okvalificerade spelaren som gjort målet, och om spelet har hunnit återstarta, ska målet krediteras den spelare som sist vidrörde pucken i målgörande lag och som är registrerad på laguppställningen på korrekt sätt.

Om en spelare utvisas och det upptäcks att spelaren är okvalificerad ska en ersättare avtjäna utvisningen (förutsatt att utvisningstiden kan löpa ut under spel).

En spelare eller ledare som är avstängd får endast vistas i de allmänna publikutrymmena från två timmar före match till dess att matchen har tagit slut. Han får heller inte inblanda sig i sitt lag på något sätt genom att t.ex. bidra per telefon eller liknande. Om ett lag bryter mot denna regel ska de anses ha använt sig av en okvalificerad spelare och händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Det som ska avgöra om en domare ska diskvalificera en spelare från matchen enligt regeln om okvalificerade spelare är om spelarens namn är registrerat i laguppställningen eller ej. En spelare som är okvalificerad av annan anledning (t.ex. avstängd, fel ålder, fel föreningstillhörighet) ska inte diskvalificeras av domaren då det kan finnas dispenser som inte är kända av domaren vid matchtillfället. Istället ska sådan spelare hanteras under sedvanligt protestförfarande av motståndarlaget eller av administrerande förbund (se SIF:s tävlingsbestämmelser).

5.3 **Målvakt** – Varje lag får ha maximalt en målvakt på isen. En målvakt får när som helst ersättas med en extra utespelare.

I serier där två ombytta målvakter krävs för att få starta matchen, ska reservmålvakten befinna sig i spelarbåset. Reservmålvakten ska vara redo att bytas in utan onödig fördröjning om så krävs.

Om båda målvakterna skadas eller av annan anledning inte kan fullfölja matchen, eller om endast en målvakt krävs och denne inte kan fullfölja matchen, får en utespelare byta om till målvakt. Se regel 8.2 för vidare instruktioner gällande skadad målvakt.

I förbundsserier får en tredje målvakt listas som reserv. Denna tredje målvakt ska i så fall vara den som ersätter andramålvakten om även denne är oförmögen att fortsätta spela. Tredjemålvakten får utgöra spelare nummer 23, men får endast användas om de båda andra målvakterna har skadats eller av annan anledning inte kan fullfölja matchen *(se även 5.1, samt Regel 8 – Skadade spelare).*

5.4 **Lagpersonal** – Förutom spelarna får inga andra än den utsedda lagpersonalen befinna sig i spelarbåsen. Till lagpersonal räknas tränare, materialförvaltare, lagledare etc. Maximalt 8 ledare får vistas i spelarbåset. Utöver dessa ledare får även utsedd medicinsk personal vistas i spelarbåsen. Den medicinska personalen ska finnas tillhands för båda lagen. Om ett lag har fler än 8 ledare i spelarbåset ska domaren rapportera händelsen till administrerande förbunds tävlingsorgan. Ingen utvisning ska utdömas och ingen ledare får avisas av domaren.

Varje lag måste ha minst en ledare (myndig, icke ombytt person) i spelarbåset om inte administrerande förbund beslutar om annat.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Samtliga personer som vistas i ett spelarbås, som inte är ombytta i spelardräkt och som inte är tydlig identifierade som medicinsk personal, ska räknas som ledare för det lag till vilket spelarbås det befinner sig i. De är därmed ansvariga för sina handlingar och deras uppträdande kan beivras enligt dessa spelregler.

5.5 **Uppvärmning** – Vid uppvärmning på is 40 till 20 minuter före matchstart får även spelare som inte är registrerade i laguppställningen delta, dock högst 25 spelare per lag. Avstängda spelare får ej delta.

Lagen ska förlägga sin uppvärmning till varsin planhalva. Det är inte tillåtet att åka över på motståndarnas planhalva förutom för att ta sig av och på banan. Ingen som helst kroppskontakt mellan motståndarna är tillåten under uppvärmningen. Den spelare som bryter mot denna regel ska anmälas till bestraffning (*se även regel 31 – Huvuddomare*).

Regel 6 – Lagkaptener

6.1 **Lagkapten** – Varje lag ska utse en lagkapten och maximalt två assisterande lagkaptener. Lagkaptenen ska bära bokstaven C och de assisterande lagkaptenerna ska bära bokstaven A på en tydlig plats på framsidan på tröjan. Bokstaven ska vara 8 cm hög och i tydlig kontrast till tröjfärgen. Administrerande förbund kan tillåta en armbindel som ersättning för bokstaven.

Det ska framgå på laguppställningen vilka som är lagkaptener och assisterande lagkaptener. Det är inte tillåtet att byta lagkapten eller assisterande lagkapten med mindre än 15 minuter kvar till matchstart. Spelande tränare eller målvakter får inte vara lagkapten eller assisterande lagkapten.

Endast lagkaptenen äger rätt att fråga domaren om en regeltolkning. Lagkaptenen måste dock vara på isen för att ha denna rätt, han får inte kliva in från spelarbåset i syfte att tala med domaren.

Om en lagkapten eller assisterande lagkapten kommer från spelarbåset för att tala med domaren ska de vanliga reglerna för spelarbyten gälla (om lagkaptenen inte ska delta i spel ska laget anses ha brutit mot proceduren för spelarbyten).

Ett klagomål på ett domslut är inte att betrakta som en fråga om en regeltolkning. En lagkapten eller assisterande lagkapten som klagar på ett domslut ska ådömas mindre straffet för *Abuse of officials* på samma sätt som vilken spelare som helst (se regel 39).

6.2 **Assisterande lagkapten** – Om lagkaptenen inte är på isen (antingen om han är utbytt eller utvisad) har istället laget möjlighet att använda sig av någon av sina assisterande lagkaptener, som i så fall får samma rätt att fråga domaren om tolkningar som om de vore lagkaptener.

Regel 7 – Spelare på isen

7.1 **Startuppställning** – Vid varje tillfälle när ett nedsläpp sker måste båda lagen kunna ställa upp med erforderligt antal spelare på isen. Under normala omständigheter ska lagen ställa upp med sex spelare (varav en normalt är målvakt).

Positionerna som spelarna tilldelas är målvakt, vänsterback, högerback, vänsterforward, centerforward och högerforward. Alla som inte är målvakt är utespelare.

Utespelare får röra sig över hela banan. Målvakter får endast delta i spelet på egen planhalva. Utespelare får tackla andra utespelare. Målvakter får varken utdela tacklingar eller bli tacklade.

Om ett lag inte kan ställa upp med det antal spelare som de har rätt till på grund av utvisningar eller skador, ska domaren förklara matchen avbruten. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

Den laguppställning som lämnas in innan matchen börjar ligger endast till grund för vilka spelare som är berättigade att delta i matchen. Vilka spelare som faktiskt startar i vilken ordning är upp till ansvarig tränare att avgöra.

7.2 **Felaktig spelstart** – Om en domare startar spelet när ett lag (eller båda lagen) har fel antal spelare på isen och om detta upptäcks antingen under pågående spel eller innan spelet har återstartat nästa gång, ska klockan återställas till tidpunkten för det felaktiga nedsläppet. Nedsläppet ska göras om och inget mål som skett efter det felaktiga nedsläppet (för något lag) ska godkännas. Däremot ska utdömda utvisningar avtjänas.

Om felet inte upptäcks förrän spelet har hunnit återstartats på nytt ska ingen korrigering ske och matchen ska fortsätta som om inget fel hade begåtts.

Det är domarnas skyldighet att räkna in antalet spelare innan spelet återstartas. Ett lag kan därför aldrig ådömas lagstraff för *Too many players on the ice* om domaren startat spelet när laget hade för många spelare på isen. Däremot kan ett lag som har fel antal spelare på isen i samband med ett nedsläpp ha gjort sig skyldig till att bryta mot reglerna för spelarbyten genom att inte ha genomfört sina byten inom angiven tid.

Om spelet startas med rätt antal spelare på isen, men med fel spelare i utvisningsbåset (tex vid kvittningar eller av annan orsak), ska felet rättas till så fort det upptäcks, antingen genom att pågående spel stoppas, eller genom att felet rättas till i ett spelstopp. I detta fall ska klockan inte återställas och eventuella mål ska godkännas.

7.3 **Antal spelare** – Ett lag får aldrig ha fler än sex spelare på isen samtidigt (eller fler än vad de annars är berättigade till beroende av utvisningar). Om ett lag spelar med fler spelare än de har rätt till, när spelet har startats med rätt antal spelare, ska laget ådömas ett lagstraff för *Regel 74 – Too many players on the ice.*

Om ett lag gör mål samtidigt som de har för många spelare på isen ska målet underkännas och laget ska ådömas ett lagstraff för *Regel 74 – Too many players on the ice.* Detsamma gäller om ett lag spelar med för många spelare på isen i direkt anslutning till ett mål, även om de hinner korrigera misstaget innan pucken passerar mållinjen, förutsatt att det felaktiga antalet spelare bedöms ha bidragit till anfallet i vilket målet görs. Även om målet inte döms bort (om regelbrottet inte anses ha bidragit till målet) ska felande lag ådömas lagstraff för *Regel 74 – Too many players on the ice.*

Om ett lag har för få spelare på isen utan att laget var det när spelet återstartades, och om det andra laget gör mål, ska målet godkännas. Detta inkluderar fall där en utvisad spelare inte återinträder i spel i tid och således försätter sitt lag i ett förlängt numerärt underläge.

Regel 8 - Skadade spelare

8.1 **Skadad spelare** – Om en spelare skadar sig under pågående spel får laget ersätta honom med en annan spelare. Detta byte måste ske vid spelarbåset, precis som vilket spelarbyte som helst. En skadad spelare får inte lämna banan genom någon annan utgång än den som finns till spelarbåset, förutom när spelet är stoppat. Om en spelare lämnar banan vid en annan utgång än vid spelarbåset och om en ersättare kliver in på banan ska laget ådömas ett lagstraff för *Regel 70 – Illegal substitution.*

Om en utvisad spelare har skadats kan laget välja att placera en ersättare i utvisningsbåset medan den skadade spelaren behandlas. Om spelaren kan återvända i spel innan utvisningstiden har löpt ut ska han ta plats i utvisningsbåset i samband med första möjliga avblåsning. Den skadade spelaren får inte återvända i spel förrän hans utvisningstid har löpt ut och ersättaren därmed på ett tillåtet sätt har kunnat delta i spelet. Detta gäller även i samband med en kvittad utvisning eller ett uppskjutet straff. Om den utvisade spelaren beträder banan innan han har rätt till det enligt denna regel ska han ådömas mindre straffet för *Regel 71 – Leaving the bench.* Notera att ersättare endast behövs om utvisningen kan löpa ut under pågående spel.

Om en spelare skadas så att han är oförmögen att fortsätta spela eller att ta sig till sitt spelarbås, ska spelet inte stoppas förrän spelarens lag har erövrat pucken och förutsatt att laget inte har en målchans. Om det är uppenbart att en spelare har skadats allvarligt ska spelet stoppas omedelbart.

När spelet har stoppats på grund av skadad spelare, oavsett om spelaren har fått behandling på isen eller ej, är spelaren förbjuden att delta i spelet igen förrän spelet är återstartat. En skadad spelare som ställer upp för att delta i spelet i samband med nästkommande nedsläpp ska sändas till spelarbåset av domaren. Om spelaren motsätter sig domarens instruktioner om att lämna banan ska han utvisas mindre straffet för *Regel 64 – Delaying the game*.

När spelet har stoppats för skadad spelare ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig vid spelstoppet och där laget inte får någon spelmässig fördel. Om den skadade spelarens lag hade pucken i anfallszonen ska nedsläppet ske i neutral zon.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Med allvarlig skada menas en skada där domaren bedömer eller befarar att spelarens liv eller hälsa kommer att försämras ytterligare om spelare inte får omedelbar vård.

8.2 **Skadad målvakt** – Om en målvakt skadar sig eller blir sjuk måste laget ersätta honom med reservmålvakten. Reservmålvakten får inte värma upp på isen innan spelet återstartar.

Om laget inte har någon reservmålvakt eller om båda målvakterna är oförmögna att fortsätta spela får laget byta om valfri utespelare (som inte är utvisad eller avtjänar en utvisning) till målvakt. Utespelaren ska ges tio minuter att byta om till målvakt och tiden får även disponeras till uppvärmning. Om en utespelare har bytt om till målvakt enligt denna regel får ingen ordinarie målvakt eller reservmålvakt därefter återinträda i matchen. Om det ändå sker ska laget ådömas ett lagstraff för *Regel 70 – Illegal substitution* och målvakten ska avvisas från matchen. Notera att om laget har valt att använda sig av en extra reservmålvakt (se regel 5.1) är det denne som ska inträda i händelse av att de båda andra målvakterna har tvingats utgå.

Om en målvakt skadas ska spelet stoppas enligt samma förutsättning som för utespelare (se regel 8.1)

Om spelet stoppas på grund av skadad målvakt ska domaren tillåta laget en kortare tid för att avgöra om målvakten måste bytas ut eller ej. Om målvakten måste få behandling i spelarbåset ska reservmålvakten omedelbart bytas in och laget anses då ha avgjort att målvakten inte omedelbart kan fortsätta spela. Om laget inte har någon reservmålvakt kan domaren tillåta något längre tid för att avgöra om målvakten måste bytas ut.

Om en utespelare (eller icke ombytt extra reservmålvakt) tar mer än tio minuter på sig för att bli redo ska laget ådömas lagstraff under *Regel 64 – Delaying the game.*

8.3 **Blod** – En spelare som blöder ska inte tillåtas delta i spelet förrän skadan har behandlats. En spelare som har blod på sin dräkt måste tvätta bort detta (alternativt byta ut den nedblodade utrustningsdetaljen). En spelare som deltar i spel med blod på dräkten eller med ett öppet sår ska anses ha brutit mot *Regel 68 – Illegal equipment.*

En spelare som skadas och börjar blöda under pågående spel får spela färdigt sitt byte.

8.4 **Definition av skada** – Vissa regler hänvisar till specifika bestämmelser i händelse av skada. En skadad spelare definieras som en spelare som av domaren bedöms vara oförmögen att omedelbart fortsätta delta i matchen på grund av medicinska skäl.

En skadad spelare kan återvända i spel när skadan är behandlad.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

För att avgöra om en spelare är skadad eller ej måste domaren bedöma huruvida spelaren bedöms vara förmögen att återvända i spel inom en rimlig tidsrymd. Domaren måste använda sitt omdöme för att bedöma vilken typ av händelser som kan orsaka skador. En spelare som blir liggande efter en hård tackling kanske måste hjälpas av isen för att han har "tappat luften" och ska då inte bedömas vara skadad även om han förmodligen måste vila en kortare tid, men en spelare som blir liggande efter en hård smäll mot huvudet bör bedömas vara skadad då våld mot huvudet alltid måste ses med stor försiktighet. En spelare som träffas av en hög klubba och börjar blöda ymnigt och som måste tejpas eller sys, ska bedömas som skadad – medan en spelare som träffas av en hög klubba och som möjligen blöder en aning från munnen, men som inte bedöms behöva vård för att kunna fortsätta spela, ska inte bedömas vara skadad.

Det faktum att en spelare blöder är inte enskilt i sig en definition av skadad spelare.

I slutändan är det domarens bedömning som avgör när en spelare ska bedömas som skadad. Denna bedömning ska emellertid inte ligga till grund för när en spelare ska förbjudas fortsatt spel. Detta beslut måste spelaren ta själv i samråd med sin tränare och/eller medicinsk expertis.

AVDELNING 3 – UTRUSTNING

Regel 9 – Dräkten

Förord Regel 9 stipulerar övergripande hur spelarena ska vara utrustade under match. För mer detaljerade regler om klubbor hänvisas till regel 10, för detaljerade regler om målvaktsutrustning hänvisas till regel 11.

Vid matchuppvärmningen ska komplett utrustning bäras. Däremot är det tillåtet att genomföra uppvärmningen med annan tröja än matchtröjan så länge numreringen stämmer. Överträdelse mot detta ska rapporteras till administrerande förbund, men ingen utvisning ska utdömas.

9.1 **Lagdräkt** – Alla spelare i ett lag ska bära enhetlig dräkt avseende tröjor, byxor, damasker och hjälmar. Administrerande förbund får göra avsteg från denna regel.

Det är inte tillåtet att modifiera sin dräkt eller utrustning för att på så sätt skapa en fördel som inte är avsedd av tillverkaren. Detta inkluderar att bära tröjor som inte följer spelarens kroppsform på ett normalt sätt.

Den övergripande färgen på dräkten ska täcka 80 % av tröjorna och damaskerna, exklusive namn och nummer. Byxorna får vara i en avvikande färg, men ska vara i samma färg för samtliga spelare i samma lag (om inte administrerande förbund tillåter annat).

Om domaren bedömer att lagen har så pass lika dräkter att det föreligger risk för att missuppfatta vem som är vem i en matchsituation, är det bortalagets skyldighet att byta dräkt. Notera att såväl tröjfärg som damasker måste särskilja sig mellan lagen.

En spelare som bär någon form av symbol, bild eller text på sin dräkt som domaren bedömer syftar till att kränka eller nedvärdera någons kön, sexuella läggning, religion eller etnicitet eller som på annat sätt är hatisk, ska ådömas Match penalty för *Regel 75 – Unsportsmanlike Conduct*.

9.2 **Namn och nummer** - Alla tröjor i ett lag ska vara av samma design, inklusive klubbmärke på framsidan, nummer på ärmarna och på ryggen, samt namn på ryggen. Administrerande förbund får göra avsteg från denna regel avseende namn på ryggen och nummer på ärmen.

Storleken på numren på ryggen ska vara 25–30 cm högt. Storleken på numren på ärmarna ska vara 10 cm.

Varje unikt nummer får endast tilldelas en enskild spelare per lag. Endast nummer 1–99 får användas. Det är inte tillåtet att byta tröja till ett annat

nummer efter att laguppställningen är fastställd, förutom om domaren godkänner detta (t.ex. vid nedblodad eller trasig dräkt).

En spelare som har långt hår ska sätta upp håret på något sätt så att numret inte skyms.

9.3 **Utespelarnas tröjor** – Det finns inget angivet mått för hur stor en utespelares tröja får vara, men tröjan ska följa spelarens kroppsform och får inte vara onödigt säckig. Tröjan får inte sträcka sig längre ned än till grenen.

Tröjans ärmar måste löpa hela vägen ned till handskens överkant, men får inte vara längre än ut till fingerspetsarna.

Tröjan måste bäras utanpå byxan så att domaren lätt kan uppfatta spelarens nummer. Om tröjan är utrustad med en hake för att knäppa fast den i byxan så måste detta användas. Om tröjan inte är utrustad med en hake är det spelarens eget ansvar att tillse att tröjan inte är instoppad i byxan. I förbundsserier är fästhake obligatoriskt.

En spelare som ställer upp för nedsläpp med tröjan instoppad i byxan, eller med tröjan uppdragen från handsken, ska beordras att rätta till sin tröja. Vid upprepade tillfällen i samma match ska händelsen hanteras under regeln för felaktig utrustning.

En spelare som inträder i spel genom ett flygande byte med tröjan instoppad i byxan eller med tröjan uppdragen från handsken, ska inte bestraffas för detta, men domaren ska uppmärksamma spelaren och laget på det inträffade i nästa spelstopp, och hantera händelsen enligt regeln om felaktig utrustning om det sker vid upprepade tillfällen.

9.4 **Skyddsutrustning** – Alla skydd utom hjälm, halsskydd, skridskor, handskar samt målvaktens benskydd ska bäras under dräkten.

Det är inte tillåtet att bära skyddsutrustning som är modifierad så att den skapar en fördel i spelet eller så att den utgör en skaderisk för bäraren själv eller någon annan person. Detta inkluderar bl.a. målvaktskombinat som är för stora eller modifierade skydd av olika slag.

Förutom hjälm med korrekt visir/ansiktsskydd, halsskydd, hockeyhandskar, tandskydd (för spelare födda 1984 eller senare som spelar med visir), hockeybyxor och hockeyskridskor är all utrustning frivillig. All utrustning ska emellertid uppfylla standardiserade krav på ishockeyutrustning och den får inte vara konstruerad så att den riskerar att skada vare sig spelaren själv eller någon motståndare. SIF rekommenderar alla spelare att bära komplett ishockeyutrustning.

Regel 10 – Klubbor

10.1 **Utespelarnas klubbor** – (se regel 10.2 för målvakters klubbor). Klubban ska vara tillverkad av godkänt material. Den får inte ha några beslag eller vassa kanter. Det är tillåtet att linda tejp runt klubban i syfte att förbättra greppet.

Klubban får vara maximalt 163 cm lång mätt från hälen på bladet till toppen på skaftet. Den få vara maximalt 3 cm bred och 2,54 cm tjock. Skaftet på klubban ska vara rakt.

Bladets böjning får vara maximalt 1,5 cm mätt i en vinkelrät linje från valfri punkt längs den tänkta linjen mellan skaftets häl och klubbladets ände. Bladets maximala längd är 32 cm. Höjden på bladet ska vara 5–7,62 cm.

En klubba som domaren bedömer är farlig ska hanteras under regeln om felaktig utrustning.

Domaren ska bara utdöma utvisning för felaktiga mått på en klubba förutsatt att motståndarlaget har begärt mätning (se regel 10.5).

10.2 **Målvakternas klubbor** – Klubban ska vara tillverkad av godkänt material. Den får inte ha några beslag eller vassa kanter. Det är tillåtet att linda tejp runt klubban i syfte att förbättra greppet.

Klubban får vara maximalt 163 cm lång mätt från hälen på bladet till toppen på skaftet. Den få vara maximalt 3 cm bred och 2,54 cm tjock. Skaftet på klubban ska vara rakt.

Skaftet ska bestå av två delar. Den nedre delen får inte vara längre än 71 cm lång och 9 cm bred.

Bladets böjning får vara maximalt 1,5 cm mätt i en vinkelrät linje från valfri punkt längs den tänkta linjen mellan skaftets häl och klubbladets ände. Bladets maximala längd är 39 cm. Höjden på bladet får vara maximalt 9 cm, förutom hälen som får vara 11,5 cm.

En klubba som domaren bedömer är farlig ska hanteras under regeln om felaktig utrustning.

Domaren ska bara utdöma utvisning för felaktiga mått på en klubba förutsatt att motståndarlaget har begärt mätning (se regel 10.5).

10.3 **Trasig klubba för utespelare** – En trasig klubba är en klubba som domaren bedömer inte är brukbar för vanligt spel. En klubba som har flisor, är bruten eller på annat sätt skadad ska bedömas vara trasig.

Det är tillåtet att delta i spelet utan klubba, men en spelare som deltar i spelet med en trasig klubba, med en målvaktsklubba eller med mer än en klubba samtidigt ska ådömas mindre straffet för *Regel 68 – Illegal equipment.*

En spelare som har tappat sin klubba på något sätt får ta emot en ny klubba antingen av en lagkamrat på isen eller från sitt spelarbås. Överlämningen ska ske med händerna (hand-till-hand). En spelare som kastar, skjuter, passar, sparkar eller på något annat sätt spelar en klubba till en medspelare ska ådömas mindre straffet för *Regel 53 – Throwing equipment.*

En spelare eller ledare som på något sätt kastar in en klubba från spelar- eller utvisningsbåset ska ådömas straff under *Regel 53 – Throwing equipment*. Den spelare som tar emot klubban ska inte ådömas något straff.

10.4 **Trasig klubba för målvakter** – Målvakter får inte delta i spelet med en trasig klubba. En målvakt får däremot delta i spelet med en utespelares klubba.

En målvakt som deltar i spelet med en trasig klubba, eller med mer än en klubba samtidigt ska ådömas mindre straffet för *Regel 68-Illegal equipment.*

En målvakt som har tappat sin klubba på något sätt får ta emot en ny klubba antingen av en lagkamrat på isen eller från sitt spelarbås. Överlämningen ska ske med händerna (hand-till-hand). En spelare som kastar, skjuter, passar, sparkar eller på något annat sätt spelar en klubba till en medspelare ska ådömas mindre straffet för *Regel 53 – Throwing equipment.*

En spelare eller ledare som på något sätt kastar in en klubba från spelar- eller utvisningsbåset ska ådömas straff under *Regel 53 – Throwing equipment.* Målvakten som tar emot klubban ska inte ådömas något straff.

En målvakt som behöver ersätta sin klubba i ett spelstopp får åka till sitt spelarbås för att byta klubba under förutsättning att matchen inte fördröjs. Om domaren anser att målvakten fördröjer spelet genom att åka till spelarbåset ska målvakten ådömas mindre straffet för *Regel 64 – Delaying the game.*

10.5 **Mätning av klubbor** – Ett lag får genom sin lagkapten (eller assisterande lagkapten) begära mätning av en klubba.

När mätning begärs ska lagkaptenen ange vilken spelares klubba han vill mäta, samt vilket mått på klubban han vill mäta. Begäran av mätning kan endast göras på en spelare som befinner sig på isen, eller som precis har varit på isen och där domaren hela tiden har haft ögonkontakt med spelaren och dennes klubba eller på annat sätt kan fastställa att det är en specifik spelares klubba.

Mätningen ska utföras omedelbart, i domarcirkeln. Övriga spelare ska befinna sig vid sina spelarbås. En spelare som vägrar att överlämna sin klubba för mätning, eller som försöker förvilla domarna över vilken klubba det handlar om,

ska ådömas mindre straffet + misconduct penalty för *Regel 68-Illegal equipment*. Endast domarna får närvara vid mätningsproceduren.

Om mätningen visar sig finna klubban regelvidrig ska felande spelare utvisas mindre straffet för *Regel 68-Illegal equipment*. Om mätningen visar sig finna klubban korrekt, ska det lag som begärde mätningen ådömas lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game*.

Inget mål kan underkännas som resultat av en mätning. Mätning kan inte begäras efter ett mål i overtime, eller efter en match har tagit slut. Däremot kan mätning begäras under ett straffslagsavgörande (se 10.7).

Endast en mätning (totalt för båda lagen) kan begäras i varje unikt spelstopp.

Om mätning begärs av ett lag som spelar 3–5 beroende av utvisningar under matchens två sista minuter eller när som helst under overtime och klubban visar sig vara korrekt, ska straffslag utdömas mot det lag som begärde mätningen *(Regel 64 – Delaying the game)*.

10.6 **Mätning av klubba inför ett straffslag** – Mätning får begäras på en straffskytt inför ett straffslag enligt nedan:

Om mätningen finner klubban korrekt ska laget som begärde mätningen ådömas ett lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game*.

Om mätningen finner klubban regelvidrig ska felande spelare ådömas mindre straffet för *Regel 68-Illegal equipment*. Spelaren ska ta plats i utvisningsbåset och en ny straffskytt ska utses. Den nya straffskyttens klubba ska automatiskt bli föremål för mätning, och om mätningen finner den korrekt, ska inget lagstraff utdömas. Om mätningen däremot finner även denna klubba regelvidrig ska felande spelare ådömas mindre straffet för *Regel 68-Illegal equipment dessutom ska s*traffslaget annulleras och spelet ska återstarta i försvarszonen för det lag som använt felaktig klubba.

10.7 **Mätning av klubba i samband med straffslagsavgörande** – Mätning får begäras i samband med ett straffslagsavgörande, men mätningen måste begäras innan domaren har startat straffslaget genom att blåsa i sin pipa.

Om mätningen finner klubban korrekt ska det lag som begärde mätningen ej tillåtas slå sitt nästa straffslag som räknas som förverkat.

Om mätningen finner klubban felaktig ska felande lag ej tillåtas slå sitt nästa straffslag som räknas som förverkat. Felande spelare diskvalificeras från att slå ytterligare straffslag i samma match.

En målvakt som upptäcks med felaktig klubba under ett straffslagsavgörande får fortsätta vara målvakt, men hans lag anses ha förverkat sin nästkommande

straff. Målvakten ska erhålla en ny klubba, som ska mätas. Om även den nya klubban visar sig vara regelvidrig ska domaren tilldöma icke felande lag ett mål.

Inga utvisningar kan utdömas för *Illegal stick* under ett straffslagsavgörande.

En spelare som, i samband med ett straffslagsavgörande, vägrar att överlämna sin klubba för mätning, eller som försöker förvilla domarna över vilken klubba det handlar om, ska anses sig ha använt sig av en otillåten klubba och händelsen ska hanteras enligt ovan.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Om ett lag som ska slå ett straffslag begär mätning på målvakten som ska försvara straffslaget, och målvaktens klubba visar sig vara korrekt vid mätningen, ska straffslaget anses förverkat som ej mål. Om målvaktens klubba visar sig vara regelvidrig ska målvakten byta till en ny klubba, som mäts, och målvaktens lag anses ha förverkat sin nästkommande straff som ej mål.

Regel 11 – Målvaktsutrustning

11.1 **Målvaktsutrustning** – Med undantag för målvaktens skridskor och klubba ska all målvaktsutrustning syfta till att skydda målvakten. Ingen utrustning får användas och inte heller ändras eller omkonstrueras i syfte att göra målvakten större och därmed lättare att skydda sitt mål.

Målvakt som bryter mot reglerna om målvaktsutrustning ska hanteras under regel 65-Illegal equipment. Dessutom ska målvakten rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

11.2 **Benskydd** – Målvaktens benskydd får inte vara bredare än 28 cm när de är fastspända. De får inte vara längre än 96,52 cm mätt från mittpunkten längst ned till mittpunkten längst upp.

Benskyddet ska ha ett skydd som sträcker sig över toppen på foten ovanpå skridskon. Detta skydd ska vara minst 17,78 cm långt. Skyddet ska vara platt eller konkavt.

Benskyddet får inte löpa utanpå byxan. Inga extra skydd får anbringas på benskyddet.



11.3 **Kombinat** – Inga förhöjda utbuktningar är tillåtna på kombinatet.

Ett extra skyddslager är tillåtet vid armbågen i syfte att skydda målvakten. Detta lager får vara maximalt 17,78 cm långt. Lagret får inte ge målvakten ökad volym.

Axelskyddet ska följa målvaktens axelkontur. Axelskyddet får inte utgöra en extra puckstoppande funktion. Skyddslagret får inte överstiga 2,54 cm.

Ett skyddslager får löpa från toppen på kombinatet över axlarna ned på överarmarna, men inte längre än till armhålan. Detta lager får inte vara bredare än 17,78 cm och inte tjockare än 2,54 cm.

Om axelskyddet trycks upp ovanför axlarna när målvakten intar sin normala position ska kombinatet anses felaktigt.

11.4 **Målvaktsbyxor** – Målvaktsbyxor ska följa Svenska Ishockeyförbundets eller IIHF:s riktlinjer och de får inte ändras på något sätt så att det blir lättare att stoppa skott.

Inga extra skydd får sys in eller på något sätt anbringas i byxan.

Byxan får vara maximalt 25,40 cm bred över låren. Om det finns isydda skydd för ljumskar ska dessa räknas in i detta mått. Måttet ska uppfyllas när målvakten har byxan på sig och står rakt upp. Måttet ska tas 12,70 cm upp från nederkanten av byxan.

Om målvakten bär byxor som sitter så pass löst att de hasar ned och utgör en extra puckstoppande funktion mellan benen, ska byxan anses som felaktig utrustning.

Alla skydd på insidan av målvaktens ben ska följa målvaktens kroppskontur.

Eventuella knäskydd som fästes i byxan ska anbringas på insidan av byxan och ska inräknas i det maximala breddmåttet om 25,40 cm.

11.5 **Knäskydd** – Alla former av knäskydd ska bäras under byxan. Inga flikar som är fastsatta på insidan av målvaktens benskydd och som sträcker sig över byxan är tillåtna.

Knäskyddet ska ha en fästanordning som sitter på insidan vid knät och som separerar knät från isen.

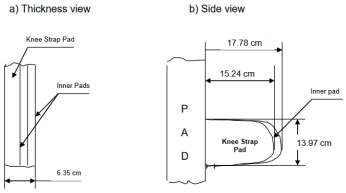
Knäskyddet måste bäras hårt åtspänt så att det inte på något sätt utgör en puckstoppande funktion mellan målvaktens ben.

Knäskyddsdynan får inte vara längre än 15,24 cm, inte bredare än 13,97 cm och inte tjockare än 3,81 cm.

Den totala tjockleken av knäskydd, inklusive "pad risers" och den yttre knäskyddsdynan får inte vara tjockare än 6,35 cm. Det inre knäskyddet får inte vara längre än 17,78 cm och inte bredare än 13,97 cm.

Skydd för baksidan av benet får vara maximalt 3,81 cm tjockt och måste följa benets kontur.

Inga extra upphöjningar får anbringas på knäskyddet.

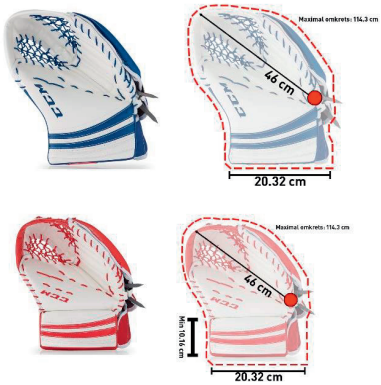


11.6 **Plockhandske** – Plockhandsken får ha en maximal omkrets av 114,3 cm mätt runt ytterkanten av plockhåven.

Handledsskyddet ska vara 10,16 cm brett och maximalt 20,32 cm långt. Handledsskyddet anses vara den rektangulära ytan som är en del av handsken, men som inte är en del av plockhåven.

Det maximala avståndet från hälen på handledsskyddet till toppen på plockhåven får vara 46 cm.

Så kallade "one-piece-handskar" är tillåtna.



11.7 **Klubbhandske** – Klubbhandsken ska vara rektangulär. De yttre dimensionerna får inte överstiga 20,32 cm i bredd och 38,10 cm i längd.

Flärpen som skyddar tummen och som förbinder stoppytan med själva handen får vara maximalt 17,78 cm i längd.

Inga utbuktningsanordningar tillåts på klubbhandsken.



11.8 **Målvaktshjälm** – Alla målvakter ska bära antingen en godkänd hjälm med heltäckande ansiktsskydd enligt vad som anges i regel 12, eller en godkänd målvaktsmask.

Målvakter som är klassificerade som J18-spelare eller yngre ska bära en hjälm/mask där varken ett klubblad eller en puck kan tränga igenom. Målvakter som är klassificerade som J20 eller äldre ska bära en hjälm/mask där en puck inte kan tränga igenom.

En målvakts hjälm/mask får skilja sig i färg från övriga spelare i samma lag.

En målvakt som tappar sin hjälm under pågående spel får fortsätta spela utan hjälm till dess att spelet stoppas. Domaren ska dock stoppa spelet omedelbart om en målvakt tappar sin hjälm, förutom om det anfallande laget har en uppenbar målchans där domaren bedömer att det räcker med ett enda skott för att göra ett "givet mål".

En målvakt som avsiktligt tar av sig sin hjälm hanteras under *Regel 64 – Delaying the game.*

En målvakt som inträder i spelet genom ett flygande byte utan hjälm eller med hjälmen felaktigt fastsatt ska ådömas mindre straffet för *Regel 68 – Illegal equipment.*

Om ett hårt skott träffar målvaktens hjälm och om domaren bedömer att målvakten antingen blivit omtöcknad eller att hjälmens spännen har lossnat, ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i målvaktens försvarszon. Om det anfallande laget har en uppenbar målchans ska domaren låta målchansen passera innan spelet stoppas.

11.9 **Målvakternas tröjor** – Målvaktens tröjor ska följa målvaktens kroppsform. Den ska inte vara onödigt säckig och den får oavsett maximimåtten nedan inte sträcka sig längre ned än till grenen.

Tröjans ärmar måste löpa hela vägen ned till handskens överkant, men får inte vara längre än ut till fingerspetsarna.

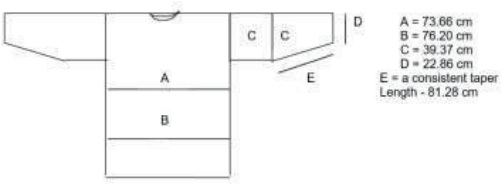
Tröjan måste bäras utanpå byxan så att domaren lätt kan uppfatta spelarens nummer. Om tröjan är utrustad med en hake för att knäppa fast den i byxan så måste detta användas. Om tröjan inte är utrustad med en hake är det spelarens eget ansvar att tillse att tröjan inte är instoppad i byxan. I förbundsserier är fästhake obligatoriskt.

En målvakt som ställer upp för spel med tröjan instoppad i byxan, eller med tröjan uppdragen från handsken, ska beordras att rätta till sin tröja. Vid upprepade tillfällen i samma match ska händelsen hanteras under regeln för felaktig utrustning.

En målvakt som inträder i spel genom ett flygande byte med tröjan instoppad i byxan eller med tröjan uppdragen från handsken, ska inte bestraffas för detta, men domaren ska uppmärksamma spelaren och laget på det inträffade i nästa spelstopp, och hantera händelsen enligt regeln om felaktig utrustning om det sker vid upprepade tillfällen.

Inga extra påsydda tillbehör får sys fast på målvaktströjan och det är inte tillåtet att knyta ihop tröjan på något sätt så att det skapas fickor eller andra former av puckstoppande konstruktioner. Detta inkluderar såväl knytning vid handlederna på så sätt att tröjan stramas åt på ett onaturligt sätt varvid puckstoppande funktioner skapas, samt knytning någon annanstans i syfte att skapa en håvliknande puckstoppande funktion.

Tröjans maximimått listas nedan.



11.10 **Inspektioner** - I SHL, HockeyAllsvenskan och SDHL ansvarar Svenska Ishockeyförbundet eller av SIF utsedd part för att alla målvakter får sin utrustning mätt och kontrollerad. I dessa serier får domaren inte mäta någon annan målvaktsutrustning än klubban. I övriga tävlingar kan domaren kontrollera målvaktens utrustning och hantera eventuella regelöverträdelser enligt *Regel 68 – Illegal equipment*. Målvaktsutrustning kan endast kontrolleras i periodpaus förutom i uppenbara fall.

Misstänkt felaktig målvaktsutrustning i SHL, HockeyAllsvenskan eller SDHL ska rapporteras till Svenska Ishockeyförbundet för vidare kontroll.

Uppenbart felaktig målvaktsutrustning i SHL, HockeyAllsvenskan eller SDHL ska avlägsnas från matchen enligt domarens bedömning. Målvakten ska emellertid inte ådömas något straff, men rapporteras till tävlingsnämnden.

Regel 12 – Övriga utrustningsregler

12.1 **Förseelser** – Vid en förseelse mot reglerna om utrustning ska domaren avvisa felande spelare från isen och varna laget. En upprepad förseelse från en spelare i samma lag under samma match ska rendera i Misconduct penalty för Regel 68 – *Illegal equipment*.

Ovanstående gäller förutsatt att annat inte anges i denna regelbok.

12.2 **Handskar** – Den som använder en handske där handflatan är borttagen eller trasig ska anses bära farlig utrustning och ska bestraffas under denna regel. Detsamma gäller den som bär en handske som är för liten och inte täcker hela handen inklusive hela handleden.

12.3 **Armbågsskydd** – Den som bär armbågsskydd utan ett yttre mjukt skyddshölje på minst 1,27 cm, ska anses bära farlig utrustning och ska bestraffas under denna regel.

12.4 **Benskydd** – Utespelarnas benskydd är till för att skydda knä och framsida av benen. Skyddet ska inte vara större än vad som krävs för att fylla sitt skyddande syfte. Skyddet ska rymmas helt under damaskerna.

12.5 **Skridskor** – Utespelarnas skridskor ska vara anpassade till spelarens fot och inte onödigt stora. Skenan ska vara fast förankrad i skon och ska ha rundade hörn. Den får inte sticka ut och skapa vassa kanter. Endast en skena får finnas på varje skridsko. Snörningen får inte vara så pass lång att den släpar i isen då det kan skapa situationer som lurar domaren att tro att spelaren har blivit fälld.

Målvaktsskridskor måste inte ha rundande hörn, men i övrigt ska de följa samma regler som för utespelarnas skridskor. En målvakt som har extra anordningar på sina skridskor som kan utgöra en puckstoppande funktion ska anses bära felaktig utrustning.

12.6 **Hjälm** – *För målvaktshjälm, se regel 11.*

Alla spelare ska bära ishockeyhjälm vid varje tillfälle när de deltar i spelet. Hjälmen ska fästas på avsett sätt så att den inte ramlar av under normalt spel. Hjälmen ska ha samma färg för alla spelare i samma lag. Det är tillåtet att applicera ett klistermärke bak på hjälmen som visar den svenska flaggan och/eller nationalitetsflaggan för det land som spelaren är medborgare i. Det är också tillåtet att applicera spelarens nummer i form av ett klistermärke på hjälmen. Det är däremot inte tillåtet att delta i spel med fel nummer på hjälmen. Administrerande förbund får göra avsteg från regeln om hjälmfärg.

På vissa typer av ishockeyhjälmar finns det möjlighet att montera öronskydd. Öronskyddet är avsett att skydda öronen från slag, klubbor och puckträffar. Skyddet ska om det används vara fastskruvat i hjälmen på så sätt att det ligger an mot övriga delen av hjälmen utan att sticka ut på något sätt så att det kan orsaka skada på en motståndare eller hindra en puck från att passera.

En utespelare som tappar sin hjälm under pågående spel måste antingen återplacera hjälmen på huvudet och knäppa fast den på ett korrekt sätt, eller omedelbart bege sig till spelarbåset för att ersättas med en annan utespelare. Han får inte delta i spelet utan hjälm. Mindre straffet för *Regel 68 – Illegal equipment* ska ådömas den som inte följer denna regel.

Om en utespelare inträder i pågående spel genom ett flygande byte (eller från utvisningsbåset) med hjälmen på sig, men felaktigt fastsatt (t.ex. med hakremmen oknäppt), ska spelaren ådömas mindre straffet för Regel 68 – *Illegal equipment.*

Om en utespelare tacklas så att hakremmen knäpps upp, men utan att hjälmen trillar av huvudet, får spelaren fortsätta spela till dess att spelet stoppas.

Om en spelare bryter mot denna regel och hinner göra mål innan domaren har uppmärksammat regelbrottet, ska målet underkännas och spelaren ska utvisas. Undantag för denna regel gäller om en målskytt angrips på så sätt att hjälmen trillar av, samtidigt som han skjuter pucken i mål. Ett sådant mål ska godkännas och spelaren ska inte utvisas.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

En spelare som tappar sin hjälm bakom målburen och som tar sig in framför målet och därefter spelar pucken i mål ska ådömas mindre straffet och målet ska underkännas. Om spelaren däremot står positionerad framför målet och tappar hjälmen i samma ögonblick som pucken når fram till honom, och han i samma moment spelar pucken i mål, ska målet godkännas och spelaren ska ej utvisas. Domaren måste bedöma om spelaren hinner bli medveten om den risk han utsätter sig för genom att spela utan hjälm, eller om spelaren redan är i färd med att göra mål när hjälmen trillar av.

12.7 **Ansiktsskydd** – Det finns två typer av ansiktsskydd; heltäckande ansiktsskydd (i galler eller visir) och halvvisir. Alla former av visir och ansiktsskydd ska vara avsedda för ishockey.

Alla spelare som är klassificerade som J18 eller yngre, alla damspelare, och alla målvakter är skyldiga att bära heltäckande ansiktsskydd. Målvakternas ansiktsskydd regleras i detalj under regel 11.

För spelare som är klassificerade som J18 och yngre (även målvakter) gäller att det ska vara så konstruerat att varken en puck eller ett klubblad kan tränga igenom gliporna.

J18-spelare är säsongen 2018/2019 födda 2001 eller senare.

Visir ska bäras av alla herrspelare som är födda 1966 eller senare. Visiret ska fästas på hjälmen och skydda från ögonskador. Visiret får inte vara vinklat så att det kan orsaka skador på motståndarna. Tonade visir är tillåtna så länge domaren bedömer att det är möjligt att få ögonkontakt med spelaren genom glaset.

En utespelare som väljer att bära visir och som är född 1984 eller senare, måste använda sig av ett tandskydd. Tandskyddet ska vara kundanpassat (tillverkat i samråd med en tandläkare). Ett lag som låter spelare deltaga i spelet i strid mot regeln om tandskydd ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan. Spelaren ska ej utvisas.

Om ett ansiktsskydd eller visir går sönder under pågående spel, får spelaren spela klart sitt byte men inte återinträda i spel förrän utrustningen är lagad eller utbytt.

12.8 **Farlig utrustning** – Det är förbjudet att använda utrustning som kan orsaka skada. Detta inkluderar även utrustning som kan skada den spelare som bär utrustningen. Farlig utrustning kan vara klubbor som inte är godkända för ishockeyspel, hjälmar som är uppenbart trasiga, spruckna visir, visir som är vinklade utåt, piercings, halskedjor eller liknande som är exponerade och riskerar att fastna, eller annan utrustning som domaren bedömer är oacceptabel med hänvisning till skaderisk.

En spelare som av medicinska skäl är i behov av särskild skyddsutrustning, som inte är generellt tillåten, ska ansöka om dispens hos administrerande förbunds tävlingsorgan. Sådan dispens ska kunna uppvisas för domare och motståndare innan match.

En klubba som domaren bedömer är farlig, ska bedömas som felaktig utrustning och inte som felaktig klubba.

Farlig utrustning ska hanteras under *Regel 68 – Illegal Equipment.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generellt är följande accessoarer att betrakta som farlig utrustning: halskedjor, armband, klockor i metall, piercings i ansikte eller på annan synlig plats, örhängen.

12.9 **Halsskydd** – Alla spelare ska bära ett halsskydd korrekt fastsatt när de deltar i spelet. Att inte bära halsskydd på ett korrekt sätt ska hanteras under *Regel 68 – Illegal Equipment.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Ett halsskydd ska bäras på avsett sätt runt halsen. Domaren måste dock vara medveten om att halsskydden är tillverkade av mjukt material och att ishockey är en sport där spelarna tillåts vara i fysisk kontakt med varandra under hög intensitet. Det är därför omöjligt att vid alla tidpunkter bära halsskyddet så att det sluter tätt runt halsen. Istället måste domaren bedöma huruvida det finns en god intention att bära halsskyddet korrekt eller ej. Om sådan intention saknas ska spelaren bestraffas, men en spelare som enligt domarens bedömning har en god intention och där halsskyddet har halkat ned under spel, ska anmodas att rätta till skyddet istället för att bestraffas.

12.10 **Fair play** – Alla utrustningsregler är skrivna med utgångspunkt i andan om fair-play. Om en domare bedömer att någon försöker kringgå regelverket om utrustning och på så sätt skapa sig en fördel som inte är i sportens idé, ska händelsen hanteras under denna regel.

12.11 **Mätning och kontroll** – Utrustning ska kontrolleras enligt nedan:

Skyddsutrustning som bärs felaktigt eller inte alls, som kan utgöra en fara eller andra föremål som bedöms farliga, ska hanteras som felaktig utrustning med varning och därefter Misconduct penalty för *Regel 68 – Illegal equipment.*

All utrustning som bärs korrekt, men som har angivna mått i regelboken kan mätas om motståndarlaget begär det (ej målvaktsutrustning i SHL, HockeyAllsvenskan och SDHL). En utrustningsdetalj på någon spelare som bärs korrekt, men som mäts på begäran av motståndarlaget och som visar sig vara felaktig ska tas bort från matchen och spelaren ska ådömas Misconduct penalty, förutom om det gäller en klubba då mindre straffet ska utdömas. Utvisningen ska rubriceras som *Regel 68 - Illegal equipment.*

Om utrustning eller en klubba mäts på begäran av motståndarlaget och visar sig vara korrekt, ska det lag som begärde mätningen ådömas Lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game.*

En spelare som är föremål för mätning och som förstör eller på något sätt saboterar det föremål som ska mätas, ska ådömas Mindre straffet + Misconduct penalty för *Regel 68 – Illegal equipment.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generellt gäller att felaktiga klubbor (trasiga eller med fel mått) samt att spela utan hjälm ska rendera i mindre straffet.

All annan utrustning som mäts och visar sig vara felaktig ska rendera i Misconduct penalty (utan varning).

Utrustning som är felaktig utan att mätning behövs (t.ex. att spela med visiret fastsatt så att det pekar utåt på ett felaktigt sätt eller att spela utan halsskydd) ska rendera i varning och därefter Misconduct penalty. Ett lag kan endast varnas en gång per match för felaktig utrustning. Nästa förseelse ska rendera i Misconduct penalty direkt.

Ett lag som har ådömts Misconduct penalty för felaktig utrustning som konsekvens av en mätning (t.ex. mätning av en målvakts benskydd) kan fortfarande varnas för en allmän icke mätningsrelaterad förseelse.

Mätning kan bara göras på utrustning som har ett angivet mått i spelreglerna. Mätning ska i princip bara utföras på begäran av motståndarlaget, medan kontroll av övrig icke måttangiven utrustning ska kontrolleras efter domarens omdöme (utrustning med uppenbart felaktiga mått får mätas på initiativ av domaren utan begäran om mätning – gäller ej klubbor, se Regel 10).

Generella regler om åtgärd vid felaktig utrustning:

- ✓ ***Klubba som har fel mått:*** *Begäran om mätning ska göras av motståndarlaget, mindre straffet vid fel mått.*
- ✓ ***Övrig utrustning som har fel mått:*** *Begäran om mätning ska göras av motståndarlaget, Misconduct penalty vid fel mått.*
- ✓ ***Spela med trasig klubba:*** *Mindre straffet.*
- ✓ ***Spela med mer än en klubba:*** *Mindre straffet.*
- ✓ ***Stjäla en motståndares klubba:*** *Mindre straffet (Regel 56 – Interference).*
- ✓ ***Spela utan hjälm*** *– Mindre straffet.*
- ✓ ***Spela utan tandskydd*** *– Spelarens förening ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan, ingen utvisning.*
- ✓ ***Spela med felakt ig utrustning som inte är mätbar*** *– Varning och därefter Misconduct penalty.*
- ✓ ***Sabotera en mätning*** *– Mindre straffet + Misconduct penalty.*

12.12 **Fluorescerande material** – Inget fluorescerande material får anbringas eller tillhöra någon del av dräkten, utrustningen eller kläderna tillhörande någon person på isen.

12.13 **Tilläggsbestraffningar** – Det förbund som administrerar matchen äger rätt att hantera regelöverträdelser avseende utrustningsreglerna, även om domaren inte uppmärksammat det inträffade.

Regel 13 – Pucken

** För kompletterande skisser och ritningar – se avdelning 12 - Övrigt*

13.1 **Dimensioner** – Pucken ska vara tillverkad av vulkaniserat gummi eller något annat av IIHF eller SIF godkänt material. Den ska vara övervägande svart och i dimensionerna 7,62 cm i diameter och 2,54 cm tjock. Pucken ska väga 156–170 gram.

Ett tryckt varumärke, klubbmärke eller annan logotyp på pucken får inte överstiga 4,5 cm i diameter på någon sida och inte mer än 35 % av arean på någon sida. Det får förekomma tryckta varumärken eller liknande på båda sidor av pucken.

För U10 och yngre ska en lättare puck användas. Denna lättare puck ska vara godkänd av SIF och ska ha samma dimensioner som ovan, men en vikt på 113–125 gram. Denna lättare puck ska vara antingen svart eller blå.

13.2 **Tilldelning och förvaring** – Arrangerande förening ansvarar för att det finns tillräckligt antal puckar till såväl uppvärmning för båda lagen, samt till matchen. Under match ska erforderligt antal puckar förvaras i sekretariatet. Dessa förvaras med fördel i fruset tillstånd för bästa kvalité när de väl kommer i spel.

13.3 **Otillåten puck** – Om en annan puck än den som är avsedd för spel uppenbaras på isen under pågående spel ska spelet stoppas när pågående anfall är slutfört genom byte av puckinnehavet till det andra laget. Domaren ska även stoppa spelet om det föreligger uppenbar förvirring om vilken puck som är den för spel avsedda.

Spelet ska stoppas om pucken går sönder på något sätt.

Om spelet har stoppats under denna regel ska det återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon där spelet befann sig vid spelstoppet.

Regel 14 – Justering av utrustning

14.1 **Justering av utrustning** – Spelet ska inte fördröjas eller stoppas för att en spelare behöver justera sin utrustning.

Om en målvakt behöver justera eller reparera sin utrustning ska han bytas ut mot reservmålvakten. Spelet ska inte fördröjas.

Den spelare som framkallar ett spelstopp eller som fördröjer spelet genom att justera sin utrustning ska ådömas mindre straffet för *Regel 64 – Delaying the game.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

I de fall ett lag bara anmäler en målvakt på laguppställningen ska domarna visa lite mer tolerans avseende denna regel eftersom fördröjningen blir längre om målvakten ska tas ur spel för att ersättas med en utespelare som måste byta om, än om målvakten tillåts utföra sina justeringar.

AVDELNING 4 – TYPER AV UTVISNINGAR

Regel 15 – Utdömande av utvisning

15.1 **Utdömande av utvisning och utvisningstyper** – Följande varianter av utvisningar/bestraffningar kan utdömas under en ishockeymatch:

✓ Mindre straffet (2 minuter)	Regel 16
✓ Lagstraff (2 minuter)	Regel 17
✓ Dubbla mindre straffet (2+2 minuter)	Regel 18
✓ Större straffet (5 minuter)	Regel 19
✓ Match penalty (25 minuter)	Regel 20
✓ Misconduct penalty (10 minuter)	Regel 21
✓ Game misconduct penalty (20 minuter)	Regel 22
✓ Straffslag	Regel 23
✓ Tilldömt mål	Regel 24

En utvisning kan utdömas när som helst under en ishockeymatch. Detta innefattar hela den ordinarie speltiden, overtime, straffslagsavgörande, pauserna och efter matchens slut fram till dess att domarna och lagen har kommit in i sina omklädningsrum och till dess att domaren har signerat matchprotokollet.

Innan matchen har börjat, från det att domarna har klivit in på isen i syfte att starta matchen, kan Match penalty utdömas om en grov regelöverträdelse inträffar. Inga andra typer av utvisningar kan utdömas förrän matchen är startad.

Överträdelser mot reglerna under uppvärmningen 40-20 minuter före match kan inte rendera i diskvalifikation (förutsatt att ärendet inte hinner hanteras av utsett bestraffningsorgan). Däremot ska alla former av incidenter under uppvärmningen anmälas till bestraffning. Detta innefattar också incidenter i korridoren eller på annan plats innan match. Såväl domare som domarsupervisor samt av administrerande förbund utsedd person kan vara anmälare.

Om spelet pågår och ett regelbrott sker som ska rendera i utvisning och om felande lag har kontroll på pucken, ska huvuddomaren omedelbart stoppa spelet och utvisa felande spelare.

Om spelet pågår och ett regelbrott sker som ska rendera i utvisning och om icke felande lag har kontroll på pucken, ska huvuddomaren avvakta utvisningen genom att sträcka upp en arm i luften. När felande lag får kontroll på pucken ska spelet omedelbart stoppas och domaren ska då utvisa felande spelare. Självmål kan endast göras av icke felande lag om det sker helt opåverkat från en spelare i felande lag. Med kontroll på pucken menas att kontrollera pucken

med sin klubba eller kropp, inte att tillfälligt träffas av pucken, eller att pucken returneras på någon spelare eller spelares utrustning.

Om en spelare eller ledare diskvalificeras från matchen ska vederbörande omedelbart lämna spelarbänken och banan. Personen får inte längre delta i matchen på något sätt. Detta inkluderar att dirigera eller coacha laget genom radiokommunikation eller telefon. Personen ska antingen lämna arenan, bege sig till omklädningsrummet eller vistas på läktaren (en ledare som diskvalificeras får endast vistas på läktaren eller lämna arenan – han får inte vistas i några spelarutrymmen). Om personen på något sätt försöker påverka matchen från läktaren eller på annat sätt ska ett lagstraff för *Regel 75 – Unsportsmanlike conduct* utdömas och händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

Generellt är det endast huvuddomaren som har rätt att stoppa spelet för utvisning. Undantag till detta listas under *Regel 32 – Linjedomare*.

Utvisningar kan endast utdömas om någon av domarna har bevittnat förseelsen när den skedde.

15.2 **Utdömande av mindre straffet /lagstraff i samband med mål** – Om ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och den avvaktande utvisningen ska annulleras. Om det är någon annan typ av utvisning som avvaktas ska målet godkännas och utvisningen ska avtjänas.

Om två eller fler mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska ett av straffen annulleras och det andra ska avtjänas. Lagkaptenen i felande lag ska informera domaren om vilket av straffen som de vill ska avtjänas. Ordningsföljden är i sammanhanget ointressant.

15.3 **Utdömande av dubbla mindre straffet i samband med mål** – Om ett dubbla mindre straff avvaktas och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och två minuter ska avtjänas av felande spelare. Utvisningen ska annonseras som dubbla mindre straffet, men bara två minuter ska avtjänas.

15.4 **Utdömande av utvisning på ett lag i numerärt underläge i samband med mål** – Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera mindre straff (eller lagstraff) och ytterligare ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas på samma lag och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och det först påbörjade pågående mindre straffet/lagstraffet ska annulleras. Den avvaktande utvisningen ska avtjänas.

Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera större straff eller match penalty och ett mindre straff (eller lagstraff) avvaktas och icke

felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska den avvaktande utvisningen annulleras.

Om ett lag spelar i numerärt underläge med anledning av ett eller flera mindre straff (eller lagstraff) och ett straffslag avvaktas på samma lag och icke felande lag gör mål innan spelet stoppas, ska målet godkännas och det påbörjade pågående mindre straffet/lagstraffet ska annulleras. Straffslaget ska avtjänas i form av en utvisning.

15.5 **Utdömande av övriga straff i samband med mål** – Misconduct penalty, större straff och match penalty annulleras aldrig p.g.a. ett mål. Dessa straff ska utdömas oavsett om mål görs eller ej.

15.6 **Utdömande av utvisningar i samband med periodslut** – Förseelser som inträffar i samband med en slutsignal, men innan domarna har hunnit lämna banan, ska bedömas direkt. Domarna ska meddela protokollföraren alla domslut innan de lämnar banan och dessa kan inte ändras under pausens gång.

Förseelser som inträffar i korridoren eller på annan plats under pausens gång efter att domarna och spelarna har lämnat banan ska utdömas och meddelas berörd person direkt, och meddelas till protokollföraren i samband med att nästa period börjar.

15.6 **Utvisningstider** – Alla utvisningar mäts i effektiv speltid, detta oavsett om de sätts upp på matchklockan eller ej. Tilläggsstraff mäts inte samtidigt med varandra (en spelare som ådöms 2+10 minuter ska först avtjäna två minuter och därefter tio minuter).

Även kvittade straff och misconduct penalty som inte sätts upp på matchklockan mäts i effektiv speltid.

Uppskjutna straff (se regel 26) mäts i effektiv speltid men börjar inte räknas förrän de ryms på matchklockan.

15.7 **Nedsläpp efter utvisning** – Se regel 77.2.

Regel 16 – Mindre straffet

16.1 **Mindre straffet** – Mindre straffet innebär att felande spelare utvisas i två minuter. Spelaren får inte ersättas på isen.

Mindre straffet kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

16.2 **Numerärt underläge** – Ett lag räknas som i numerärt underläge om de har färre utespelare på isen under spel än vad motståndarna har på grund av utvisningar. Om ett lag i numerärt underläge släpper in ett mål ska lagets först påbörjade mindre straff (eller lagstraff) som bidragit till att laget var i det numerära underläget, upphöra.

Kvittade straff eller större straff upphör aldrig på grund av ett mål.

Inga straff upphör på grund av mål på straffslag.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Kriterier för upphörande av mindre straff vid mål

1) Är laget som släpper in målet i numerärt underläge?

2) Beror det numerära underläget på ett mindre straff eller ett lagstraff och löper den tiden på matchklockan?

Om båda kriterierna stämmer ska det mindre straff (eller lagstraff) med minst tid kvar på klockan upphöra. Om det finns två straff som upphör samtidigt ska lagkaptenen i det laget välja vilken utvisning som ska upphöra.

Situation 1

A #4 – 2 min 10:00	*B #6 – 2 min 10:00*
A #5 – 2 min 11:00	*B MÅL 11:30*

***Domslut**: A #4 och B #6 kan aldrig upphöra på grund av ett mål eftersom deras utvisningar inte bidragit till det numerära underläget. Således är det A #5 som ska återvända i spel vid målet 11.30.*

Exempel där mål görs mot ett lag i numerärt underläge:

	Lag A	Lag B
1.	A6 – 2 min 3.00	B11 – 2 min 3.00
	A9 – 2 min 3.30	Mål 4.00

✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 4
✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4
✓ A9 återvänder 4.00

2.	A6 – 2 min 3.30	B11 – 2 min 3.00
	A9 – 2 min 4.00	Mål 4.30

✓ A6 återvänder 4.30

3.

A6 – 2 min	3.00	B11 – 2 min	3.00
A9 – 5 min	3.30	Mål	4.00

- ✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 4
- ✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4
- ✓ A9 utvisas för resten av matchen
- ✓ Lag A måste sätta en ersättare att avtjäna nr 9 större straff
- ✓ Ingen spelare återvänder 4.00

4.

A6 – 5 min	3.00	B11 – 2 min	3.00
A9 – 2 min	3.30	Mål	4.00

- ✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 4
- ✓ A6 utvisas för resten av matchen
- ✓ Lag A måste sätta en ersättare att avtjäna nr 6 större straff
- ✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4
- ✓ A9 återvänder 4.00

5.

A6 – 5 min	3.00	B11 – 2 min	3.00
A9 – 2 min	3.00	Mål	4.00

- ✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 5
- ✓ A6 utvisas för resten av matchen
- ✓ Lag A måste sätta en ersättare att avtjäna nr 6 större straff
- ✓ Ingen spelare återvänder 4.00

6.

A6 – 2 + 5 min	4.00	Mål 9.15
A9 – 2 min	8.00	

- ✓ A6 utvisas för resten av matchen
- ✓ Lag A måste sätta en ersättare för att avtjäna nr 6:s utvisningar.
- ✓ A9 återvänder 9.15, eftersom det mindre straffet påbörjades först.

7.

A6 – 2 + 5 min	4.00	Mål 9.15
A9 – 2 min	9.10	

- ✓ A6 utvisas för resten av matchen
- ✓ Lag A måste sätta en ersättare för att avtjäna nr 6:s utvisningar.
- ✓ Ersättaren för A6 återvänder 9.10, eftersom det mindre straffet påbörjades först.

8.

A7 – 5 min	3.00	
A11 – 5 min	3.10	
A12 – 2 min	4.00	Mål 4.30

- ✓ A7 och A11 är ute ur matchen.
- ✓ Lag A måste sätta två ersättare för att avtjäna utvisningarna för A7 och A11.

- ✓ Ingen spelare återvänder, eftersom A12:s mindre straff inte påbörjats när målet görs.

9.

A4 – 2 min	10.00	B8 – 2min	11.00
A7 – 2 min	10.30	Mål	12.10
A9 – 2 min	11.00		

- ✓ 11.00 spelar lagen 3 mot 5, eftersom mindre straffen för B8 och A9 kvittas.
- ✓ 12.00 återvänder A4 till isen och lagen spelar 4 mot 5.
- ✓ A7 återvänder 12.10.

10.

A9 – 5 min	3.00	B11 – 2+2 min	3.30
A6 – 2 min	3.30	Mål	4.30

- ✓ A9 är ute ur matchen.
- ✓ Lag A måste sätta en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna nr 9:s större straff.
- ✓ 3.30 spelar lagen 4 mot 4.
- ✓ 3.30 kvittas A6 Mindre straff mot ett av B11:s Mindre straff.
- ✓ Lag B måste sätta en extra spelare på utvisningsbänken för att avtjäna det mindre straff för B11 som inte kvittats.
- ✓ B11 återvänder i första spelstopp efter 7.30.
- ✓ Ingen spelare återvänder 4.30 då lagen spelar 4 mot 4.

11.

A6 – 5 min	3.00	B11 – 5 min	3.30
A9 – 2 min	3.30	Mål	4.30

- ✓ A6 och B11 är ute ur matchen.
- ✓ Båda lagen måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuter för A6 respektive B11.
- ✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4.
- ✓ Mindre straffet för A9 och Större straffet för B11 kan inte kvittas.
- ✓ A9 återvänder 4.30

12.

A7 – 2+2 min	12.00	B3 – 2 min	12.00
A9 – 2 min	13.15	Mål	13.30

- ✓ 12.00 måste Lag A sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna ett mindre straff för A7, eftersom ett mindre straff för A7 och mindre straffet för B3 kvittas.
- ✓ Ersättaren för A7 återvänder 13.30 då Lag B gör mål.
- ✓ A7 återvänder i första spelstopp efter 15.30.

13.

A7 – 2 min	3.30	B11 – 2 min	3.30
Mål	4.00	B14 – 5 min	3.30

B19 – 2 min 3.30

- ✓ B14 är ute ur matchen.
- ✓ Lag B måste sätta en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna 5 minuter för B14.
- ✓ 3.30 spelar lagen 5 mot 3, eftersom mindre straffet för A7 kvittas mot mindre straffet för B11 eller B19 (lagkaptenens val).
- ✓ Vid målet 4.00 återvänder antingen B11 eller B19.

14. A6 – 5 min 3.00 B11 – 2 min 3.30
A9 – 2 min 3.30 Mål 4.00

- ✓ A6 är ute ur matchen.
- ✓ Lag A måste sätta en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna 5 minuter för A6.
- ✓ 3.30 spelar lagen 4 mot 5.
- ✓ A9:s och B11:s mindre straff kvittas.
- ✓ Ingen spelare återvänder 4.00, då ersättaren för A6 avtjänar ett större straff.

- ✓ A9 och B11 återvänder i första spelstopp efter 5.30.

15. A8 – 2+2 min 3.00 Mål 4.30
A9 – 2 min 4.00 Mål 5.30

- ✓ 4.30 stryks A8:s första Mindre straff och lagen spelar 3 mot 5.
- ✓ 5.30 stryks A9:s Mindre straff och lagen spelar 4 mot 5.

Exempel med inslag av avvaktande utvisning samtidigt som mål görs

1. A15 – 2 min 3.00
A23 – 2+2 min (A) Mål 4.30

(A) = Avvaktande utvisning

- ✓ A15 återvänder.
- ✓ Avvaktande utvisning 2+2 avtjänas med start 4.30

2. A15 – 2 min 3.00 B12 – 2 min 3.30
A23 – 2 min (A) Mål 4.10

- ✓ Ingen spelare återvänder.
- ✓ Avvaktande utvisning faller då Lag A inte spelade i numerärt underläge.

3. A15 – 2 min 3.00 B12 – 2 min 3.30

	A23 – 2 min	4.00	Mål	4.30

✓ A15 återvänder då han har minst kvar att avtjäna.

4.

A15 – 5 min	3.00	B12 – 2 min	4.00
A23 – 2 min	3.30	Mål	4.30

✓ A23 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.

5.

A15 – 2 min	3.00	B12 – 2 min	3.00
A23 – 2 min	3.15	Mål	4.30

✓ A23 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.

6.

A15 – 2 min	3.00	B12 – 2 min	3.30
A23 – 2 min	4.00	B3 – 2 min	(A)
Mål	4.30		

✓ Avvaktande utvisning B3 ska inte utdömas då lag B inte spelade i numerärt underläge.

7.

A15 – 2 min	3.00	B12 – 2 min	3.30
A23 – 2 min	4.00		
A6 – 2 min	(A)	Mål	4.30

✓ A15 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.
✓ A6 avtjänas med start 4.30

8.

A15 – 2 min	3.00	B12 – 2 min	3.30
A23 – 2 min	4.00	Mål	5.00

✓ A15 återvänder då hans utvisning avtjänats. Båda lagen spelar med lika många spelare på isen då lag B gör mål.

9.

A15 – 2 min	3.00	B12 – 2 min	4.00
A23 – 2 min	3.30	Mål	4.30

✓ A15 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.

10.

A15 – 2 min	3.30	B12 – 2 min	3.00
A23 – 5 min	4.00	Mål	4.30

✓ A15 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.

11.

A15 – 5 min	3.00	B12 – 5 min	3.30
A23 – 2 min	4.00	Mål	4.30

✓ A23 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.

12.

A15 – 2 min	3.00	B12 – 2 min	3.00
A23 – 5 min	3.30		
A6 – 2 min	(A)	Mål	4.30

✓ Avvaktande utvisning på A6 utdöms inte (så länge det inte är ett större straff). Lag A spelade inte i numerärt underläge orsakat av ett mindre straff.

16.3 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *Unsportsmanlike conduct*.

Regel 17 – Lagstraff

17.1 **Lagstraff** – Lagstraff innebär att felande lag ska utse en spelare (ej målvakt) som utvisas i två minuter. Spelaren får inte ersättas på isen. Laget får utse vilken utespelare de vill som var på isen när spelet stoppades. Om spelet redan var stoppat får laget välja vilken spelare de vill. Om laget vägrar att utse en spelare har domaren rätt att själv vilken spelare som helst i felande lag att avtjäna lagstraffet.

En redan utvisad spelare kan inte avtjäna ett lagstraff.

Lagstraff kan utdömas på en ledare eller en oidentifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

Lag A ådöms ett lagstraff och utser #2 att avtjäna straffet. På väg till utvisningsbåset ådrar sig #2 mindre straffet för abuse of officials.

Domslut : *Lag A måste utse en ny spelare att avtjäna lagstraffet eftersom #2 nu är utvisad. Lag A ska spela 3-5.*

Situation 2
Lag A ådöms ett lagstraff och utser #2 att avtjäna straffet. Innan spelet har hunnit återstarta ådrar sig lag A ytterligare ett lagstraff.

Domslut : #2 ska avtjäna båda lagstraffen och lag A ska spela 4-5 i fyra minuter.

Situation 3
Lag A ådöms ett lagstraff och utser #2 att avtjäna straffet. Efter att spelet har återstartats ådrar sig lag A ytterligare ett lagstraff.

Domslut: Lag A måste utse en ny spelare att avtjäna det nya lagstraffet eftersom #2 nu är utvisad. Lag A ska spela 3-5.

17.2 **Numerärt underläge** – Se 16.2

17.3 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *Unsportsmanlike conduct.*

Regel 18 – Dubbla mindre straffet

18.1 **Dubbla mindre straffet** – Dubbla mindre straffet innebär att felande spelare utvisas i fyra minuter. Spelaren får inte ersättas på isen. De fyra minuterna delas upp av två separata mindre straff.

Dubbla mindre straffet kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

18.2 **Numerärt underläge** – Se 16.2

18.3 **Förseelser** – Till skillnad mot mindre straffet, lagstraff och match penalty kan dubbla mindre straffet endast utdömas där så uttryckligen stipuleras i spelreglerna.

Regel 19 – Större straff

19.1 **Större straffet** – Större straffet innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på isen.

En spelare som ådöms större straffet ska också ådömas ett automatiskt Game misconduct penalty (se regel 23).

Om större straffet och mindre straffet utdöms i samma spelstopp på samma spelare, ska det större straffet avtjänas först på matchklockan.

Om större straffet utdöms i samma spelstopp som ett eller flera mindre straff/lagstraff i samma lag, ska större straffet vara det sista som avtjänas på matchklockan.

Större straffet kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

19.2 **Numerärt underläge** – Ett större straff kan aldrig upphöra på grund av att laget i numerärt underläge släpper in ett mål.

19.3 **Ersättare vid större straffet** – Om ett större straff utdöms och sätts upp på matchklockan ska en ersättare placeras i utvisningsbåset. Denna ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning).

Ersättare ska endast användas om utvisningen på matchklockan kan löpa ut under spel i innevarande period.

Domaren ska informera lagkaptenen om att ersättare behövs och laget ska omedelbart utse en ersättare. Alla utespelare (förutom de som avtjänar en utvisning) kan utses till ersättare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Situation 1
A #5 – 5 min *18:00 (period 1)*

Domslut: #5 ska ådömas ett automatiskt Game misconduct penalty och är diskvalificerad för resterande del av matchen. Lag A måste placera en ersättare i utvisningsbåset vid periodstart av den andra perioden (först i samband med det nedsläppet kan utvisningen löpa ut under spel).

19.4 **Förseelser** – Till skillnad mot mindre straffet, lagstraff och match penalty kan större straffet endast utdömas där så uttryckligen stipuleras i spelreglerna.

Regel 20 – Match penalty

20.1 **Match penalty** – Match penalty innebär att felande spelare utvisas i fem minuter. Spelaren får inte ersättas på isen. Spelaren diskvalificeras även från resterande del av matchen. Match penalty bokförs med 25 minuter i protokollet.

Om match penalty och mindre straffet utdöms i samma spelstopp på samma spelare, ska det match penalty avtjänas först på matchklockan.

Om match penalty utdöms i samma spelstopp som ett eller flera mindre straff/lagstraff i samma lag, ska match penalty vara det sista som avtjänas på matchklockan.

Match penalty kan utdömas på en identifierad spelare eller ledare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

20.2 **Numerärt underläge** – Ett match penalty kan aldrig upphöra på grund av att laget i numerärt underläge släpper in ett mål.

20.3 **Ersättare vid match penalty** – Ersättare vid match penalty hanteras på samma sätt som ersättare vid större straffet (Regel 20.3).

20.4 **Anmälan till bestraffning** – Match penalty är den grövsta formen av diskvalifikation och alla fall av match penalty ska anmälas till bestraffning och ska hanteras enligt RF:s bestraffningsregler.

Oavsett bestraffningsorganets beslut innebär match penalty automatisk avstängning i nästkommande match i samma tävling (inklusive kvalspel och play off).

20.5 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *unsportsmanlike conduct*.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Match penalty ska reserveras för de grövsta formerna av förseelser. Generellt gäller att den som använder sig av rasistiska, sexuellt nedsättande eller diskriminerande uttrycksformer i syfte att kränka en motståndare eller domare, eller den som avsiktligt försöker skada eller som avsiktligt tillfogar en motståndare en skada, eller den som avsiktligt tar fysisk kontakt med en

funktionär, eller den som bryter mot reglerna på ett våldsamt eller obehärskat sätt, ska ådömas Match penalty.

Situation 1
En spelare ådöms Större straffet + Game misconduct penalty och sedan ett Match penalty för en annan incident innan eller efter avblåsningen.

Domslut *: Laget ska placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna 5+5 minuter. I matchprotokollet ska 5+20+25 minuter noteras.*

Situation 2
En ledare ådöms Match penalty.

Domslut *: Laget ska placera en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna 5 minuter. Ledaren ska hänvisas till de allmänna publikutrymmena.*

Regel 21 – Misconduct penalty

21.1 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty innebär att felande spelare utvisas i tio minuter. Spelaren får ersättas på isen. Efter att utvisningstiden har löpt ut måste spelaren sitta kvar i utvisningsbåset till nästa avblåsning.

Om mindre än tio minuter återstår av aktuell period (eller av den totala speltiden) när spelaren ådöms Misconduct penalty, ska spelaren omedelbart bege sig till omklädningsrummet (spelaren kan ändå inte delta mer i spel i perioden). Efter pausen ska spelaren ta plats i utvisningsbåset.

Misconduct penalty kan utdömas på en identifierad spelare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

21.2 **Numerärt underläge** – Misconduct penalty orsakar inte någon förändring i numerären.

21.3 **Ersättare vid misconduct penalty** – Om en spelare ådöms misconduct penalty och mindre straffet samtidigt, ska spelaren avtjäna den fulla längden av det han ådömts (12 minuter). En ersättare ska avtjäna det mindre straffet. Denna ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning). Om det andra laget gör mål under det pågående mindre straffet, får ersättaren återvända i spel och misconduct penalty börjar räknas omedelbart.

Ersättare ska endast användas om utvisningen på matchklockan kan löpa ut under spel i innevarande period.

Domaren ska informera lagkaptenen om att ersättare behövs och laget ska omedelbart utse en ersättare. Alla utespelare (förutom de som avtjänar en utvisning) kan utses till ersättare.

21.4 **Ackumulerade misconduct penalty i samma match** – En spelare kan endast ådöms ett Misconduct penalty i samma match. En spelare som redan har ådömts Misconduct penalty och som i samma match gör sig skyldig till någon ny förseelse som stipulerar Misconduct penalty, ska istället ådömas Game misconduct penalty.

21.5 **Förseelser** – Till skillnad mot mindre straffet, lagstraff och match penalty kan Misconduct penalty endast utdömas där så uttryckligen stipuleras i spelreglerna.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

En spelare ådöms Misconduct penalty. Medan han befinner sig i utvisningsbåset ådrar han sig ett andra Misconduct penalty.

Domslut: *Spelaren ska ådömas Game misconduct penalty istället för Misconduct penalty. I matchprotokollet ska 10+20 minuter noteras.*

Situation 2

En spelare ådöms Misconduct penalty med mindre än tio minuter kvar av period 2.

Domslut: *Spelaren ska sändas till omklädningsrummet och får återvända för att ta plats i utvisningsbåset vid periodstart för period 3.*

Regel 22 – Game misconduct penalty

22.1 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty innebär att felande spelare diskvalificeras från resterande del av matchen och måste lämna banan. Spelaren ska hänvisas till omklädningsrummet. Game misconduct penalty bokförs med 20 minuter i protokollet. Spelaren får ersättas på isen förutsatt att utvisningen inte även är kopplad till ett mindre eller större straff.

Game misconduct penalty kan utdömas på en identifierad spelare eller ledare, oavsett om denne är på isen, i spelarbåset eller i korridoren.

22.2 **Numerärt underläge** – Game misconduct penalty orsakar inte någon förändring i numerären.

22.3 **Ersättare vid Game misconduct penalty** – Om en spelare ådöms Game misconduct penalty och mindre eller större straffet samtidigt, ska spelaren diskvalificeras från matchen och en ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning).

Ersättare ska endast användas om utvisningen på matchklockan kan löpa ut under spel.

Domaren ska informera lagkaptenen om att ersättare behövs och laget ska omedelbart utse en ersättare. Alla utespelare (förutom de som avtjänar en utvisning) kan utses till ersättare.

22.4 **Ackumulerade Game misconduct penalty i samma tävling** – En spelare eller ledare som ådöms sin tredje Game misconduct penalty i samma serie är automatiskt avstängd nästkommande match i samma serie. Därefter är spelaren/ledaren automatiskt avstängd nästkommande match i samma serie efter varje annan Game misconduct penalty enligt nedan:

3 GM – automatiskt avstängd.
5 GM – automatiskt avstängd.
7 GM – automatiskt avstängd.
9, 11, 13, 15 etc. – automatiskt avstängd.

Ackumuleringen av Game misconduct penalty är separat för varje serie. Fortsättningsserier räknas som ny serie och ackumuleringen nollställs. Detta gäller även kvalspel, slutspel etc.

En avstängning som inträffar i och med ett ackumulerat Game misconduct penalty i den sista omgången av aktuell serie, stryks i och med att räkningen nollställs inför fortsättningsserie, kvalspel, playoff eller slutspel, samt inför varje ny säsong.

22.5 **Anmälan till bestraffning** – Game misconduct penalty är den lindrigare formen av diskvalifikation och innebär ingen automatisk avstängning (annat än vid ackumulerade fall). En anmälan till bestraffning kan emellertid upprättas ändå om domaren anser att förseelsen bör hanteras av aktuellt bestraffningsorgan och om Match penalty finns i straffskalan för förseelsen.

I förekommande fall ska utvisningen justeras till Match penalty i matchprotokollet. Detta kan göras direkt efter match innan protokollet är

signerat av domaren, eller av administrerande förbund på domarens begäran efter att protokollet är signerat (se även Regel 33.1).

22.6 **Förseelser** – Spelreglerna fastställer ramverket för en ishockeymatch och måste respekteras av alla inblandade. Även om stor vikt läggs vid att försöka nedteckna alla möjliga förseelser har domaren rätt att utdöma utvisning för alla typer av förseelser som domaren anser strider mot sportens idé, fair play eller spelarnas säkerhet även om den unika situationen inte är beskriven i dessa spelregler. En sådan utvisning ska bokföras som *unsportsmanlike conduct.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Game misconduct penalty är den lindrigare formen av diskvalifikation och ska användas vid vårdslösa förseelser, samt vid upprepade förseelser av olämpligt uppträdande. Vid grövre förseelser, t.ex. om en spelare avsiktligt försöker tillfoga en motståndare en skada, ska istället Match penalty utdömas.

Regel 23 – Straffslag

23.1 **Straffslag** – Syftet med ett straffslag är att återställa en målchans som anfallande lag gått miste om på grund av en förseelse av försvarande lag. Regel 23.2 beskriver när straffslag som återställande av målchans ska utdömas.

Straffslag kan också utdömas vid förseelser som annars skulle ha bestraffats med mindre straffet eller någon annan utvisning om det sker under slutskedet av en match eller under overtime. Denna typ av straffslag syftar till att ge icke felande lag en möjlighet till upprättelse som en utvisning inte nödvändigtvis kan ge om t.ex. mindre än två minuter återstår av speltiden. Respektive spelregel beskriver om och när denna typ av straffslag ska utdömas.

23.2 **Utdömande av straffslag** – Straffslag ska utdömas om en fri spelare hindras otillåtet bakifrån om alla följande fyra (4) kriterier är uppfyllda:

1. Spelaren ska befinna sig utanför sin egen försvarszon,
2. Spelaren ska ha kontroll på pucken eller vara i klart bäst position att erövra en förlupen puck,
3. Spelaren ska inte ha någon annan motståndare än målvakten kvar att passera – med detta menas att det inte finns någon faktisk kroppskontakt från en jagande spelare (en otillåten tackling i någon form kan inte rendera i ett straffslag),
4. Spelaren ska genom förseelsen gå miste om en rimlig målchans.

Ett straffslag ska aldrig avvaktas så länge felande lags målvakt är i en normal position att försvara friläget. Om domaren bedömer att ett straffslag ska utdömas ska spelet stoppas omedelbart.

Syftet med regeln är att återställa det friläge och den målchans som icke felande lag gick miste om beroende av en otillåten handling.

Straffslag ska även utdömas om en målvakt fäller en motståndare som befinner sig i ett friläge enligt ovan, oavsett om det sker framifrån eller bakifrån. Ett mål kan aldrig tilldömas så länge målvakten inte är tagen av banan.

Om ett straffslag utdöms för en förseelse som konstituerar mindre straffet, ska straffslaget ersätta utvisningen.

Om ett straffslag utdöms för en förseelse som konstituerar dubbla mindre straffet, ska straffslaget ersätta ett mindre straff och ett mindre straff ska avtjänas på vanligt sätt.

Om ett straffslag utdöms för en förseelse som konstituerar större straffet eller match penalty, ska utvisningarna avtjänas som vanligt efter att straffslaget är utfört.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Straffslag som bestraffning istället för utvisning syftar till att återställa ett liknande läge som det som förstördes genom en otillåten handling. Därav förtydligandet i kriterium tre ovan som beskriver att straffslag inte ska utdömas vid en otillåten tackling, även om den sker bakifrån. Syftet med detta är att en spelare som tacklas per definition inte har brutit sig loss och hamnat fri med målvakten. En spelare som tacklas är inblandad i ett kampmoment som inte kan liknas vid ett straffslag där en spelare tillåts åka helt ensam med pucken, medan en spelare som är fri och som inte går att angripa med ett tillåtet sätt med en regelrätt tackling och som istället t.ex. hakas, trippas, slashas eller får någonting kastat mot sig måste anses ha gått miste om en mer rimlig målchans än den spelare som tacklas, även om tacklingen är otillåten och ska bestraffas under respektive regel.

23.3 **Utförande av straffslag** – Domaren ska placera pucken på mittpunkten.

När domaren startar straffslaget genom att blåsa i sin pipa ska anfallaren spela pucken med klubban från mittpunkten. Han ska åka med pucken i riktning mot målet och har en chans på sig att försöka göra mål. Under straffslaget måste pucken hela tiden hållas i rörelse mot målet på ett liknande sätt som om det vore ett normalt friläge. Det är tillåtet att åka åt sidan eller att stanna tillfälligt för att dra målvakten, men det är inte tillåtet att vända och åka bakåt med pucken åt helt fel håll.

Om spelaren skjuter ett skott som målvakten räddar ska domaren göra en "wash out" för att visa att pucken inte gick in i mål. Om pucken inte är blockerad, fångad och kontrollerad av målvakten, eller på annat sätt ur spel, ska domaren inte blåsa av straffslaget för att avsluta det eftersom en puck som t.ex. studsar på målvakten och vidare i mål ska vara ett godkänt mål. Domaren ska däremot blåsa av ett straffslag om straffskytten eller målvakten begår

någon otillåten handling, eller om det är av vikt för att påvisa att straffskytten inte längre får fortsätta straffslaget (t.ex. om pucken passerat den förlängda mållinjen).

Mål kan ej göras på retur av något slag (förutom om pucken skjuts i målramen och därefter studsar på målvakten och direkt in i mål). Så fort pucken har vidrört målvakten eller målvaktens klubba får inget nytt skott påbörjas.

Att lägga upp pucken på klubbladet och vifta med den i luften i en lacrosseliknande rörelse och på så sätt skjuta pucken i mål är tillåtet så länge pucken inte vid något tillfälle förs över axelhöjd, och inte heller förs över ribbans höjd i det ögonblick pucken skjuts i väg (lämnar klubbladet).

Det är tillåtet att göra en s.k. "spin-o-rama" där både spelare och puck snurrar 360° förutsatt att spelaren hela tiden behåller kontroll på pucken och förutsatt att rörelsen är att betrakta som möjlig att genomföra under ett normalt friläge (det är inte tillåtet att rörelsen avbryts och att spelaren tar med sig pucken bakåt i banan istället).

Målvakten måste stanna kvar i sitt målområde fram till dess att anfallaren har vidrört pucken på mittpunkten.

Under hela genomförandet av straffslaget ska alla spelare som inte deltar i straffslaget befinna sig i spelar- eller utvisningsbåsen.

Straffslaget anses avslutat när:

1. Pucken går över mållinjen antingen i mål eller utanför mål.
2. Målvakten räddar pucken och erövrar kontroll över den (en puck som studsar på målvakten och direkt vidare in i mål ska vara ett godkänt mål).
3. Målvakten får kontroll över pucken med sin klubba eller på annat sätt (t.ex. genom att stöta ut med klubban och slå till pucken – även om straffskytten därefter återerövrar kontroll över pucken).
4. Straffskytten slår till pucken i någon form av målvaktsretur.
5. Straffskytten misslyckas med att röra sig framåt mot mål som om det vore ett normalt friläge.
6. Målvakten begår en otillåten handling.
7. Pucken träffar långsargen.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

Under ett straffslag tappar spelaren kontroll på pucken. Han vänder för att hämta pucken igen.

Domslut *:* *Straffslaget ska tillåtas fortsätta förutsatt att pucken hela tiden rörde sig framåt. Om pucken hinner stanna innan spelaren hinner hämta den, ska straffslaget anses avslutat.*

Situation 2
Straffskytten ska skjuta, men missar pucken helt. Pucken fortsätter i riktning mot målburen. Spelaren gör då ett nytt försök att skjuta och gör då mål.

Domslut *: Godkänt mål.*

Situation 3
En spelare utför ett straffslag och pucken träffar målstolpen/målribban och studsar på målvakten och in i mål.

Domslut *: Godkänt mål.*

Situation 4
En spelare utför ett straffslag. På vägen fram mot mål kastar spelaren av sig sina handskar i ett försök att distrahera målvakten. Därefter fortsätter spelaren fram och gör mål.

Domslut *: Målet ska ej godkännas. Spelaren ska utvisas Mindre straffet för Unsportsmanlike conduct. Straffslaget är förverkat.*

Situation 5
En spelares klubba går av medan han utför ett straffslag.

Domslut *: Ej mål. Straffslaget är förverkat. Spelaren ska ej utvisas förutsatt att han omedelbart avbryter straffslaget.*

Situation 6
Straffskytten skjuter ett skott som målvakten räddar, men målvakten faller samtidigt baklänges in i målet och domaren kan avgöra att hela pucken har passerat mållinjen.

Domslut *: Godkänt mål. Målvakten anses inte ha räddat pucken om han inte kan bibehålla kontroll över pucken och sin egen kroppsposition.*

Situation 7
Straffskytten skjuter ett skott som tar i stolpen. Pucken studsar i stolpen och sedan på målvakten för att sedan landa på isen och stanna i målområdet. Målvakten råkar då sparka in pucken i mål.

Domslut *: Ej mål. En puck som går i stolpen och sedan på målvakten kan bara resultera i ett godkänt mål om pucken hela tiden är i rörelse och går direkt i mål efter kontakt med målvakten. Om pucken hinner stanna är straffslaget avslutat.*

23.4 **Deltagande spelare** – Valfri utespelare som inte avtjänar en utvisning får utses att lägga straffslaget. Om straffslaget ska slås om av någon anledning får laget inte byta straffskytt (gäller ej vid skada).

Försvarande lag ska utse antingen sin målvakt eller sin reservmålvakt för att försvara straffslaget. Om straffslaget ska slås om av någon anledning får laget inte byta målvakt (gäller ej vid skada).

Om laget väljer att utse reservmålvakten att försvara målet under straffslaget, måste reservmålvakten vara målvakt när spelet återstartas (gäller ej vid skada). Först därefter får laget byta tillbaka till ordinarie målvakt (antingen flygande eller i samband med nästa spelstopp).

Om den utsedda straffskytten utvisas innan han hinner slå straffslaget, ska spelaren bege sig till utvisningsbåset och en ny straffskytt ska utses.

Målvakten får försvara målet oavsett om han utvisas i samband med straffslaget, förutsatt att han inte diskvalificeras för resterande del av matchen.

23.5 **Förseelser i samband med straffslag** – Om målvakten lämnar målområdet innan straffskytten har vidrört pucken, eller om något annat regelbrott begås av målvakten, ska domaren avvakta straffslaget med uppsträckt arm. Om mål görs ska målet godkännas och ingen utvisning ska utdömas (förutsatt att det inte var ett Större straff, Misconduct penalty, Game misconduct penalty eller ett Match penalty). Om mål inte görs ska straffslaget slås om och eventuell utvisning ska utdömas.

Om målvakten lämnar målområdet för tidigt, eller om något annat regelbrott begås av målvakten även vid det andra straffslaget, ska domaren avvakta straffslaget med uppsträckt arm. Om mål görs ska målet godkännas och ingen utvisning ska utdömas (förutsatt att det inte var ett Större straff, Misconduct penalty, Game misconduct penalty eller ett Match penalty). Om mål inte görs ska straffslaget slås om och målvakten ska ådömas Mindre straffet för *Unsportsmanlike conduct* som tillägg till eventuella övriga straff.

Vid en tredje förseelse ska domaren blåsa av straffslaget omedelbart och istället tilldöma mål som tillägg till eventuella övriga straff.

Målvakten får försöka rädda straffslaget på vilket sätt han vill förutsatt att det är tillåtet enligt de allmänna spelreglerna.

Om målvakten kastar sin klubba eller något annat föremål mot straffskytten under ett straffslag, ska domaren blåsa av straffslaget omedelbart och istället tilldöma mål.

Om målvakten avsiktligt flyttar på målburen under ett straffslag, ska domaren blåsa av straffslaget omedelbart och istället tilldöma mål. Detsamma gäller om målvakten avsiktligt tar av sig sin hjälm under ett straffslag.

Om målburen flyttas till följd av målvaktens agerande när han försöker utföra en räddning ska domaren döma enligt nedan:

1. Mål ska dömas, om domaren bedömer att straffskytten skulle ha gjort mål under normala omständigheter.
2. Straffslaget ska slås om, om domaren bedömer att det inte går att avgöra huruvida straffskytten skulle ha gjort mål under normala omständigheter.
3. Ej mål döms, om domaren bedömer att straffskytten ändå inte hade gjort mål.

Ovan gäller ej om målburen flyttas efter att pucken har passerat mållinjen eftersom straffslaget anses avslutat i samma ögonblick som pucken passerar mållinjen.

Om någon i försvarande lag (förutom målvakten) på något sätt försöker distrahera eller störa straffskytten, ska domaren avvakta straffslaget med uppsträckt arm och om mål ej görs ska straffslaget slås om. Felande spelare ska ådömas Mindre straffet för *Unsportsmanlike conduct*. Om det är en ledare som är den skyldige ska ledaren ådömas Lagstraff + Game misconduct penalty för *Unsportsmanlike conduct*. Samma procedur gäller vid en förseelse vid det andra straffslaget, och om det händer vid ett tredje straffslag ska domaren tilldöma ett mål.

Om det anfallande laget (inklusive straffskytten) på något sätt försöker distrahera eller störa målvakten och om mål görs, ska målet underkännas och straffslaget ska anses förverkat. Felande spelare ska utvisas Mindre straffet för *Unsportsmanlike conduct*. Om det är en ledare som är den skyldige ska ledaren ådömas Lagstraff + Game misconduct penalty för *Unsportsmanlike conduct*.

Om en åskådare kastar in något föremål på isen, eller på något annat sätt hindrar deltagarna under ett straffslag, ska domaren beordra straffslaget att slås igen. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbund.

23.6 **Nedsläpp efter straffslag** – Om mål görs på straffslag ska spelet återstartas på mittpunkten. Om mål ej görs på straffslaget ska spelet återstartas i felande lags försvarszon på den sida där förseelsen skedde, förutom om spelreglerna stipulerar att nedsläppet ska ske på annan plats på grund av en förseelse av något slag (t.ex. anfallande spelare nedanför cirkelkanten eller att en anfallande spelare utvisas i samma spelstopp).

23.7 **Ytterligare bestraffning** – Om straffslaget utdömdes för en förseelse som i normala fall hade betingat Mindre straffet eller Lagstraff, ska inga extra utvisningar utdömas. Däremot ska övriga typer av straff utdömas (t.ex. vid straffslag p.g.a. förseelse som under normala fall hade betingat Större straffet).

Om straffslaget utdömdes för en förseelse som under normala fall hade betingat Dubbla mindre straffet, ska Mindre straffet + Straffslag utdömas. Mindre straffet ska avtjänas oavsett om det blir mål eller ej på straffslaget.

Ingen utvisning kan upphöra på grund av mål på straffslag.

23.8 **Tidtagning** – Matchklockan ska stå still under utförandet av ett straffslag. Inga utvisningar ska löpa.

23.9 **Videomålbedömning vid straffslag** – Den enda situation som får videobedömas under ett straffslag är huruvida pucken har passerat mållinjen eller ej. Inga andra situationer får videobedömas.

Regel 24 – Tilldömt mål

24.1 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål innebär att icke felande lag tilldöms ett mål. Pucken behöver inte ha passerat mållinjen för att detta ska ske.

24.2 **Förseelser** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Situation 1
Målvakten i Lag B har åkt till spelarbåset för att ersättas av en utespelare. Målvakten har dock fortfarande båda skridskorna på isen. Då hakas en fri spelare i Lag A så att kriterierna för straffslag uppfylls.

Domslut *: Straffslag. Målvakten är ännu inte tagen av banan.*

Regel 25 – Kvittade utvisningar

25.1 **Kvittade mindre straff** – När ett lika antal mindre straff (eller lagstraff) utdöms samtidigt på båda lagen ska utvisningarna kvittas mot varandra. De utvisade spelarna ska ta plats i utvisningsbåset (se regel 27.1 gällande målvakter), men kvittningen innebär att de får ersättas på isen. Den utvisade spelaren får återvända till banan i första spelstopp efter det att utvisningstiden har löpt ut.

Kvittning tillämpas inte om båda lagen spelar 5-5 och om en spelare i vardera laget utvisas mindre straffet (eller lagstraff). I detta undantagsfall ska lagen spela 4-4.

Om en eller båda spelarna i exemplet ovan även ådöms misconduct penalty ska lagen ändå spela 4-4. Spelaren ska avtjäna 12 minuter.

Om olika antal straff ådöms de båda lagen ska alla utvisningar av samma art kvittas mot varandra så långt det går. De straff som sedan återstår ska sättas upp på matchklockan. Ett mindre straff kan kvittas mot ett lagstraff eller mot en del av ett dubbla mindre straff, men inte mot ett större straff eller mot ett Match penalty.

Ingen spelare som avtjänar en kvittad utvisning kan återvända i spel förrän vid första spelstopp efter det att utvisningen har löpt ut.

25.2 **Kvittade större straff** – När ett lika antal större straff utdöms samtidigt på båda lagen ska utvisningarna kvittas mot varandra enligt samma princip som i regel 25.1.

Ett större straff kan kvittas mot ett match penalty, men inte mot ett mindre straff, ett dubbla mindre straff eller mot ett lagstraff.

25.3 **Kvittade match penalty -** När ett lika antal match penalty utdöms samtidigt på båda lagen ska utvisningarna kvittas mot varandra enligt samma princip som i regel 25.1.

Ett match penalty kan kvittas mot ett större straff, men inte mot ett mindre straff, ett dubbla mindre straff eller mot ett lagstraff.

25.4 **Ersättare vid kvittade utvisningar** – Om kvittning tillämpas och en utvisning sätts upp på matchklockan ska en ersättare placeras i utvisningsbåset. Denna ersättare ska avtjäna den tid som sätts upp på matchklockan, men utvisningen ska fortfarande bokföras på felande spelare. Ersättaren får inträda i spel när tiden på matchklockan har löpt ut (precis som vid en vanlig utvisning).

Ersättare ska endast användas om utvisningen på matchklockan kan löpa ut under spel i innevarande period.

Domaren ska informera lagkaptenen om när ersättare behövs och laget ska omedelbart utse en ersättare. Alla utespelare (förutom de som avtjänar en utvisning) kan utses till ersättare.

BEDÖMNINGS DIREKTIV
Situation 1
A #4 – 2+2 10:00 *B #6 – 2 min 10:00*

Domslut: Lag A ska spela med fyra utespelare och Lag B ska spela med fem utespelare. Lag B:s mindre straff kvittas mot en av Lag A:s mindre straff. A4 ska avtjäna fyra minuter i utvisningsbåset. Lag A ska spela i numerärt underläge i två minuter. En ersättare ska återinträda i spelet efter två minuter.

Situation 2
A #4 – 2+5 63:00 *B #6 – 2 min 63:00*

Domslut: Lag A ska spela med fyra utespelare och Lag B ska spela med fem utespelare. Lag B:s mindre straff kvittas mot Lag A:s mindre straff. A4 ska lämna banan. Fem minuter ska sättas upp på matchklockan på Lag A, men ingen ersättare behövs eftersom ett större straff aldrig kan upphöra vid ett eventuellt mål, och eftersom mindre än fem minuter återstår av matchen inklusive overtime.

Situation 3
A #4 – 2+5 18:00 *B #6 – 2 min 18:00*

Domslut: Lag A ska spela med fyra utespelare och Lag B ska spela med fem utespelare. Lag B:s mindre straff kvittas mot Lag A:s mindre straff. A4 ska lämna banan. Fem minuter ska sättas upp på matchklockan på Lag A. Lag A måste placera en ersättare i utvisningsbåset vid periodstart av den andra perioden (först i samband med det nedsläppet kan utvisningen löpa ut under spel).

25.5 **Tillämpning av kvittningsregeln** – När kvittning tillämpas ska följande tre huvudregler användas:

1. Kvitta så många straff som möjligt.
2. Kvitta straff så att ersättare undviks.
3. Kvitta straff så att så många spelare som möjligt återvänder så tidigt som möjligt till isen.

Exempel på kvittade mindre straff och lagstraff

	Lag A	Lag B
1.	A6 – 2 min 3.00	B11 – 2 min 3.00
	3.00 spelar lagen 4 mot 4.	
2.	A6 – 2+2 min 3.00	B11 – 2 min 3.00
	3.00 spelar lagen 4 mot 5. Lag A måste placera en ersättare för A6 i utvisningsbåset. Mindre straffet för B11 och ett av mindre straffen för A6 kvittas.	

3. A6 – 2 min 3.00 B11 – 2 min 3.30
A9 – 2 min 3.30

3.30 spelar lagen 4 mot 5 eftersom de mindre straffen för A9 och B11 kvittas.

4. A6 – 2 min 3.00 B11 – 2 min 3.30
A9 – 2 min 3.30
A7 – 2 min 3.30

3.30 spelar lagen 3 mot 5 eftersom mindre straffet för B11 och A7 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).

5. A6 – 2 min 3.00 B11 – 2+10 min 3.15
A9 – 2 min 3.15

3.15 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.

6. A6 – 2 min 3.00 B12 – 2+2 min 4.00
A9 – 2+2 min 4.00

4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom dubbla mindre straffen för A9 och B12 kvittas.

7. A6 – 2 min 3.00 B11 – 2 min 3.00
A9 – 2 min 3.00

3.00 spelar lagen 4 mot 5. Mindre straffet för B11 och antingen A9 eller A11 kvittas (lagkaptenens val).

8. A6 – 2 min 3.00 B11 – 2+2 min 3.30
A9 – 2 min 3.30

3.30 spelar lagen 4 mot 4. Mindre straffet för A9 kvittas mot ett av straffen för B11.
Lag B måste sätta en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna det mindre straff för B11 som inte kvittats.

9. A6 – 2+10 min 3.00 B11 – 2+10 min 3.00

Lagen spelar 4 mot 4 tiden 3.00
Båda lagen måste sätta vardera en ersättare i utvisningsbåset, som återvänder 5.00.
A6 och B11 återvänder till isen i första spelstoppet efter 15.00.

10.

A6 – 2 min 9.00	B4 – 2 min 9.20
A9 – 2 min 9.20	B7 – 2 min 9.20
A8 – 2 min 9.20	

9.20 spelar lagen 4 mot 5, eftersom alla Mindre straff (A9, A8, B4 och B7) kvittas.

11.

A6 – 2+2 min 3.00	B11 – 2+2 min 3.00
A9 – 2+2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 4 mot 5. Dubbla Mindre straffet för B11 och antingen A6 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).

12.

A6 – 2 min 3.00	B11 – 2+2 min 3.00
A9 – 2+2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom dubbla mindre straffet för A9 och B11 kvittas.

13.

A6 – 2 min 3.00	B11 – 2+2 min 3.00
A9 – 2 min 3.00	B12 – 2 min 3.00
A7 – 2+2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 4 mot 5. Dubbla Mindre straffet för B11 och A7 kvittas samt mindre straffet för B12 och antingen A6 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).

14.

A6 – 2 min 3.00	B11 – 2+2+2 min 3.00
A9 – 2+2 min 3.00	B12 – 2 min 3.00
A7 – 2+2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för B11 och B12 kvittas mot A7 och A9.

15.

A6 – 2 min 3.00	B11 – 2+2 min 3.00
A9 – 2+2+2 min 3.00	B12 – 2+2 min 3.00
A7 – 2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de mindre straffen för B11, B12, A9 och antingen A6 eller A7 (lagkaptenens val) kvittas.

16.

A6 – 2 min 3.00	B11 – 2+2+2 min 3.00
A9 – 2+2 min 3.00	B12 – 2+2 min 3.00
A7 – 2+2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla mindre straffen kvittas.

17.

A6 – 2 min 3.00	B8 – 2 min 3.00
A3 – 2+2 min 3.00	B9 – 2 min 3.00
A5 – 2 min 3.00	B7 – 2 min 3.00

3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de tre mindre straffen i Lag B, dubbla mindre straffet för A3 samt antingen A6 eller A5 kvittas (lagkaptenens val).

18.

A5 – 2 min 3.00	B8 – 2 min 3.00
A6 – 2+2 min 3.00	B9 – 2 min 3.00
A7 – 2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom mindre straffen för A5, A7, B8 och B9 kvittas.

19.

A5 – 2+2 min 3.00	B8 – 2+2 min 3.00
A6 – 2 min 3.00	B9 – 2+2 min 3.00
A7 – 2+2+2 min 3.00	

3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A6, A7, B8 och B9 kvittas.

20.

A6 – 2 min 3.00	B11 – 2+2 min 3.00
A3 – 2 min 3.00	

Lagen spelar 5 mot 5, eftersom dubbla mindre straffet för B11 och mindre straffet för A3 respektive A6 kvittas.

21.

A6 – 2 min 3.00	B8 – 2 min 3.00
A9 – 2 min 3.00	B7 – 2 min 3.00

Lagen spelar 5 mot 5, eftersom alla fyra mindre straff kvittas.

22.

A6 – 2+2 min 3.00	B8 – 2+2 min 3.00

3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla fyra mindre straff kvittas.

23.

A6 – 2+10 min 3.00	B11 – 2 min 3.00
A9 – 2+2 min 3.00	

Lagen spelar 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för B11 och A6 kvittas.
Lag A spelar en man kort i 4 minuter.
A9 återvänder 7.00.
A6 återvänder i första spelstopp efter 15.00 och B11 återvänder i första spelstopp efter 5.00.

24. A6 – Straffslag 3.00 B11 – 2 min 3.00
A9 – 2 min 3.00

Lagen spelar 4 mot 4

25. A15 – 2 min 4.00 B10 – 2 min 4.20
A18 – 2 min 4.30 B21 – 2 min 5.00
A77 – 2+2 min 5.00

4.20 spelar lagen 4 mot 4
4.30 spelar lagen 3 mot 4
5.00 spelar lagen 3 mot 4
5.00 kvittas B21 mot A77
Lag A ska sätta en ersättare på bänken för A77
6.00 startar mindre straffet för ersättaren för A77, men A15 måste stanna på utvisningsbänken till första spelstoppet efter det att hans utvisningstid gått ut och laget spelar 3 mot 4
A77 lämnar utvisningsbänken efter första spelstoppet efter 10.00
B21 lämnar utvisningsbänken efter första spelstoppet efter 7.00

26. A6 – 2 min 3.00 B9 – 2 min + GM 3.30
A7 – 2 min 3.30

3.00 spelar lagen 4 mot 5
3.30 spelar lagen 4 mot 5
B9 ska bege sig till omklädningsrummet och har spelat färdigt
Ingen ersättare ska sättas på utvisningsbänken för B9 då utvisningarna för A7 och B9 är kvittade.

Exempel på kvittade större straff

	Lag A	Lag B
1.	A3 – 5 min + GM 3.00	B8 – 5 min + GM 3.00

3.00 spelar lagen 5 mot 5.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A3 och B8 är borta från matchen.

2. A1 (målvakt) – 5 min + GM 3.00 B8 – 5 min + GM 3.00

3.00 spelar lagen 5 mot 5.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A1 och B8 är borta från matchen.

Exempel på kvittade större och mindre straff

	Lag A	Lag B
1.	A6 – 2 min 3.00 A9 – 5 min + GM 3.30	B14 – 5 min + GM 3.30

3.30 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Större straffen för A9 och B14 kvittas.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A9 och B14 är borta från matchen.

2.	A6 – 2 min 3.00 A7 – 2 + 5 min + GM 4.00	B14 – 2 + 5 min + GM 4.00

4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom de Mindre och Större straffen för A7 och B14 kvittas.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B14 är borta från matchen.

3.	A6 – 2 min 3.00 A5 – 2 min 4.00 A7 – 5 min + GM 4.00	B11 – 2 min 4.00 B19 – 5 min + GM 4.00

4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A5 och B11 samt Större straffen för A7 och B19 kvittas.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B19 är borta från matchen.

4.	A3 – 2 + 2 min 3.00	B8 – 2 + 5 min + GM 3.00

3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom ett Mindre straff för varje lag kvittas.
Ersättaren för A3 återvänder 5.00 och för B8 8.00.
B8 är ute ur matchen.

5.	A3 – 2 + 2 min 3.00 A5 – 2 min 3.00 A7 – 5 min + GM 3.00	B8 – 2 + 5 min + GM 3.00 B9 – 5 min + GM 3.00

3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom straffen för A5, A7 och B8 kvittas.
A7, B8 och B9 är ute ur matchen.

En ersättare för B9 måste avtjäna 5 minuters utvisning.
Ersättaren för B9 återvänder 8.00.

6.

A7 – 2 min	4.00	B4 – 5 min + GM	5.00
A9 – 5 min + GM	5.00	B3 – 2 min	5.10
A8 – 2 min	5.10	B7 – 2 min	5.10
A4 – 2 min	5.10		

5.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Större straffen för A9 och B4 kvittas.
5.10 spelar lagen fortfarande 4 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straffen kvittas.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A9 och B4 är borta från matchen.

7. A3 – 2 + 5 min + GM 3.00 B8 – 2 + 5 min + GM 3.00

3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straffen kvittas.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A3 och B8 är borta från matchen.

8.

A3 – 2 min	3.00	B8 – 2 min	3.00
A7 – 5 min + GM	3.00	B9 – 5 min + GM	3.00

3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straff kvittas.
Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B9 är borta från matchen.

9.

A6 – 5 min + GM	3.00	B11 – 2 min	3.00
A9 – 2 min	3.00		

3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.
Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuters utvisning för A6 som är borta från matchen.

Exempel på kvittade större straff kombinerade med match penalty

	Lag A		Lag B	
1.	A6 – 5 min + GM	3.00	B7 – Match penalty	3.00

Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbåsen.

2.	A6 – Match penalty	3.00	B7 – Match penalty	3.00

Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbänkarna.

Regel 26 – Uppskjutna straff

26.1 **Uppskjutna straff** – Om en tredje spelare i något lag ådöms en utvisning samtidigt som samma lag redan avtjänar två stycken utvisningar på matchklockan ska den nya utvisningen skjutas upp och inte påbörjas förrän någon av de två redan pågående utvisningarna har upphört.

Anledningen till detta är att ett lag aldrig kan avtjäna mer än två utvisningar samtidigt på matchklockan. Spelaren som avtjänar det uppskjutna straffet ska dock bege sig till utvisningsbåset där han får vänta till dess att hans utvisning kan påbörjas. Han får dock ersättas på isen tills vidare.

26.2 **Utgångna utvisningar vid uppskjutna straff** – När en uppskjuten utvisning påbörjas i samband med att en annan utvisning löper ut, på så sätt att laget fortfarande har två utvisningar på matchklockan, får den spelare som utvisades först inte återvända i spel då detta skulle resultera i för många spelare på banan. Istället ska han sitta kvar i utvisningsbåset till nästa spelstopp eller till dess att laget åter får vara fyra utespelare varvid spelarna ska återvända i spel i samma ordning som deras straff upphörde.

Strafftidtagaren ska ansvara för att de utvisade spelarna återvänder i spel i samma ordning som deras straff upphörde, men inte förrän laget är berättigat till det.

Om två utvisningar löper ut samtidigt, men endast en får återvända i spel på grund av uppskjutna straff, ska domaren fråga lagkaptenen i felande lag vilken spelare som ska återvända först.

26.3 **Uppskjutna straff vid större och mindre straff** – Om ett större och ett mindre straff utdöms samtidigt på olika spelare i samma lag, ska det mindre straffet avtjänas först om både inte kan starta samtidigt.

Exempel på uppskjutna straff

	Lag A	Lag B
1.	A6 – 2 + 2 + 10 min 13.00 A6 – 2 min 20.00	

Mindre straffet som utdömdes vid periodens slut ska börja avtjänas vid nästa periods början, och lagen spelar 4 mot 5.
Misconduct penalty återstartar 2.00 efter att det mindre straffet är slut.
A6 återvänder till isen i första spelstopp efter 9.00
Lag A måste sätta en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna det mindre straffet i början av perioden. Han återvänder 2.00.

2. Följande straff utdöms mot Lag A i samma spelstopp:

A4 – 2 min
A5 – 2 min
A6 – 2 + 2 min
A7 – 5 min + GM

A7 är ute ur matchen.
Ersättaren för A7 måste vara det sista straffet som avtjänas.
A6 ska avtjänas först tillsammans med antingen A4 eller A5 (lagkaptenens val).

3. A6 – 2 min 3.00

B7 – 2 + 2 min 3.00
B7 – 2 min 3.30
(medan i utvisningsbåset)

3.00 spelar lagen 5 mot 4. Lag B måste placera en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det extra mindre straffet för B7.
3.30 ska lagen spela 5 mot 4, eftersom Mindre straffet på B7 (3.30 medan han befinner sig i utvisningsbåset) läggs till på ersättarens tid.
Om Lag A inte gör några mål, ska lagen spela 5 mot 4 till 7.00.
Ersättaren i Lag B måste avtjäna 4 minuter och återvänder till isen 7.00.
B7 ska avtjäna den totala tiden för de tre straffen (6 minuter) och återvända i första stopp i spelet efter 9.00.

4. A7 – 2 + 2 min 3.00
A8 – 2 min 3.00
A9 – 2 min (Lagstraff) 3.00

3.00 spelar lagen 3 mot 5.
3.00 avtjänar A8 och A9 sina Mindre straff på klockan.
5.00 börjar A7 avtjäna sina två Mindre straff.
5.00 spelar lagen 4 mot 5.
5.00 återvänder antingen A8 eller A9 till isen (lagkaptenens val).
Orsaken till att straffen avtjänas enligt ovan är att man alltid ska sträva efter så många spelare som möjligt på isen.

5. A6 – 5 min + GM 3.00
A8 (ersättare för A6) – 2 min 3.30
(medan i utvisningsbåset)
A8 (ersättare för A6) – 10 min 4.00
(medan i utvisningsbåset)

A6 är borta från matchen. Lag A måste sätta en ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna 5 minuter.
3.00 spelar lagen 4 mot 5.
3.30 ådöms A8 ett Mindre straff medan han befinner sig i utvisningsbåset.

Lagen spelar 3 mot 5. Mindre straffet för A8 ska starta omedelbart och en ny ersättare ska fortsätta avtjäna A6:s större straff.
4.00 ådöms A8 Misconduct penalty. Lagen spelar 3 mot 5.
4.00 måste Lag A sätta en ytterligare ersättare i utvisningsbåset för att avtjäna det Mindre straffet för A8 som utdömdes 3.30. Misconduct penalty på A8 startar 5.30. (uppskjutet straff).
Om inga ytterligare utvisningar utdöms och om inga mål görs efter 5 minuters-straffets slut, ska lagen spela 5 mot 5 tiden 8.00.

6.	A6 – 2+10 min	3.00
	A8 (ersättare för A6) – 2 min (medan i utvisningsbåset)	3.30

A8:s mindre straff ska börja avtjänas 3.30.
Lag A ska utse en ny ersättare för A6.
A6:s misconduct penalty ska börja räknas 5.00.
3.30 ska lagen spela 3–5.

Regel 27 – Målvaktsutvisningar

27.1 **Mindre straffet på en målvakt** – En målvakt ska aldrig placeras i utvisningsbåset. Om en målvakt utvisas ska istället en ersättare avtjäna målvaktens utvisning (den ska fortfarande bokföras på målvakten).

Till ersättare får laget utse vilken utespelare de vill som var på isen när spelet stoppades. Om spelet redan var stoppat får laget välja vilken spelare de vill.

En redan utvisad spelare kan inte utses till ersättare.

En ersättare för målvakten vid mindre straffet ska alltid placeras i utvisningsbåset, även om utvisningen kvittas. Syftet med detta är att en utvisning av detta slag på en målvakt annars inte skulle drabba laget i form av antalet tillgängliga spelare.

27.2 **Större straffet på en målvakt** – En målvakt som ådöms större straffet ska hanteras på samma sätt som en utespelare som ådöms större straffet (regel 20).

27.3 **Misconduct penalty på en målvakt** – En målvakt som ådöms Misconduct penalty ska aldrig placeras i utvisningsbåset. Om en målvakt utvisas ska istället en ersättare avtjäna målvaktens utvisning (den ska fortfarande bokföras på målvakten).

Till ersättare får laget utse vilken utespelare de vill som var på isen när spelet stoppades. Om spelet redan var stoppat får laget välja vilken spelare de vill.

En redan utvisad spelare kan inte utses till ersättare.

En ersättare för målvakten vid Misconduct penalty ska alltid placeras i utvisningsbåset, även fast spelaren inte kan återvända under pågående spel. Syftet med detta är att en utvisning av detta slag på en målvakt annars vore meningslös.

27.4 **Game misconduct penalty på en målvakt** – En målvakt som ådöms Game misconduct penalty ska hanteras på samma sätt som en utespelare som ådöms Game misconduct penalty (regel 23).

27.5 **Match penalty på en målvakt** – En målvakt som ådöms Match penalty ska hanteras på samma sätt som en utespelare som ådöms Match penalty (regel 21).

27.6 **Generellt om målvaktsutvisningar** – I alla avseenden när en målvakt diskvalificeras för resterande del av matchen är det reservmålvakten som ska ersätta denne. Det är inte tillåtet att byta om en utespelare till målvakt eller att nyttja en eventuell extra icke ombytt reservmålvakt förrän båda de ordinarie målvakterna är antingen diskvalificerade eller skadade.

Om en målvakt ådöms flera utvisningar samtidigt (som avtjänas på matchklockan) i samma spelstopp ska samtliga utvisningar avtjänas av samma ersättare.

SPECIFIKA MÅLVAKTSUTVISNINGAR

Nedan följer några specifika utvisningar som endast kan ådömas målvakter:

27.7 **Leaving the goal crease** – En målvakt som lämnar målområdets omedelbara närhet under ett bråk ska som tillägg till eventuella övriga straff ådömas mindre straffet.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Syftet med denna regel är att målvakten inte ska ingripa i ett pågående bråk eller skapa oro eller irritation i samband med ett bråk. Om målvakten tydligt agerar på ett sätt som visar att inget intresse finns av att involveras, men ändå inte stannar kvar i målområdet, ska ingen utvisning utdömas. Domaren ska här visa känsla för vad målvakten faktiskt har för intentioner. Samtidigt är det målvaktens skyldighet att göra dessa intentioner så pass tydliga att domaren inte kan missförstå dem.

Om domaren bedömer att det är olämpligt att målvakten står kvar i målområdet får domaren beordra målvakten att lämna målområdet och målvakten ska i så

fall inte utvisas förutsatt att han istället beger sig till en annan plats på isen där han inte involveras i bråket.

27.8 **Goalkeeper over the center line** – En målvakt som deltar i spelet på sin anfallshalva ska ådömas mindre straffet.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Med delta i spelet menas här alla sätt där målvakten på något sätt involveras. Det kan vara att spela pucken med sin klubba eller kropp, att markera en motståndare eller att försöka bryta en passning. Det enda domaren ska tillåta målvakten att göra på sin anfallshalva under spel är att åka till sitt spelarbås i syfte att byta.

För bedömning av denna regel är målvaktens skridskor avgörande. Målvakten måste ha båda sina skridskor på egen planhalva för att inte bryta mot denna regel. Mittlinjen räknas som målvaktens egen planhalva.

27.9 **Illegal hit by goalkeeper** – En målvakt som utdelar en tackling som inte är att betrakta som otillåten enligt övriga spelregler ska ådömas mindre straffet.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Syftet med denna regel är att förhindra att målvakter involveras i tacklingssituationer. Eftersom det är otillåtet att tackla en målvakt skulle det uppstå en osportslig fördel om målvakten själv fick utdela tacklingar. Domaren ska vara mycket strikt och utvisa alla målvakter som initierar en tackling.

Regel 28 – Tilläggsbestraffningar

28.1 **Tilläggsbestraffningar** – Som tillägg till de bestraffningar som stipuleras i spelreglerna äger administrerande förbund rätt att utdöma ytterligare bestraffning på alla idrottsutövare, ledare, domare eller funktionärer under RF:s bestraffningsregler.

Administrerande förbund äger dessutom rätt att utreda förening eller deltagare från förening utifrån tävlings- och seriebestämmelserna.

Vid match är såväl domare som domarsupervisor skyldiga att anmäla grova förseelser till bestraffning samt rapportera extraordinära händelser till administrerande förbund.

En person som är avstängd från ishockey får inte vistas i områden som är avsedda för idrottsutövningen eller platser som gränsar till de där avsedda områdena (se även SIF:s tävlingsbestämmelser § 5:16). En person som bryter mot denna föreskrift eller som på annat sätt deltar i strid med en gällande avstängning ska anmälas till bestraffning och personens lag ska rapporteras till

administrerande förbunds tävlingsorgan då det förutom ett brott mot RF:s bestraffningsregler kan röra sig om okvalificerat deltagande.

28.2 **Träningsmatcher/cuper** – Alla matcher som är sanktionerade och som spelas enligt Svenska Ishockeyförbundets regelverk faller inom de ramar som reglerar ishockey i Sverige. Detta inkluderar såväl spelreglerna, arenabestämmelser, försäkringskrav, tävlingsbestämmelser, seriebestämmelser och andra av SIF eller dess underlydande SDF utfärdade föreskrifter.

Automatiska avstängningar till följd av ackumulerade Game misconduct penalty gäller endast inom ramen för samma serie. Ackumuleringen nollställs inför fortsättningsserier, kvalspel, slutspel etc.

Automatiska avstängningar till följd av Match penalty gäller endast inom ramen för samma tävling. Med tävling menas sanktionerade cuper av enskilda föreningar, seriespel, kvalspel, playoff och slutspel, samt annan av SIF, SDF eller region administrerade tävlingar. Enstaka träningsmatcher räknas ej som tävling.

Regel 29 – Domartecken

Huvuddomares tecken - utvisningar



29.1 Boarding



29.2 Butt-Ending



29.3 Charging



29.4 Checking from Behind



29.5 Checking to the head



29.6 Clipping



29.7 Crosschecking



29.8 Delay of game – puck out (1)



29.8 Delay of game – puck out (2)



29.9 Avvaktande utvisning



29.10 Elbowing



29.11 Illegal handling the puck



29.12 High-sticking



29.13 Holding



29.14 Holding the stick (1)



29.14 Holding the stick (2)



29.15 Hooking (1)



29.15 Hooking (2)



29.16 Interference



29.17 Illegal Hit



29.18 Kneeing



29.19 Kneeing



29.20 Match Penalty



29.21 Abuse of officials / Unsportsmanlike Conduct



29.22 Roughing



29.23 Spearing



29.24 Slashing

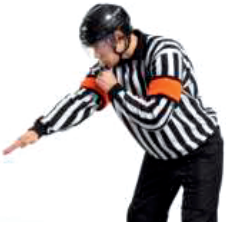


29.25 Straffslag



29.26 Tripping

Huvuddomares tecken – övriga tecken



29.27 Mål



29.28 Spelarbyte



29.29 Spelare I målområdet



29.30 Time-out



29.31 Videomålbedömning



29.32 Wash out

Linjedomares tecken



29.33 Avvaktande icing / offside



29.34 Icing (Främre linjedomare)



29.35 Icing (bakre linjedomare)



29.36 Too many players



29.37 Offside



29.38 Wash out

AVDELNING 5 – DOMARE OCH FUNKTIONÄRER

Regel 30 – Tillsättning av domare och funktionärer

30.1 **Tillsättning av domare** – Administrerande förbund ska tillsätta domare till alla matcher förutom för SHL och för HockeyAllsvenskan som själva tillsätter av SIF godkända domare till respektive serie.

En match kan genomföras med antingen fyra, tre eller två domare. Vid fyradomarsystemet ska två domare vara huvuddomare och två ska vara linjedomare. Vid tredomarsystemet ska en domare vara huvuddomare och två ska vara linjedomare. Vid tvådomarsystemet ska båda domarna agera både huvuddomare och linjedomare.

Endast domare som är godkända och licensierade av Svenska Ishockeyförbundet eller något av de underlydande distrikten får tillsättas.

30.2 **Tillsättning av övriga funktionärer** – Arrangerande förening ska tillsätta:

a) en protokollförare, som är utbildad och godkänd av administrerande förbund,

b) en matchtidtagare,

c) en speaker,

d) två strafftidtagare,

e) övrig för arrangemanget erforderlig personal.

Om förening brister i sina åtaganden enligt denna regel ska domarna rapportera händelsen till administrerande förbunds tävlingsorgan.

30.3 **Tillsättning av videomåldomare** – I SHL och HockeyAllsvenskan ska erforderligt antal videomåldomare tillsättas till varje match. I övriga serier avgör SIF om videmåldomare ska användas och vem som i så fall ska tillsättas. Det är ligaorganisationerna som utbildar och tillsätter videomåldomare.

30.4 **Tillsättning av domarsupervisor** – Administrerande förbund ska tillsätta erforderligt antal domarsupervisors till utvalda matcher. Domarsupervisor ska äga tillträde till domarnas omklädningsrum både före under och efter match.

I SHL och HockeyAllsvenskan äger respektive ligaorganisation rätt att tillsätta domarsupervisor till match om SIF inte redan har tillsatt en sådan.

30.5 **Tillsättning av player safety supervisor** – I SHL ska erforderligt antal player safety-supervisors tillsättas till varje match. SHL ansvarar för utbildning och tillsättning av dessa.

Regel 31 – Huvuddomare

31.1 **Utrustning och omklädningsrum** – Domarna ska vara klädda i av administrerande förbund godkänd domartröja, inklusive korrekta emblem. De ska ha svarta byxor, svart hjälm med visir, visselpipa i metall, måttband, skridskor med vita skridskosnören och halsskydd. Huvuddomarna ska ha armbindlar på sina tröjor. Armbindlarna ska vara orange eller röd. Domarna ska förhålla sig på samma sätt som spelarna avseende farlig utrustning (ej örhängen, piercing, klockor i metall, halskedjor etc).

Domarna ska ha tillgång till ett omklädningsrum av erforderlig storlek. Omklädningsrummet ska erbjuda möjlighet till dusch och toalett samt ligga i nära anslutning till banan. Huvuddomarna och Linjedomarna ska tilldelas ett gemensamt omklädningsrum enligt ovan. Omklädningsrummet ska vara tillgängligt för domarna från två timmar före matchstart till en timme efter matchens slut.

Direkt efter match är det inte tillåtet för någon annan än domarsupervisor, säkerhetspersonal, videomåldomare samt protokollförare att vistas i domarnas omklädningsrum. Förutsatt att matchprotokollet är signerat är det tillåtet för övriga att besöka domarnas omklädningsrum 15 minuter efter att matchen har tagit slut. Den som bryter mot denna regel ska anmälas till bestraffning.

31.2 **Tvister** – Huvuddomaren ska ha det övergripande ansvaret över matchens genomförande samt vara den som avgör i händelse av eventuell tvist som kan uppstå rörande ett domslut.

Med hänsyn till den mänskliga faktorn ska ett domslut räknas som taget, och spelet räknas som stoppat, i samma ögonblick som domaren slutgiltigt bestämmer sig för att blåsa i visselpipan. Även om pucken därefter slås lös eller slås in i mål, ska spelet räknas som stoppat om domaren precis innan hade beslutat sig för att stoppa spelet men inte hunnit föra visselpipan till munnen. Denna situation kan ej videobedömas.

Vid en tvist rörande tidtagningen av matchen i matcher där videomåldomare tillämpas, får videomåldomaren konsulteras av huvuddomaren.

31.3 **Nedsläpp** – Huvuddomaren ska utföra nedsläpp vid varje periodstart och efter mål. Alla övriga nedsläpp ska utföras av linjedomarna.

31.4 **Övergripande ansvar** – Huvuddomaren ska stoppa spelet och utdöma utvisningar för alla förseelser som strider mot spelreglerna. Huvuddomaren får för att göra sin bedömning konsultera övriga i domarteamet.

Huvuddomaren ska avgöra vid alla målsituationer och får här ta hjälp av linjedomarna och/eller videomåldomaren.

Generellt ska huvuddomaren inte göra avgöranden gällande offside och icing då detta ligger på linjedomarnas uppdrag, men huvuddomaren har rätt att stoppa spelet om han anser att offside eller icing föreligger och om linjedomarna av någon anledning inte kan göra bedömningen själv.

Huvuddomaren ska vara den person som sist lämnar banan i samband med period- och matchslut.

31.5 **Mål** – Huvuddomaren ska meddela protokollföraren vem som är målskytt och vem som har assisterat målskytten. Administrerande förbund kan utse annan part att avgöra målskytt och/eller assistpoäng.

Huvuddomaren ska signalera att ett mål har gjorts genom att peka på målburen. Om så behövs ska han även använda visselpipan för att markera att spelet är stoppat för mål. Matchtidtagaren ska stoppa matchklockan omedelbart när domaren pekar på målburen för att signalera mål. De faktum att huvuddomaren pekar på målburen innebär emellertid inte att målet är godkänt.

Om en puck har hamnat i mål under spel, men om mål inte ska dömas av någon anledning, ska domaren meddela protokollföraren varför, så att detta kan annonseras över högtalarsystemet.

31.6 **Samarbete med sekretariat** – Huvuddomaren ska försäkra sig om att alla uppgifter i sekretariatet kan utföras innan han startar matchen. Detta innefattar att han ska kontrollera att det finns en protokollförare, en matchtidtagare, två strafftidtagare samt en speaker. Om matchen genomförs med videomåldomare ska huvuddomaren även försäkra sig om att videomåldomarsystemet är operativt.

31.7 **Utvisningar** – Huvuddomaren ska förmedla sina beslut gällande utvisningar i två steg. Först ska huvuddomaren, när spelet stoppas, meddela vilken spelare som visas ut (genom att peka på denne) samt för vilken förseelse (genom att visa det officiella domartecknet). Därefter ska huvuddomaren meddela

utvisningsorsaken igen till protokollföraren och till publiken, antingen genom att göra det officiella domartecknet, eller genom ett muntligt meddelande.

31.8 **Spelarnas utrustning** – Huvuddomaren är skyldig att kontrollera att alla spelare som deltar i matchen är utrustade på korrekt sätt och att alla spelare som bryter mot utrustningsreglerna avvisas från banan och att tillhörande straff/varning utdelas.

31.9 **Rapportering och anmälan** – Huvuddomaren ska anmäla alla grova förseelser till bestraffning. Detta inkluderar alla Match penalty-utvisningar, men även andra förseelser eller incidenter som domaren uppmärksammar.

Huvuddomaren ska rapportera alla extraordinära omständigheter till administrerande förbunds tävlingsorgan.

31.10 **Periodernas start och slut** – Huvuddomaren ska leda sitt domarteam ut på isen i god tid före första nedsläpp för varje period. Domarteamet ska vara på isen innan lagen och huvuddomaren ska vara den sista som kliver av isen i pauserna.

Efter matchen ska huvuddomaren kontrollera och signera det officiella matchprotokollet.

31.11 **Skadad huvuddomare** – I händelse av att en huvuddomare skulle skada sig medan spelet pågår ska spelet omedelbart stoppas, förutom om något av lagen har en uppenbar målchans. Om huvuddomaren behöver behandling ska han erhålla detta genom hemmalagets försorg, eller av annan lämplig person.

Om en huvuddomare är oförmögen att fortsätta matchen ska den kvarvarande huvuddomaren (i ett fyradomarsystem) vara ensam huvuddomare. I ett tredomarsystem ska Linjedomarna tillsammans slutföra matchen i tvådomarsystemet.

Om en för matchen licensierad domare finns i ishallen får denne byta om och agera ersättare efter godkännande från administrerande förbund. Matchen ska dock inte fördröjas.

31.12 **Tekniska hjälpmedel** – Huvuddomaren får använda tekniska hjälpmedel för att kommunicera internt inom domarteamet. Om en domarsupervisor är utsedd så får denne ha medhörning, men ej möjlighet att aktivt kommunicera under perioderna. Domarna får även använda tekniska hjälpmedel för att kommunicera med videomåldomaren, men endast under en annonserad

videomålbedömning. På inget annat sätt får domarna ta hjälp av tekniska hjälpmedel. Av SIF godkända kommunikationssystem får användas vid alla matcher i SHL och i HockeyAllsvenskan, samt i övriga av SIF utsedda matcher.

Regel 32 – Linjedomare

32.1 **Utrustning och omklädningsrum** – Se regel 31.1.

Linjedomarnas tröjor ska inte ha några röda armbindlar. I övrigt ska de vara av samma utseende som huvuddomarnas tröjor.

32.2 **Nedsläpp** – Linjedomarna ska utföra alla nedsläpp förutom de som sker för att återstarta spelet efter ett godkänt mål eller vid periodstart.

32.3 **Övergripande ansvar** – Linjedomarna är ansvariga för att bedöma offside, icing och nedsläppsförseelser som inte föranleder utvisning. De äger rätt att stoppa spelet för brott mot dessa regler samt för andra situationer som listas i regel 32.4 och 32.5.

32.4 **Linjedomarna rapportansvar till huvuddomaren** – Linjedomarna ska alltid, utan dröjsmål, rapportera sin uppfattning om allting som huvuddomaren frågar om.

Linjedomarna ska vid nästkommande spelstopp rapportera alla förekomster av förseelser som ska föranleda:

i.	*Större straffet*	*Regel 20*
ii.	*Match penalty*	*Regel 21*
iii.	*Misconduct penalty*	*Regel 22*
iv.	*Game misconduct penalty*	*Regel 23*
v.	*Utvisning i någon form för abuse of officials*	*Regel 39*
vi.	*Utvisning i någon form för physical abuse of officals*	*Regel 40*
vii.	*Utvisning i någon form för goaltender interference*	*Regel 67*

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda Större straffet eller Match penalty och om felande lag gör mål tack vare förseelsen innan

spelet är stoppat, ska målet underkännas och utvisning utdömas efter linjedomarens rapport. Om målet inte är relaterat till förseelsen ska målet godkännas och utvisning ska utdömas.

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda utvisning för goaltender interference och om felande lag gör mål tack vare förseelsen innan spelet är stoppat, ska målet underkännas och utvisning utdömas efter linjedomarens rapport.

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda Mindre straffet, Lagstraff, Misconduct penalty eller Game misconduct penalty och om felande lag gör mål innan spelet är stoppat, ska målet godkännas ändå, men utvisning ska utdömas efter linjedomarens rapport. Observera att detta inte avser händelserna som beskrivs i Regel 32.5.

Om en linjedomare bevittnar en förseelse som ska föranleda Mindre straffet eller Lagstraff och som inte faller under linjedomarnas obligatoriska rapportansvar, och om felande lag gör mål innan spelet är stoppat, ska målet godkännas och linjedomarna ska inte rapportera det inträffade förutom om huvuddomaren uttryckligen efterfrågar detta. Även om utvisning därefter utdöms ska målet godkännas.

32.5 **Stoppande av spelet** – Linjedomarna ska stoppa spelet:

i. *Vid förtidigt målvaktsbyte*
ii. *Vid allvarlig skada som huvuddomaren inte upptäckt*
iii. *Vid förseelser mot nedsläppsreglerna som inte ger utvisning*

iv. *Vid handpassning som huvuddomaren inte upptäckt*
v. *Vid spel med hög klubba som huvuddomaren inte upptäckt*
vi. *Vid målvaktsblockering som huvuddomaren inte har upptäckt*
vii. *Vid icing*
viii. *Vid tillfällen där åskådare på något sätt hindrar spelet.*
ix. *Vid offside*
x. *Vid puck out of bounds or unplayable*
xi. *Om pucken hindras av en otillåten person*
xii. *Vid too many players on the ice*
xiii. *Om föremål kastas in från ett spelar- eller utvisningsbås*
xiv. *Om en spelare eller ledare gör sig skyldig till physical abuse of officals*

Om en linjedomare ska till att stoppa spelet för en förseelse ovan begången av ett lag som gör mål, men inte hinner göra detta innan målet sker, ska målet underkännas.

Linjedomarna ska inte stoppa spelet för att utdöma utvisning om domaren redan avvaktar en utvisning på felande lag. Istället ska linjedomarna rapporterade det inträffade i samband med nästa avblåsning.

32.6 **Skadad linjedomare** – Se 31.6

Om en linjedomare skadar sig så att han inte kan fortsätta matchen, ska huvuddomaren avgöra om matchen ska fullföljas med tre- eller tvådomarsystem. I detta fall kan huvuddomaren avgöra att tvådomarsystemet tillämpas på så sätt att huvuddomaren fortsätter att agera huvuddomare, medan den kvarvarande linjedomaren fullföljer båda linjedomarnas sysslor.

32.7 **Tekniska hjälpmedel** – Se 31.12.

Regel 33 – Protokollförare

33.1 **Övergripande ansvar** – Protokollföraren ska vara godkänd enligt de krav som uppställs av serieadministratören. Protokollföraren är den som är huvudansvarig för sekretariatets matchgenomförande och är den enda i sekretariatet som ska ha dialog med domarna.

Under match ska protokollföraren bokföra alla målskyttar, assistpoäng, utvisningar, målvaktsbyten och straffslag. Även tidpunkten för dessa händelser ska bokföras. Administrerande förbund kan besluta om att ytterligare statistik ska bokföras.

Om matchklockan använder sig av tiondelar av en sekund ska tidpunkten för bokföring vara den senast helt passerade sekunden. 19:59:9 ska alltså bokföras som 19:59.

Protokollföraren ska säkerställa att alla utvisade spelare avtjänar korrekt tid, samt meddela huvuddomaren om en utvisad spelareådrar sig sitt andra misconduct penalty.

Protokollföraren ska sammanställa protokollet, signera det och därefter överlämna det till huvuddomaren för översyn. Detta ska ske så skyndsamt det går.

Protokollföraren får inte justera protokollet efter det att huvuddomaren signerat det. Detta innefattar såväl beslut om utvisningar samt mål- och assistpoäng. Administrerande förbund kan besluta att ändra i ett matchprotokoll vid särskilda skäl. Ett sådant skäl är t.ex. om en förseelse som föranlett Game misconduct penalty anmäls till bestraffning, antingen av domaren själv, av domarsupervisor eller av administrerande förbund utsedd person. Utvisningen ska då justeras till Match penalty förutsatt att det finns i straffskalan för aktuell förseelse (se även Regel 22.5)

33.2 **Mål och assistpoäng** – Protokollföraren ska bokföra målskytt till varje mål, samt högst två assistpoäng.

Mål ska krediteras den spelare i anfallande lag som sist vidrörde pucken innan den gick i mål.

Assist ska krediteras de spelare (maximalt två) i anfallande lag som sist vidrörde pucken innan målskytten utan att någon motspelare haft kontroll på pucken däremellan.

Det är huvuddomaren som utser målskytt och assistpoäng om inte administrerande förbund beslutar om annat.

Vid tilldömda mål utdelas inga assistpoäng.

Om mål görs i samband med att slutsignalen ljuder, men målet godkänns, ska målet bokföras 19:59 för innevarande period.

Om ett lag önskar justera målskytt eller assistpoäng ska denna begäran göras till protokollföraren genom lagkaptenen eller tränaren i direkt anslutning till periodslut. Protokollföraren ska därefter framställa begäran till huvuddomaren som är den som avgör i frågan.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

#2 spelar till #3 som spelar till #4 som gör mål.

***Domslut**: Mål ska krediteras #4. Assist ska krediteras #2 och #3.*

Situation 2

#2 spelar till #3 som spelar till #4 som spelar tillbaka till #3 som gör mål.

***Domslut**: Mål ska krediteras #3. Assist ska krediteras #2 och #4.*

Situation 3

Ett lag vinner en match genom straffslagsavgörande.

***Domslut**: Den spelare som gjorde det matchavgörande målet ska krediteras med ett mål. Ingen assist ska utdelas.*

Situation 4

#8 skjuter pucken mot mål. Målvakten räddar och #9 tar pucken och passar till #10 som gör mål.

***Domslut**: Mål ska krediteras #10. Assist ska krediteras #8 och #9.*

Situation 5
#8 passar till #9, men pucken reflekteras på kroppen eller klubban eller skridskon på en motståndare och tas återigen emot av #9 som passar till #10 som gör mål.

Domslut *: Mål ska krediteras #10. Assist ska krediteras #8 och #9.*

Situation 6
#8 skjuter ett skott på målvakten. Pucken studsar ut till #9 som gör mål.

Domslut *: Mål ska krediteras #9. Assist ska krediteras #8.*

Situation 7
#8 passar till #9 som försöker passa till #10. En motståndare bryter passningen och får kontroll över pucken. #10 tacklar då motståndaren, tar tillbaka pucken och gör mål.

Domslut *: Mål ska krediteras #10. Ingen assist ska utdelas.*

Situation 8
#8 passar till #9 som passar #10. A10 skjuter på mål och målvakten räddar. Pucken studsar ut och #10 gör mål på sin egen retur.

Domslut *: Mål ska krediteras #10. Assist ska krediteras #8 och #9.*

33.3 **Laguppställning** – Protokollföraren ska 60 minuter före match erhålla en lista med båda lagens deltagande spelare. Utifrån den listan ska det officiella matchprotokollet upprättas. Inga ändringar får göras i protokollet avseende laguppställningen med mindre än 15 minuter kvar till matchstart. Vid denna tidpunkt ska båda lagen samt domarna erhålla en kopia på laguppställningarna.

Protokollföraren ska meddela domarna om en spelare deltar i matchen trots att denne inte är uppsatt på laguppställningen.

33.4 **Tillgänglighet** – Protokollföraren ska befinna sig i sekretariatet under hela matchen förutom under pauserna. Domarna ska när som helst kunna nå protokollföraren.

33.5 **Spelare på isen** – Protokollföraren ska vara domarna behjälplig i att avgöra vilka spelare som var på isen om ett lagstraff eller en målvaktsutvisning ska avtjänas.

Regel 34 – Matchtidtagare

34.1 **Övergripande ansvar** – Matchtidtagaren ska ansvara för att mäta den effektiva speltiden, samt paustid och nedräkning före match.

Innan match ska klockan räknas ned från minst 40 minuter till 0.

I varje paus ska klockan räknas ned från den totala paustiden till 0.

Under matchens gång ska klockan räknas antingen ned från den totala periodlängden till 00:00, eller räknas upp från 00:00 till periodens totala längd. Matchtidtagaren ska starta klockan när pucken släpps vid ett nedsläpp, och stoppa klockan vid målskott eller om en domare blåser av spelet.

När en minut återstår av den första och andra perioden, och när två minuter återstår av den tredje perioden (eller av overtime), ska matchtidtagaren be speakern att annonsera detta.

34.2 **Pauser** – I syfte att informera åskådarna om pausens återstående tid ska matchklockan vara igång under pausen. Den ska räkna nedåt från pausens totala tid till 00:00. Pausklockan ska starta omedelbart vid periodslut. Klockan får inte stannas eller nollställas även om lagen till synes är redo för spel, om inte domaren begär detta.

34.3 **Overtime** – Under overtime ska klockan användas på samma sätt som under reguljär speltid. Då overtime ofta spelas med annan speltid än normal periodlängd rekommenderas att klockan räknas från den totala overtimetiden ned till 00:00, då detta ger en bättre förståelse för åskådarna.

34.4 **Signalanordningar** – Varje arena ska vara utrustad med en signal som ljuder automatiskt när perioden tar slut. Det ska även vara möjligt att starta signalen manuellt om så krävs. Matchtidtagaren ska vara utrustad med en visselpipa i händelse av att ljudsignalen inte skulle fungera.

34.5 **Periodstart** – Innan varje period börjar ska den domare som utför nedsläppet på mittpunkten försäkra sig om att matchtidtagaren är redo.

34.6 **Manuell tidtagning** – Matchtidtagaren ska förutom arenans officiella matchklocka även ta tiden på minst en manuell klocka (tidtagarur eller

liknande). En match ska inte ställas in för att matchklockan inte fungerar. Istället ska matchen i så fall genomföras med manuell tidtagning och regelbundna annonseringar om aktuell tid.

34.7 **Korrigering och fastställande av matchtid** – I händelse av att ett nedsläpp ska göras om där matchklockan har hunnit startas, ska klockan återställas till den tidpunkt som gällde för avblåsningen. Klockan ska backas, inte hållas manuellt. Det är domarna som är ansvariga för att begära detta av matchtidtagaren.

I alla lägen när det är oklart vad den officiella matchtiden ska vara får videomåldomaren om sådan används konsulteras. Oavsett om videomåldomare konsulteras eller inte, är det huvuddomaren som avgör i händelse av tvist. Om det vid någon tidpunkt är omöjligt att komma fram till vad den officiella matchtiden är, ska den tid som står på matchklockan fastställas att vara den officiella matchtiden.

Om matchklockan stannar under spelets gång, eller inte startar vid ett nedsläpp, ska spelet stoppas förutsatt att det inte föreligger en målchans för något av lagen. Om mål görs i denna situation ska målet godkännas och klockan ska korrigeras till korrekt tid innan spelet återstartas. Om det är oklart om periodtiden hann löpa ut får videomåldomaren konsulteras. Huvuddomaren får även samråda med linjedomarna samt med matchtidtagaren för att avgöra om målet tillkom inom ramen för speltiden. Om det är omöjligt att fastställa tidpunkten ska den tidpunkt som anges på matchklockan gälla och målet ska godkännas.

Regel 35 – Strafftidtagare

35.1 **Övergripande ansvar** – Strafftidtagarna ska ansvara för att föra noteringar över alla utvisningar, att sköta dörrarna till utvisningsbåsen och att informera de utvisade spelarna om när och i vilken ordning de ska återvända till isen.

Strafftidtagarna ska omedelbart informera protokollföraren om en utvisad spelare lämnar utvisningsbåset innan utvisningstiden har löpt ut. Strafftidtagaren ska även notera tidpunkten när förseelsen sker.

Om en spelare ådöms Misconduct penalty som tillägg till en annan utvisning, ska misconductutvisningen inte börja räknas förrän de övriga utvisningarna har löpt ut.

Strafftidtagarna är skyldiga att tillse att alla utvisade spelare samt ersättare finns på plats i utvisningsbåset i samband med periodstart.

35.2 **Utrustning** – Strafftidtagaren ska vara försedd med anteckningsmaterial så att han på bästa sätt kan sköta sina åtaganden.

35.3 **Målvaktsutvisningar** – Vid målvaktsutvisningar ska en spelare som befann sig på banan vid spelstoppet avtjäna utvisningen. Strafftidtagaren ska assistera protokollföraren och domarna i att avgöra vilka som var på banan.

35.4 **Utvisningsklockan** – Strafftidtagarna är ansvariga för att kontrollera att utvisningarna löper korrekt på matchklockan. En utvisning ska mätas i den tid som spelreglerna föreskriver och det är den tid som sätts upp på utvisningsklockan som är avgörande. Detta innebär att om ett mindre straff utdöms 10:00, men har 1 sekund kvar på utvisningsklockan när matchklockan visar 12:00, ska utvisningen inte anses ha upphört.

Strafftidtagarna är ansvariga för att säkerställa att uppskjutna straff förs upp på matchklockan vid rätt tidpunkt och i rätt ordning.

Kvittade utvisningar och misconductutvisningar ska inte föras på utvisningsklockan. Sådana utvisningar ska mätas enbart med hjälp av matchklockan. En utvisad spelare som avtjänar en kvittad utvisning eller en misconductutvisning ska inte återvända under pågående spel utan måste vänta till nästkommande spelstopp.

35.5 **Utvisningsbåsets dörr** – Endast strafftidtagaren äger rätt att öppna och stänga båsdörren till utvisningsbåset.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Den avgörande faktorn för att avgöra om en spelare har återvänt i spel på ett otillåtet sätt är om det är spelaren eller strafftidtagaren som har öppnat båsdörren. En spelare som släpps in förtidigt av strafftidtagaren ska inte ådömas någon extra utvisning (men ska sändas tillbaka till utvisningsbåset och avtjäna den tid som återstod vid det felaktiga inträdet). En spelare som öppnar dörren själv och återvänder i spel förtidigt ska ådömas utvisning.

Regel 36 – Videomåldomare och player safety supervisor

36.1 **Övergripande ansvar VMD** – Videomåldomaren ska vara behjälplig att avgöra vid målskott. VMD-bedömning kan endast begäras av huvuddomaren eller av videomåldomaren själv.

Om en målsituation uppstår ska huvuddomaren ta ett beslut på isen baserat på vad han kan utröna. Han kan sedan, om nödvändigt, konsultera VMD, övriga domare, samt om sådan utrustning finns tillgänglig, se situationen på en reprismonitor innan slutgiltigt beslut tas. Utifrån det videomaterial som VMD och domarna själva kan se, ska huvuddomarens initiala beslut antingen

fastställas eller korrigeras. Det kan bara korrigeras om videobevis finns för att domaren har tagit ett felaktigt initialt beslut. Om videomaterialet inte motbevisar huvuddomarens initiala beslut, eller om det inte går att utröna någon ny information, ska det initiala beslutet fastställas. Om videomaterialet inte kan påvisa något konklusivt varken för eller emot domarens bedömning, gäller domarens initiala bedömning.

I de fall där videomåldomaren initierar en bedömning i en situation där huvuddomaren själv inte har tagit någon bedömning, är det videomåldomaren som har det avgörande beslutet.

En målsituation som inte uppmärksammas av varken domarna på isen eller av videomåldomaren, och som därför inte bedöms i det nästkommande spelstopp, kan inte heller bedömas senare under matchen. Det enda undantaget till denna regel är om videomåldomaren beslutar om videobedömning precis innan ett nedsläpp sker. Han ska då omedelbart meddela sekretariatet som ska stoppa spelet med hjälp av periodsignalen. Om så inte sker i direkt anslutning till nedsläppet kan situationen inte längre bedömas.

En målsituation som uppstår i slutskedet av en period ska bedömas i omedelbar anslutning till slutsignalen. Det är inte tillåtet att genomföra en videomålbedömning efter att domarna har lämnat isen.

Om videomåldomaren vill bedöma en situation ska han meddela sekretariatet som i sin tur ska meddela domarna. Om videomåldomaren upptäcker att pucken har passerat in i målburen på något sätt under spelets gång ska spelet stoppas med hjälp av periodsignalen som aktiveras från sekretariatet. Oavsett om mål döms eller ej ska klockan återställas till tidpunkten för när pucken hamnade i målburen. Om spelet redan är stoppat när videomåldomaren vill bedöma en situation ska sekretariatet meddela domarna genom att aktivera periodsignalen. Syftet med detta är att hindra domarna från att hinna utföra ett nedsläpp.

36.2 **Meddelanden om bedömning** – När videomålbedömning görs ska speakern meddela detta till åskådarna.

Alla målbeslut som tas efter videobedömning ska kommuniceras till publiken av speakern som antingen:

a) Beslutet är fastställt – beslutet på isen har gått att bevisa är korrekt.
b) Beslutet kvarstår – beslutet på isen har inte gått att vare sig fastställa som korrekt eller som felaktigt (inconclusive).
c) Beslutet är korrigerat – beslutet på isen har gått att bevisa är felaktigt.

Se *Regel 38 – Speaker* för exempel på annonseringar.

Administrerande förbund kan avgöra att ovan annonseringar istället kan göras av domaren direkt i PA-systemet om sådan teknik finns tillgänglig.

36.3 **Målbedömning** – Alla mål ska kontrolleras av videomåldomaren. Videomåldomaren ska vid varje målskott göra en snabb kontroll över om målet ska vara föremål för bedömning eller ej. Om bedömning är lämpligt ska det omedelbart meddelas till sekretariatet som i sin tur ska meddela huvuddomaren. Om huvuddomaren inte har uppmärksammat att pucken har passerat mållinjen, ska spelet stoppas omedelbart av sekretariatet (detta förutsätter att VMD kan fastställa att pucken är helt över mållinjen – om endast misstanke föreligger ska målskottet bedömas i nästa spelstopp.)

Vid videomålbedömning ska videomåldomaren använda sig av alla till buds stående medel för att avgöra situationen. VMD får använda såväl arenans fast installerade utrustning, tevebilder eller andra bilder som kan utgöra hjälp.

36.4 **Puck över linjen** – En puck som passerar mållinjen eller som på något annat sätt hamnar inne i målburen, ska anses vara ur spel. Även om målet av någon anledning inte godkänns, ska klockan återställas till tidpunkten för när pucken hamnade i målburen. VMD ska meddela domarna om alla lägen där pucken hamnat i målburen men där spelet av någon anledning har fortsatt, samt vid vilken tidpunkt detta skedde. Om det VMD kan konstatera att hela pucken har passerat mållinjen ska spelet omedelbart stoppas av sekretariatet.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Situation 1

Lag A spelar pucken i mål med spark. Detta uppmärksammas dock inte av domarna på isen. Lag B vänder spelet och gör mål på andra sidan banan innan VMD har hunnit begära att spelet ska stoppas.

Domslut: *Spelet ska anses stoppat när pucken befann sig innanför mållinjen för Lag A:s mål. Eftersom det var spark ska dock målet underkännas. Även Lag B:s mål ska underkännas eftersom det skedde efter att pucken var "död". Spelet ska återstartas i neutral zon utanför Lag B:s försvarszon. Klockan ska återställas till tidpunkten för när pucken passerade mållinjen i Lag A:s anfallszon.*

36.5 **Situationer för bedömning** – Nedanstående situationer är de som kan videobedömas:

i. *Om pucken passerat mållinjen,*

ii. *Målskott i samband med flyttad målbur,*

iii. *Om periodtiden har tagit slut eller ej när pucken passerat mållinjen,*

iv. *Om pucken spelats i mål med hand, spark eller på annat otillåtet sätt,*

v. Om pucken dirigerats i mål via en domare,

vi. Om pucken spelats i mål med klubban över ribbans höjd,

vii. Om målskottet tillkommit i samband med att målvakten hindrats eller störts fysiskt av en anfallande spelare, och om detta skett när målvakten har kontakt med målområdet med någon kroppsdel,

viii. Om en anfallande spelare har stört målvakten visuellt med en kroppsdel eller utrustningsdetalj inne i målområdet i samband med målskottet.

ix. För att fastställa den officiella matchtiden.

Regel 79 – Mål beskriver mer i detalj hur ovanstående punkter ska bedömas.

En videomåldomare får inte assistera domarna på något annat sätt än vad som anges ovan.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
För bedömning av målskott med hög klubba är den avgörande faktorn var pucken träffar klubban och var på klubban i förhållande till ribbans höjd som pucken har sin slutgiltiga kontakt när pucken skjuts mot mål. Om skottet börjar över ribbans höjd, men avslutas under ribbans höjd, är skottet inte att anse som för högt.

36.6 **Tillämpning** – Videomåldomare ska användas i alla matcher i SHL och i HockeyAllsvenskan. Administrerande förbund kan besluta om att VMD ska användas även i andra serier.

VMD ska vara placerad antingen i arenan eller i ett centraliserat situationsrum.

36.7 **Övergripande ansvar player safety supervisor** – Player safety supervisor ska användas i alla matcher i SHL. Player safety supervisor ska med hjälp av videomaterial kontrollera alla situationer som kan föranleda anmälan till bestraffning och som inte uppmärksammats av domarna på isen. Om en sådan situation uppstår ska anmälan till bestraffning upprättas. Om situationen redan är bestraffad med Game misconduct penalty, ska utvisningen korrigeras i matchprotokollet till Match penalty.

En player safety supervisor får inte assistera eller påverka domarna på något sätt under pågående match.

Regel 37 – Domarsupervisor

37.1 **Övergripande ansvar** – En domarsupervisor ska titta på matchen från läktaren och får under pauserna samt innan och efter matchen vistas i domarnas omklädningsrum i syfte att coacha domarna. En domarsupervisor får emellertid inte påverka en domares beslutfattande under pågående period, utan ska stanna på läktaren. Endast om en extraordinär situation inträffar får domarsupervisorn rådgöra med domarna. En sådan situation avser t.ex. trasig bana, strömavbrott, allvarligt skadad spelare och beslut om att avbryta matchen etc. Däremot får domarsupervisorn aldrig rådgöra med domaren avseende beslut om en utvisning.

En domarsupervisor äger samma rätt som domarna att upprätta anmälan till bestraffning för grova förseelser, samt rapportera andra händelser som rör matcharrangemanget.

En domarsupervisor får inte på något sätt assistera eller påverka domarna att göra en bedömning i någon situation. Däremot får domarsupervisorn besöka domarnas omklädningsrum och coacha dem innan match, under pauserna samt efter match.

Domarsupervisor är endast den person som är officiellt utsedd till detta och tillsatt på matchen i tävlingssystemet TSM.

37.2 **Tillämpning** – Administrerande förbund avgör i vilka matcher en domarsupervisor ska tillsättas.

Regel 38 – Speaker

38.1 **Övergripande ansvar** – Speakern ska annonsera viktiga meddelanden i högtalarsystemet.

Speakern ska:

i. *Läsa upp laguppställningen för båda lagen (gästande lag först) före match,*

ii. *Läsa upp domarnas namn före match,*

iii. *Meddela alla mål- och assistpoäng,*

iv. *Meddela varför ett mål döms bort,*

v. *Meddela alla utvisningar,*

vi. *Meddela alla utvisningars slut,*

vii. *Meddela när videomålbedömning föreligger,*

viii. *Meddela när time-out är begärd samt av vilket lag, och meddela när time-out upphör,*

ix. *Meddela när en minut återstår av den första och andra perioden,*

x. *Meddela när två minuter återstår av den tredje perioden och av varje overtimeperiod,*

Speakern ska inte meddela avblåsningar för blockeringar, skadade spelare, puck ur spel, offside, icing eller annat som inte är utvisningar, mål eller av särskild vikt.

Speakern ska förhålla sig neutral i sina uttalanden. Han ska inte uttala sig på så sätt att någon "drabbas" av en utvisning eller på något annat sätt utvärdera domarinsatsen eller någon spelare eller ledare.

38.2 **Exempel på meddelanden** – Nedan följer vanliga meddelanden som ska annonseras under match och på vilket sätt det ska göras.

Mål och assist
"Mål för Lag A. Målskytt nummer 21, Börje Salming, assisterad av nummer 13, Mats Sundin och nummer 5, Nicklas Lidström. Tid 12:25."

Utvisningar
"Utvisning. Nummer 19 i Lag A, Lennart Svedberg, utvisas två minuter för crosschecking. Tid 14:33."

Vid utvisningar som utdöms på båda lagen samtidigt ska gästande lags utvisningar meddelas först: "Utvisningar. Nummer 21 i Lag B, Peter Forsberg, utvisas två minuter för boarding och nummer 5 i Lag A, Sven Tumba, utvisas två minuter för tripping. Tid 14:33."

Om straffet ska avtjänas av en ersättare: "Straffet avtjänas av nummer 21, Peter Forsberg."

Vid dubbelutvisning av samma typ: "Utvisningar. Nummer 21 i Lag B, Peter Forsberg, och nummer 5 i Lag A, Sven Tumba, utvisas båda två minuter för Roughing. Tid 14:33."

Utvisningars slut
"Lag A spelar med fyra utespelare."

"Lag A är fulltaligt." eller "Båda lagen är fulltaliga."

Time out
"Time out för Lag A."

Time out är slut
"Time."

Återstående tid
"Det återstår en minut av den första perioden, en minut."

"Det återstår två minuter av den tredje perioden. Två minuter."

VMD
"Videomålbedömning pågår."

"Efter videomålbedömning är det fastställt att pucken inte hade passerat mållinjen. Beslutet på isen är fastställt. Ej mål!"

"Efter videomålbedömning är det fastställt att pucken inte sparkades in i mål. Beslutet på isen är korrigerat. Godkänt mål!"

"Videobedömningen har inte kunnat ge några bevisade slutsatser. Beslutet på isen kvarstår. Godkänt mål!"

38.3 **Övrig användning av högtalarsystemet** – Förutom de obligatoriska meddelandena samt allmän information rörande matchen ska högtalarsystemet inte användas under pågående spel, förutom om ett meddelande av akut karaktär måste meddelas.

Musik eller andra typer av utsändningar får endast göras när spelet är stoppat, i periodpauser samt innan och efter match.

Regel 39 – Abuse of officials

39.1 **Definition** – Abuse of officials ska ådömas den spelare eller ledare som inkräktar på en domares eller en funktionärs befogenheter, som nedvärderar eller förnedrar en domare eller funktionär, som ifrågasätter en domares eller funktionärs opartiskhet, integritet eller förmåga att döma matchen eller genomföra tilldelade arbetsuppgifter, eller som hotar en domare eller funktionär på något sätt.

Med funktionär menas all personal som inte är domare men som tydligt kan identifieras som deltagande i matchens genomförande. Dessa kan t.ex. vara personal i sekretariatet, domarsupervisor, isvårdspersonal, vaktmästare, säkerhetspersonal etc. Om en person inte med lätthet går att identifiera som deltagande i matchens genomförande ska personen istället klassificeras som åskådare (se även *Regel 75 – Unsportsmanlike conduct*).

39.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En spelare som klagar på ett domslut,*

ii. *En spelare som använder ett ovårdat språk mot en domare,*

iii. *En spelare som slår med klubban eller något annat föremål i sargen eller i publikskyddet i protest mot ett domslut,*

iv. *En spelare som skjuter iväg pucken efter en avblåsning i syfte att klaga på ett domslut eller när en linjedomare ska plocka upp den,*

v. *En spelare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair flay och respekt mot någon domare,*

vi. *En spelare som inte är på isen och som hindrar en domare i dennes arbete på något sätt,*

vii. *En spelare som använder sig av någon form av elektroniskt hjälpmedel och på så sätt stör en domare,*

viii. *En utvisad spelare som inte omedelbart beger sig till utvisningsbåset (eller omklädningsrummet) – detta straff ska avtjänas som tillägg till redan utdömda utvisningar,*

ix. *En spelare som uppehåller sig i domarområdet medan domarna för en diskussion eller ska rapportera något till sekretariatet.*

39.3 **Lagstraff** – Lagstraff för abuse of officials ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En ledare som klagar på ett domslut,*

ii. *En ledare som använder ett ovårdat språk mot en domare,*

iii. *En ledare som slår med något föremål i sargen eller i publikskyddet i protest mot ett domslut,*

iv. *En ledare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt mot någon domare,*

v. En ledare som hindrar en domare i dennes arbete på något sätt,

vi. En ledare som använder sig av någon form av elektroniskt hjälpmedel och på så sätt stör en domare,

vii. En ledare som inte omedelbart lämnar spelarbåset om han ådömts diskvalifikation för resterande del av matchen,

viii. Om någon oidentifierad person från spelarbåset gör sig skyldig till abuse of officials.

39.4 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska utdömas om spelare fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts mindre straffet i samma spelstopp.

Notera att en spelare endast kan ådömas ett Misconduct penalty i samma match (se Regel 21.4).

39.5 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty ska utdömas vid följande förseelser:

i. En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts misconduct penalty i samma spelstopp.

ii. En ledare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts ett lagstraff i samma spelstopp.

iii. En spelare eller ledare som bryter mot denna regel efter att matchen tagit slut,

iv. En ledare som utan tillstånd från domarna beträder isytan i syfte att klaga på ett domslut (som tillägg till lagstraff).

v. Alla personer som från spelar- eller utvisningsbåset kastar något föremål ut på isen i syfte att klaga på ett domslut (som tillägg till mindre straffet/lagstraff).

vi. Alla personer som från isen eller från spelar- eller utvisningsbåset kastar något föremål upp på läktaren i syfte att klaga på ett domslut (som tillägg till mindre straffet/lagstraff).

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generellt gäller att klagomål ska hanteras i en bestraffningstrappa där den första förseelsen ska rendera i mindre straffet, en upprepning i misconduct

penalty och slutligen game misconduct penalty. Bestraffningstrappan gäller bara i samma spelstopp.

Om ett lag har ådömts ett lagstraff för abuse of officials på grund av att en ledare har klagat på ett domslut, och om en annan ledare i samma lag, fortsätter att klaga på domaren i samma spelstopp, ska denne ådömas Game Misconduct penalty som om det vore samma ledare som fortsatte att klaga.

39.6 **Match penalty** – Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En spelare eller ledare som använder sig av rasistiska eller etniskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester mot en domare,*

ii. *En spelare eller ledare som använder sig av sexistiskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester mot en domare,*

iii. *En spelare eller ledare som använder sig av termer som hänvisar till sexuell läggning i syfte att nedvärdera en domare,*

iv. *En spelare eller ledare som på något sätt hotar en domare,*

v. *En spelare eller ledare som på något sätt förlöjligar, hånar eller uttrycker sig missfirmande om en domare.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Generellt gäller att klagomål på ett domslut eller en domarens förmåga att leda matchen ska bestraffas med mindre straffet (och bestraffningstrappan), medan glåpord riktade mot domaren som person snarare än mot domarens matchledningsförmåga, samt grova förolämpningar och hot, ska rendera i match penalty.

39.7 ***Straffkombinationer*** – En spelare eller ledare ska inte dubbelbestraffas. En spelare eller ledare som har ådömts mindre straffet + misconduct penalty + game misconduct penalty för att ha protesterat tre gånger i samma spelstopp, ska inte ådömas ytterligare bestraffning för en fjärde protest såvida den inte faller under kriterierna för match penalty.

En spelare som ådöms match penalty under denna regel kan inte ådömas ytterligare bestraffning under denna regel i samma match. Däremot kan en spelare som ådömts match penalty för en annan förseelse (tex slashing) även ådömas match penalty under denna regel.

En spelare som ådöms match penalty under *Regel 40 – Physical abuse of officials*, ska inte även ådöms match penalty under denna regel om det inte är två separata incidenter riktade mot två olika domare eller funktionärer.

Regel 40 – Physical abuse of officials

40.1 **Definition** – Physical abuse of officals ska ådömas den spelare eller ledare som på något sätt använder våld mot en domare eller funktionär, eller som på något sätt tar fysisk kontakt t.ex. genom att slå, knuffa, hålla fast, spruta vatten, spotta, eller köra på en domare eller funktionär. Alla former av otillbörlig kroppskontakt mot en domare eller funktionär ska bestraffas under denna regel.

Med funktionär menas all personal som inte är domare men som tydligt kan identifieras som deltagande i matchens genomförande. Dessa kan t.ex. vara personal i sekretariatet, domarsupervisor, isvårdspersonal, vaktmästare, säkerhetspersonal etc. Om en person inte med lätthet går att identifiera som deltagande i matchens genomförande ska personen istället klassificeras som åskådare (se även regel 75 – Unsportsmanlike conduct).

40.2 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare eller ledare som bryter mot denna regel.

40.3 **Arrangörsansvar** – Arrangerande förening ansvarar för alla domares och alla funktionärers säkerhet i samband med match. Detta innebär att arrangören är skyldig att tillse att domarna och funktionärerna har en säker passage mellan banan och omklädningsrummen, att inga obehöriga kan konfrontera dem vare sig på banan, på vägen mellan banan och omklädningsrummen samt i omklädningsrummen.

Arrangör som brister i sina åtaganden ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

AVDELNING 6 – FYSISKA FÖRSEELSER

Regel 41 – Boarding

41.1 **Definition** – Boarding ska ådömas den spelare som tacklar eller knuffar en motståndare så att denne träffar sargen på ett våldsamt sätt.

41.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

41.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

41.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Boarding ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som använder hög fart och som utdelar en kraftig tackling mot sargen när det är tydligt att spelaren kommer in med onödig aggression, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som använder stor kraft och som tacklar en motståndare våldsamt in i sargen och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som tacklar en motståndare in i sargen på ett våldsamt sätt så att denne riskerar att skada sig, eller så att denne skadar sig, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Utdömande av boarding kräver stort omdöme från domaren. Eftersom tacklingar är en naturlig del av spelet måste domaren ha god kunskap om vilken typ av tacklingar in i sargen som utförs på ett onödigt våldsamt sätt. Ansvaret för den spelare som utför en tackling är stort. Den tacklande spelaren måste respektera tacklingsmottagaren och om tacklingen utdelas på en spelare som inte är beredd måste tacklingen anpassas därefter. Samtidigt måste den spelare som tar emot tacklingen ansvara för att inte sätta sig själv i en

skaderiskerande situation precis innan tacklingen utförs. Vid en våldsam smäll ska domaren avgöra vilken part som var ansvarig. Endast om det är den spelare som utdelar tacklingen som anses skapa den våldsamma smällen ska utvisning utdömas.

All kontakt efter avblåsning ska bedömas strikt då det inte är tillåtet att tacklas när spelet är stoppat. Domarna måste vara extra uppmärksamma på detta i synnerhet efter icingavblåsningar då det kan föreligga hög hastighet och därmed stor skaderisk.

Tacklingar som bedöms otillåtna men som inte resulterar i att en spelare träffar sargen på ett våldsamt sätt ska hanteras under regel 42 – Charging.

Situation 1
En tacklingsbar spelare angrips av en motståndare på ett sätt som domaren bedömer ska bestraffas med mindre straffet för boarding. Precis innan angreppet inträffar förändrar mottagaren sin kroppsposition på ett sätt som skapar en skaderisk för honom själv. Skada uppstår.

Domslut : *Mindre straffet för boarding ska utdömas. Domaren ska ta hänsyn till att angreppet i sig ligger på en nivå av mindre straffet och att den mottagande spelaren sätter sig i en farlig position. Skadan ska härvidlag inte bedömas ha orsakats av ett vårdslöst, obehärskat eller våldsamt beteende utan av mottagarens agerande.*

Regel 42 – Charging

42.1 **Definition** – Charging ska ådömas den spelare som närmat sig en motståndare i hög hastighet och som tacklat en motståndare med onödig kraft, som våldsamt kört över en motståndare eller som hoppat in i en tackling. En charging kan ske såväl på öppen is, som mot sargen eller mot målburen.

Att tackla en motståndare efter avblåsning är otillåtet och ska bestraffas under denna regel.

Det är aldrig tillåtet att tackla en målvakt, oavsett om denne är i eller utanför målområdet. All onödig kontakt med målvakten ska bestraffas under *Regel 67 – Goaltender interference*. Oavsiktlig kontakt med målvakten där anfallaren har gjort en uppenbar ansträngning att undvika kontakten, ska inte bestraffas.

42.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

42.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

42.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare avsiktligt skadar en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Charging ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som åker över en stor yta och hämtar fart, och som använder denna fart till att våldsamt tackla en motståndare, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som använder onödigt stor kraft och som tacklar en motståndare onödigt hårt och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som tacklar en motståndare på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av kollisionen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

All kontakt efter avblåsning ska bedömas strikt då det inte är tillåtet att tacklas när spelet är stoppat. Domarna måste vara extra uppmärksamma på detta i synnerhet efter icingavblåsningar då det kan föreligga hög hastighet och därmed hög skaderisk.

Situation 1

En tacklingsbar spelare angrips av en motståndare på ett sätt som domaren bedömer ska bestraffas med mindre straffet för charging. Precis innan angreppet inträffar förändrar mottagaren sin kroppsposition på ett sätt som skapar en skaderisk för honom själv. Skada uppstår.

***Domslut**: Mindre straffet för charging ska utdömas. Domaren ska ta hänsyn till att angreppet i sig ligger på en nivå av mindre straffet och att den mottagande spelaren sätter sig i en farlig position. Skadan ska härvidlag inte bedömas ha orsakats av ett vårdslöst, obehärskat eller våldsamt beteende utan av mottagarens agerande.*

Regel 43 – Checking from behind

43.1 **Definition** – Checking from behind ska ådömas den spelare som tacklar en motståndare som befinner sig i en försvarslös position och som inte är förberedd på tacklingen, eller som inte kan skydda eller försvara sig själv. För att en tackling ska klassas som checking from behind ska den träffa den bakre delen av motståndarens kropp. Om den mottagande spelaren vrider sin kropp i samband med tacklingen, och därigenom skapar en farlig situation, ska tacklingen inte klassas som checking from behind.

Om den mottagande spelaren ser vad som är på väg att hända, och om denne därmed hinner spjärna emot och "ta emot" tacklingen, ska spelare inte bedömas vara försvarslös eller oförberedd och Checking from behind ska inte utdömas. Däremot kan det vara en charging eller en boarding.

43.2 **Mindre straffet + Misconduct penalty** – Mindre straffet + Misconduct penalty (2+10) ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

43.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

43.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Checking from behind ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som åker över en stor yta och hämtar fart, och som använder denna fart till att våldsamt tackla en oförberedd motståndare bakifrån exempelvis in i sargen, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som använder onödigt stor kraft och som tacklar en motståndare bakifrån och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som tacklar en motståndare bakifrån på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av kollisionen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Regel 44 – Checking to the head

44.1 **Definition** – Checking to the head ska utdömas om en spelare riktar en tackling av något slag med någon del av sin kropp eller utrustning mot huvudet eller nacken på en motståndare. Detsamma gäller om en spelare driver eller tvingar en motståndares huvud in i publikskyddet, sargen eller ned i isen. För att en tackling enligt ovan ska betraktas som Checking to the head ska huvuddelen av kraften i tacklingen vara riktad mot huvudet eller nacken.

Regeln är avsedd att beivra onödiga tacklingar där angriparen träffar motståndaren i huvudet eller nacken. Såväl avsiktliga som oavsiktliga träffar i huvudet eller nacken ska bestraffas om träffen utgörs av den huvudsakliga kraften i tacklingen. En tackling som träffar på ett tillåtet sätt och därefter huvudet i en fullföljande rörelse ska inte bestraffas under checking to the head, däremot kan det vara charging eller roughing. En tackling som däremot träffar både huvudet och en tillåten kontaktpunkt ska bestraffas under denna regel så länge den kraft som tar i huvudet inte är att betrakta som ovidkommande enligt domarens bedömning.

44.2 **Oavsiktlig träff** – Oavsiktliga träffar avser tacklingar där angriparen träffar motståndaren i huvudet på ett sätt som kunnat undvikas om han varit mer aktsam och vårdad. Andemeningen är att domaren ska beivra även spelare som inte uppenbart varit ute efter att tackla en motståndare i huvudet, men som ändå gjort det på grund av bristande timing, farlig infallsvinkel eller bristande anpassning utifrån motståndarens storlek och position.

44.3 **Tillåten kontakt** – Ishockey är en fysisk sport där tacklingar är en grundläggande del av spelet och ett tillåtet sätt att skilja motståndaren från pucken. Förutom avsiktliga och oavsiktliga träffar, som ska bestraffas enligt denna regel, kan även en vårdad intention orsaka en kollision mot huvudet. En spelare som utdelar en sådan tackling, men enligt de grundläggande förutsättningarna för tillåten kroppskontakt, ska inte bestraffas enligt denna regel. Domaren ska här ta följande omständigheter i beaktning:

i. Om en spelare försöker tackla en motståndare på ett tillåtet sätt riktat rakt mot motståndarens kropp och där huvudet inte på något sätt är avsikten i angreppet, där tacklingen utdelas framifrån vilket ger motståndaren möjlighet att ta emot tacklingen, där timingen i tacklingen bedöms vara bra utifrån motståndarens kroppshållning när tacklingsrörelsens påbörjas, och där ingen kroppsdel sträcks ut mot huvudet.

ii. Om en spelare som blir tacklad rakt framifrån har en kroppsposition som är låg och som gör att en vanlig tackling som under normala

omständigheter skulle ha träffat på ett tillåtet sätt rakt i bröstet, istället träffar huvudet. Fortfarande får huvudet inte utgöra en avsiktlig huvudsaklig angreppspunkt.

iii. Om en spelare som blir tacklad i samband med angreppet betydligt förändrar sin kroppsposition precis innan tacklingen träffar på så sätt att tacklingen träffar i huvudet istället för kroppen.

44.4 **Mindre straffet + Misconduct penalty** – Mindre straffet + Misconduct penalty (2+10) ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

44.5 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

44.6 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Checking to the head ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:

Uppenbar: En spelare som åker över en stor yta och hämtar fart, och som använder denna fart till att våldsamt tackla en motståndare i huvudet, eller en spelare som tydligt riktar kraften i tacklingen mot huvudet på en motståndare, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.

Fördel: En spelare som kliver in framför en motståndare och kontaktar denne i huvudet med sin axelkåpa och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.

Skaderisk: En spelare som tacklar en motståndare i huvudet genom att kliva in från sidan utan att motståndaren kan förbereda sig på tacklingen (blind side), eller som utdelar en hård smäll mot huvudet på en motståndare, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Situation 1

En spelare driver pucken framåt i banan. En motståndare initierar en tackling rakt framifrån. Tacklingen riktas "igenom" kroppen på puckföraren och utdelas inte med överdriven kraft eller med någon kroppsdel riktad mot huvudet. Eftersom puckföraren har hög hastighet och eftersom han har kroppen lutad framåt med blicken delvis nedåt, träffar tacklingen huvudet med stor kraft.

Domslut: *Detta är en tillåten tackling. Om domaren bedömer att tacklingen kunde utdelas med mindre kraft på något sätt, kan dock Charging tillämpas. En försvarande spelare måste ges möjlighet att tackla en puckförare.*

Att bedöma: *Om tacklingen sker rakt framifrån och om puckföraren leder sin kropp med huvudet (huvudet är den kroppsdel som är längst framåt i åkriktningen), kommer huvudet oundvikligt att träffas. Förutsatt att detta inte var avsikten i angreppet (ingen kroppsdel riktad mot just huvudet) så ska det vara tillåtet att tackla rakt framifrån. Det är emellertid viktigt att komma ihåg att angriparen i denna situation förväntas ha registrerat förutsättningarna och därmed även anpassa kraften i tacklingen. Det är inte tillåtet att på något sätt utnyttja situationen för att på så sätt driva upp skaderisken.*

Situation 2
En spelare har pucken under kontroll och dribblar sig in från hörnet snett in mot området framför mål. Då kliver en back fram och tacklar puckföraren kraftfullt. Tacklingen sker snett från sidan och träffar rakt i huvudet på puckföraren som är lutad framåt och har huvudet lågt.

Domslut *: Detta är checking to the head.*

Att bedöma *: En tackling som utdelas från sidan måste timas så att den träffar kroppen istället för huvudet. I denna situation bör kroppen på puckföraren utgöra en bra kontaktyta att rikta tacklingen mot. Sker inte det ska angriparen bestraffas enligt Checking to the head.*

Situation 3
En spelare med pucken under kontroll är i färd med att ta sig in i anfallszonen. En motståndarback kliver då upp på egen blålinje och förbereder sig för att utdela en tackling. Puckföraren ser detta och kryper ihop för att skydda sig varvid tacklingen som redan är påbörjad träffar rakt i huvudet.

Domslut *: Detta är inte Checking to the head.*

Att bedöma *: En spelare som ska till att bli tacklad är ansvarig för att inte förändra sin kroppsposition på så sätt att en tillåten tackling blir omöjlig att dela ut. Charging kan emellertid tillämpas om tacklingen i sig är överdrivet våldsam.*

Situation 4
En spelare med pucken under kontroll är i färd med att ta sig in i anfallszonen. En motståndarback kliver då upp på egen blålinje och förbereder sig för att utdela en tackling. Puckföraren ser detta och kryper ihop en aning för att ta emot tacklingen. Den angripande spelaren leder tacklingen snedd uppåt i ett frånskjut, varvid tacklingen träffar med axelkåpan i huvudet på puckföraren.

***Domslut**: Detta är Checking to the head.*

***Att bedöma** : Det är inte tillåtet att på något sätt driva kraften i angreppet mot huvudet. Tacklingen måste utföras "rakt igenom" puckföraren och inte riktas mot huvudet för att den ska bedömas som tillåten.*

Regel 45 – Clipping

45.1 **Definition** – Clipping ska ådömas den spelare som kastar sig och med sin egen kropp träffar en motståndare på eller under knäna. Clipping ska också ådömas den spelare som sänker sin kroppsposition och träffar med en låg tackling på eller under knäna på en motståndare.

45.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

45.3 **Större straffet** - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

45.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Clipping ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:

Uppenbar: En spelare som t.ex på öppen is kastar sig in i en tackling och kommer glidande över isen i hög hastighet och fäller en motståndare genom att träffa denne under knäna, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.

Fördel: En spelare som t.ex. är på väg att bli rundad vid sargen och som sänker sin kroppsposition för att hitta en kontaktyta, och som tacklar motståndaren under knäna och på så sätt hindrar motståndaren från att passera, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.

Skaderisk: En spelare som utför en clipping på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så motståndaren inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av kollisionen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Situation 1
En försvarande spelare kastar sig för att täcka ett skott. Spelaren fortsätter därefter glidandes och fäller en motståndare genom att träffa denne under knäna

Domslut : Detta är clipping. Den försvarande spelaren är ansvarig för att inte kasta sig med sådan kraft att han fortsätter in i en motståndare och utsätter denne för fara.

Situation 2
En spelare ramlar till isen oavsiktligt och glider in i en motståndare så att denne fälls genom en träff under knäna.

Domslut : Detta är inte clipping.

Att bedöma : Om domaren bedömer att spelaren ramlat oavsiktligt och försökt ta sig upp och inte på något sätt haft som syfte att utnyttja sin position för att fälla motståndaren ska ingen utvisning utdömas. Om domaren däremot bedömer att spelaren inte försökt undvika kollisionen ska clipping utdömas.

Regel 46 – Elbowing

46.1 **Definition** – Elbowing ska ådömas den spelare som använder sin utsträckta armbåge i en tackling mot en motståndare.

Om armbågen träffar i motståndarens huvud ska istället *Regel 44 - Checking to the head* användas.

46.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

46.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

46.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Elbowing ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som tex på öppen is kliver in i en tackling med höga

armar och som träffar en motståndare med armbågen, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som använder armbågen för att tackla en motståndare och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som armbågstacklar en motståndare på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av kollisionen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Regel 47 – Fighting

47.1 **Definition** – Fighting ska ådömas den spelare som deltar i en konfrontation av allvarligare slag än vad som definieras under *Regel 51 – Roughing*.

Fighting ska anses ha inträffat när minst en spelare slår eller försöker slå en motståndare upprepade gånger, eller när två spelare brottas på så sätt att linjedomarna får problem att separera kombattanterna.

Huvuddomaren ska vid utdömande av fighting använda sitt omdöme för att avgöra hur pass allvarlig situationen är. Hänsyn ska här tas till vem som anstiftar slagsmålet, vem som är mest pådrivande och vem som bär mest ansvar. Syftet med regeln är att möjliggöra för domaren att genom sin straffutdömning differentiera ansvarsgraden.

Det är tillåtet att kombinera straffen vid en konfrontation på så sätt att en spelare ådöms utvisning under *Regel 51 – Roughing*, och den andre under *Regel 47 – Fighting*. Det går även att kombinera ett mindre straff för Roughing med ett Misconduct penalty för Fighting (för den som tar av sig handskarna).

47.2 **Konfrontation** – En konfrontation är en situation där minst två spelare bråkar på så sätt att minst en av dem utvisas för antingen fighting eller roughing.

47.3 **Pådrivare** – Pådrivaren ska anses vara den spelare som fortsätter att slå slag trots att motståndaren befinner sig i en försvarslös position. Pådrivare ska också anses vara den som har ett klart övertag i ett bråk, men som inte nöjer sig med det utan fortsätter att slå sin motståndare.

47.4 **Anstiftare** – Anstiftare ska anses vara den spelare som startar ett slagsmål genom sitt sätt att agera. För att avgöra om en spelare ska anses vara anstiftare ska domaren bedöma följande kriterier: den distans spelaren åkt för att starta konfrontationen, om spelaren tagit av sig sina handskar för att demonstrera sin

vilja att slåss, om spelaren slagit det första slaget i syfte att starta ett slagsmål, om spelarens kroppsspråk gör gällande att han vill slåss, om spelaren verbalt förmedlar en vilja att slåss, om spelaren tidigare under matchen eller innan matchen sagt att han vill slåss. Varje slagsmål/bråk måste inte ha en anstiftare, men för att betraktas som anstiftare ska det de facto utbryta en större konfrontation och inte bara ett mindre "gruff".

47.5 **Ansvar vid konfrontation** – När en konfrontation uppstår är det varje spelares skyldighet att inte inblanda sig i det pågående bråket.

Det är förbjudet att kliva in på banan från spelarbåset eller utvisningsbåset om det har uppstått en konfrontation, detta oavsett om perioden har tagit slut. Den som bryter mot denna regel ska ådömas utvisning under *Regel 71 – Leaving the bench*, som tillägg till eventuella straff för Fighting eller Roughing.

Om perioden tar slut i samband med en konfrontation ska spelarna stanna kvar i spelar- eller utvisningsbåsen till dess att situationen har lugnat ned sig.

47.6 **Hörsamhet** – De spelare som deltar i en konfrontation är skyldiga att visa hörsamhet mot domarna. När linjedomarna väljer att bryta en pågående konfrontation ska spelarna omedelbart avbryta.

47.7 **Slagsmål utanför isen** – Regeln ska gälla på samma sätt oavsett om det sker på eller utanför banan.

47.8 **Dubbla mindre straffet** – Dubbla mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. En spelare som inte visar hörsamhet mot en domare i samband med en konfrontation som annars skulle bedömas som Roughing.

ii. En spelare som domaren anser gör sig skyldig till större ansvar än Roughing (mindre straffet) men mindre än vad som krävs för större straffet enligt denna regel.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Roughing (mindre straffet) ska normalt utdömas vid kortare gruff där något slag utdelas eller där handskar trycks upp i ansiktet på motståndaren eller där någon slås omkull under pågående spel utan att skaderisk föreligger. Dubbla mindre straffet för Fighting ska utdömas om graden av våld är högre, men ändå inte i paritet med större straffet. En spelare som slår 3-4 slag på en motståndare och som inte bedöms vara pådrivare, anstiftare eller ute efter att

avsiktligt skada en motståndaren, ska ådömas dubbla mindre straffet för fighting.

47.9 **Större straffet** – Större straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. En spelare som anses vara en pådrivare under en konfrontation,

ii. En spelare som deltar i ett slagsmål och utdelar upprepade (5-10) slag på en motståndare.

Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

47.10 **Match penalty** – Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

i. En spelare som anses vara pådrivare på så sätt att en ökad skaderisk föreligger.

ii. En spelare som bedöms vara anstiftare till ett slagsmål.

iii. En spelare som slår en motståndare på ett sätt som domaren bedömer är i syfte att skada motståndaren.

iv. En spelare som utdelar ett stort antal slag (mer än 10) under ett slagsmål.

v. En spelare som slår ett hårt slag i ansiktet/huvudet på en motståndare utan att ha handske på sig (1 slag räcker).

vi. En målvakt som slår en motståndare i huvudet med sin klubbhandske.

vii. En ledare som använder våld mot en motståndare.

viii. En spelare som slår en ledare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Med stort antal slag menas fler än 10 slag.

Att slå någon upprepade gånger i huvudet, med eller utan handskar ska bedömas vara i syfte att skada och Match penalty ska utdömas.

47.11 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska ådömas den spelare som tar av sig minst en handske under en pågående konfrontation, om han inte ådöms Större straffet eller Match penalty.

Misconduct penalty ska ådömas den spelare som försöker anstifta ett bråk genom att ta av sig minst en handske, men där inget bråk uppstår.

47.12 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty som tillägg till övriga straff (Roughing eller Fighting) ska ådömas den förste spelaren som på något sätt blandar sig i en pågående konfrontation, om han inte ådöms Större straffet eller Match penalty.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Generella regler vid bråk och slagsmål:

- ✓ ***1-2 slag** : Mindre straffet för Roughing.*
- ✓ ***3-4 slag** : Dubbla mindre straffet för Fighting.*
- ✓ ***5-10 slag** : Större straffet + game misconduct penalty för Fighting.*
- ✓ ***>10 slag** : Match penalty för Fighting.*
- ✓ ***Roughing som inte avbryts** : Dubbla mindre straffet för Fighting.*
- ✓ ***Pådrivare** : Större straffet + game misconduct penalty för Fighting.*
- ✓ ***Pådrivare med skaderisk** : Match penalty för Fighting.*
- ✓ ***Anstiftare** : Match penalty för Fighting.*
- ✓ ***Ta av sig handskarna utan att slå** : Misconduct penalty för Fighting.*
- ✓ ***Slå utan handske i huvudet/ansiktet** : Match penalty för Fighting.*

Regel 48 – Head butting

48.1 **Definition** – Head butting ska ådömas den spelare som skallar eller som försöker skalla en motståndare.

48.2 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Head butting innehåller inte något moment som påminner om tillåtet spel. Således ska domaren inte använda sig av uppenbar-fördel-skada vid bedömning av denna regel. Alla skallningsförselser ska föranleda bestraffning.

Regel 49 – Kicking a player

49.1 **Definition** – Kicking a player ska ådömas den spelare som avsiktligt använder sin skridsko i en sparkrörelse mot en motståndare, vare sig sparken träffar eller ej. Som spark räknas även en stämpling med skenan.

En spelare som råkar komma i kontakt med en motståndares skridsko i samband med att han sparkar efter pucken på ett kontrollerat sätt i syfte att få loss pucken eller att passa den, ska inte anses bryta mot denna regel.

49.2 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

49.3 **Mål med skridsko** – Mål med skridsko hanteras under regel 79 – Mål.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Kicking innehåller inte något moment som påminner om tillåtet spel. Således ska domaren inte använda sig av uppenbar-fördel-skada vid bedömning av denna regel. Alla kickingförseelser ska föranleda bestraffning.

Regel 50 – Kneeing

50.1 **Definition** – Kneeing ska ådömas den spelare som skjuter fram sitt knä eller ben och på så sätt tacklar en motståndare.

50.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

50.3 **Större straffet** - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

50.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Kneeing ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som t.ex. på öppen is kliver in i en tackling genom att leda med knät, och som träffar en motståndare, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som kommer in snett i en tacklingssituation, och som försöker kompensera, även om det är oavsiktligt, genom att sträcka ut benet eller knät och träffar en motståndare och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som knätacklar en motståndare på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av kollisionen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Regel 51 – Roughing

51.1 **Definition** – Roughing ska ådömas den spelare som knuffar, eller slår en motståndare. Roughing ska utdömas vid lindrigare bråk som inte eskalerar och som snabbt avbryts antingen av spelarna själva eller av att domarna kliver emellan.

Att dra en motståndare i håret eller ansiktsmasken, eller att slå av hjälmen på en motståndare ska betraktas som Roughing.

En spelare som inte omedelbart avbryter ett bråk när domarna klivit emellan, eller ett bråk som eskalerar utöver vad som bör bestraffas med mindre straffet, ska istället hanteras under *Regel 47 – Fighting*.

51.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Roughing (mindre straffet) ska normalt utdömas vid kortare gruff där något slag utdelas eller där handskar trycks upp i ansiktet på motståndaren eller där någon slås omkull under pågående spel utan att skaderisk föreligger. Med något slag menas 1-2 slag.

Vid konfrontationer där spelarna håller i varandra utan att slå, ska Roughing utdömas. Regel 54 – Holding ska endast användas vid spelförstörande moment under spelets gång, inte vid konfrontationer.

Generella regler vid bråk och slagsmål:

- ✓ ***1-2 slag*** *: Mindre straffet för Roughing.*
- ✓ ***3-4 slag*** *: Dubbla mindre straffet för Fighting.*
- ✓ ***5-10 slag*** *: Större straffet + game misconduct penalty för Fighting.*
- ✓ ***>10 slag*** *: Match penalty för Fighting.*
- ✓ ***Roughing som inte avbryts*** *: Dubbla mindre straffet för Fighting.*
- ✓ ***Pådrivare*** *: Större straffet + game misconduct penalty för Fighting.*
- ✓ ***Pådrivare med skaderisk*** *: Match penalty för Fighting.*
- ✓ ***Anstiftare*** *: Match penalty för Fighting.*
- ✓ ***Ta av sig handskarna utan att slå*** *: Misconduct penalty för Fighting.*
- ✓ ***Slå utan handske i ansiktet*** *: Match penalty för Fighting.*

Regel 52 – Slew-footing

52.1 **Definition** – Slew-footing ska ådömas den spelare som på ett farligt sätt angriper en motståndare bakifrån genom att sparka undan benen på denne, eller som fäller en motståndare bakåt genom att dra denne baklänges samtidigt som foten eller benet används för att sparka undan motståndarens fötter eller ben. Effekten av en slew-footing är att motståndaren fälls till isen på ett våldsamt sätt utan möjlighet att försvara sig själv.

Slew-footing ska ådömas den spelare som närmar sig en motståndare bakifrån i hög hastighet och som fäller motståndaren genom att köra på dennes ben med sin egen fot eller sitt eget ben. Detta förutsatt att motståndaren fälls till isen på ett våldsamt sätt.

52.2 **Större straffet** - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

52.3 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Syftet med denna regel är att beivra ett beteende som kan orsaka skada. Domaren ska vara uppmärksam när två spelare kämpar om att komma in på t.ex. ytan framför mål eftersom det är tillåtet att använda kroppen och kämpa om ytan, men inte att fälla en motståndare till isen på så sätt som beskrivs i denna regel.

Att fällas till isen genom en slew-footing innebär stor skaderisk då man i regel är oförmögen att försvara sig. Domarna måste därför döma strikt enligt denna regel.

Om en spelare fälls till isen på ett sätt som liknar slew-footing, men där domaren inte bedömer att spelaren fälldes till isen på ett våldsamt sätt, ska istället Regel 57 – Tripping användas.

AVDELNING 7 – SPELFÖRSTÖRANDE FÖRSEELSER

Regel 53 – Throwing equipment

53.1 **Definition** – Throwing equipment ska ådömas den spelare eller ledare som kastar eller skjuter en klubba eller något annat föremål mot en motståndare eller mot pucken, eller upp på läktaren.

Throwing equipment ska ådöms den spelare som skjuter en klubba eller ett föremål längs isen i riktning mot en motståndare eller mot pucken.

Throwing equipment ska ådömas den spelare som skjuter en klubba eller ett föremål till en medspelare.

53.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas om:

i. En spelare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot pucken eller mot en motståndare så att denne hindras när pucken är i neutral zon eller i felande spelares anfallszon och det inte föreligger ett friläge (om detta sker från spelar- eller utvisningsbåset ska även Game misconduct penalty utdömas – se 53.4).

ii. En spelare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål till en medspelare oavsett varifrån detta sker (om detta sker från spelar- eller utvisningsbåset ska även Game misconduct penalty utdömas – se 53.4).

53.3 **Lagstraff** - Lagstraff ska utdömas om:

i. En ledare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot pucken eller mot en motståndare så att denne hindras när pucken är i neutral zon eller i felande spelares anfallszon och det inte föreligger ett friläge (om detta sker från spelarbåset ska även Game misconduct penalty utdömas – se 53.4).

ii. En ledare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål till en medspelare (om detta sker från spelarbåset ska även Game misconduct penalty utdömas – se 53.4)

iii. En oidentifierad person skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot pucken eller mot en motståndare så att denne hindras när pucken är i neutral zon eller i felande spelares anfallszon och det inte föreligger ett friläge.

iv. En oidentifierad person skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål till en medspelare.

53.4 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty ska utdömas om:

i. En spelare eller ledare kastar någon klubba eller utrustningsdetalj upp på läktaren så att det föreligger skaderisk. Om detta sker i protest mot ett domslut ska istället *Regel 39 – Abuse of officials* tillämpas.

ii. En spelare eller ledare kastar in en klubba eller ett föremål på banan från spelar- eller utvisningsbåset, oavsett om det är till en medspelare eller mot en motståndare eller mot pucken (som tillägg till mindre straffet, lagstraff, straffslag eller tilldömt mål).

53.5 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare eller ledare som kastar något föremål mot en motståndare i syfte att skada denne.

53.6 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas om:

i. En spelare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot pucken eller mot en motståndare så att denne hindras när pucken är i felande spelares försvarszon.

ii. En spelare skjuter eller kastar en klubba eller ett föremål mot en spelare som befinner sig i ett friläge.

iii. En försvarande spelare placerar en utrustningsdetalj av något slag i anslutning till mållinjen så att pucken därefter hindras att spelas in i mål.

53.7 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Domaren ska tillämpa denna regel strikt och inte tolerera någon form av kastade klubbor eller utrustningsdelar.

Throwing equipment ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande.
Uppenbar: En spelare som på något sätt spelar en klubba längs isen över flera meter i samma område där pucken befinner sig, ska bedömas ha gjort sig

skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som på något sätt spelar en klubba längs isen så att en medspelare omedelbart kan plocka upp klubban, ska bedömas ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som på något sätt spelar en klubba så att den far upp i luften ovanför knähöjd, ska bedömas ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Att skjuta undan en trasig klubba eller en utrustningsdetalj som ligger i vägen ska vara tillåtet så länge det görs i syfte att städa isytan och inte i syfte att hindra motståndarna på något sätt.

Om en spelare kastar sin klubba eller någon utrustningsdetalj mot en motståndare eller mot pucken, och domaren bedömer att detta inte hindrade motståndarlaget på något sätt, ska ingen utvisning eller straffslag utdömas.

Puckens position i det ögonblick en klubba eller utrustning kastas är det som är avgörande för om straffslag eller mindre straffet ska utdömas enligt denna regel.

Regel 54 – Holding & Holding the stick

54.1 **Definition** – Holding ska ådömas den spelare som håller fast och hindrar en motståndare från att röra sig fritt. Holding innefattar att hålla fast med händerna samt att stänga in någon mot sargen med sin kropp på något sätt.

Holding the stick ska ådömas den spelare som håller fast en motståndares klubba antingen med sina händer eller genom att nypa tag med armen.

54.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

54.3 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

54.4 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Holding ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla eller fördelsskapande. Holding ska inte användas om ett beteende är skaderiskerande. Då ska istället Regel 47 – Fighting tillämpas.
Uppenbar: En spelare som kramar om en motståndare t.ex. mot sargen samtidigt som motståndaren aktivt försöker åka därifrån, ska bedömas ha gjort

sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som håller på att passeras av en motståndare och som sträcker ut sin arm och på så sätt hindrar denne från att fortsätta i samma fart, ska bedömas ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.

En spelare ska tillåtas använda sin armstyrka för att blockera en motståndare så länge han äger den is som motståndaren vill in på och så länge han inte använder sina händer för att hålla fast motståndaren.

En spelare ska tillåtas försvara sig själv genom att greppa tag om en motståndares klubba i syfte att inte själv göra sig illa, förutsatt att han därefter omedelbart släpper klubban.

Om två spelare bråkar med varandra på så sätt att de håller om varandra på ett aggressivt sätt, men utan att utdela några slag, ska Regel 51 – Roughing tillämpas.

Regel 55 – Hooking

55.1 **Definition** – Hooking ska ådömas den spelare som använder sin klubba för att bromsa upp eller hindra en motståndare.

Det är tillåtet att låsa fast en puckförares klubba genom att lägga sin egen klubba ovanför motståndarens och pressa dennes klubba nedåt med hjälp av sin egen styrka. Däremot är det inte tillåtet att använda sin egen klubba mot en motståndares klubba ovanför den nedre handsken på motståndaren.

Det finns fyra vanliga situationer som ska bestraffas med hooking:

i. En spelare som hakar armen, handen eller handsken på en motståndare som är i färd med att passa eller skjuta pucken,

ii. En spelare som sträcker ut sin klubba i sidled i syfte att göra sig större och därigenom hindra en motståndare från att passera,

iii. En spelare som använder sin klubba mot en motståndares kropp för att hindra denne att nå pucken,

iv. En spelare som använder sin klubba för att hindra en motståndare att röra sig fritt.

55.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

55.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

55.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

55.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

55.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Hooking ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som hamnar på efterkälken och som sträcker ut sin klubba horisontellt för att haka puckföraren och bromsa denne ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som sträcker ut sin klubba och använder den mot en puckförares handske och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som hakar en motståndare på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av själva hakningen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Regel 56 – Interference

56.1 **Definition** – Interference ska ådömas den spelare som hindrar en spelare som inte har pucken.

Generellt gäller att fysiska förseelser som är otillåtna i sig ska bestraffas under respektive regel, medan interference ska användas om en spelare agerar på ett sätt som hade varit tillåtet om motståndaren hade varit tacklingsbar, samt vid spelförstörande förseelser.

Nedan listas vanliga situationer då interference ska utdömas:

i. En spelare som hindrar en motståndare från att avancera framåt i banan,

ii. En spelare som blockerar vägen för en motståndare att avancera in i anfallszonen genom att sträcka ut sin klubba eller höft och tvinga motståndaren till en sämre åkväg,

iii. En spelare som hindrar en motståndare från att tackla puckföraren,

iv. En spelare som blockerar en motståndare från att komma i position att ta emot en passning,

v. En spelare som blockerar en motståndare från att ta sin position direkt efter ett nedsläpp,

vi. En spelare som sträcker sig över sargen från sitt spelarbås för att hindra en motståndare som försöker passera,

vii. En spelare som tacklar eller aktivt initierar kroppskontakt med en motståndare utan att ha lämnat utvisningsbåset helt efter att hans utvisning har löpt ut,

viii. En spelare som hindrar en motståndare från att plocka upp sin utrustning från isen t.ex. genom att skjuta undan dennes utrustning när den ska plockas upp, eller genom att stjäla en motståndares klubba,

ix. En spelare som hindrar en motståndare som försöker forechecka,

x. En spelare som tacklar omkull en icke puckförande motståndare,

xi. En spelare som tacklar in en motståndare i anfallszonen så att denne orsakar ett spelstopp för offside,

xii. En ledare som hindrar pucken från spelarbåset,

xiii. En spelare som spelar pucken från spelar- eller utvisningsbåset utan att ha båda skridskorna på isen.

56.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

56.3 **Lagstraff** – Lagstraff ska ådömas den ledare som bryter mot denna regel, samt om en oidentifierad spelare bryter mot denna regel från spelarbåset.

56.4 **Större straffet** - Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

56.5 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

56.6 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas om:

i. En spelare i ett friläge hindras av en motståndare från sitt spelar- eller utvisningsbås.

ii. En förlupen puck spelas på ett otillåtet sätt från spelar- eller utvisningsbåset om det är uppenbart att pucken skulle nåtts först av en spelare i icke felande lag i en frilägessituation.

56.7 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

I syfte att främja de skickligaste spelarna är det viktigt att domarna tillämpar regeln om interference strikt.

För att avgöra huruvida interference ska utdömas ska domaren beakta följande:

Kroppsposition: En spelare har rätt till sin is och en spelare som åker framför en annan spelare är inte skyldig att flytta på sig. En spelare som befinner sig bakom en annan spelare får inte använda sin klubba eller armar för att hindra eller bromsa den som åker framför.

Det är tillåtet att stå kvar på sin isyta utan att flytta på sig, även om det är uppenbart att en motståndare vill passera just där. Det är även tillåtet att åka in och ställa sig i vägen för en motståndare så länge man gör det genom att ta sig in på ytan enbart med hjälp av skridskoåkning. Det är inte tillåtet att söka kroppskontakt i en sådan situation. Den som har kroppsposition framför en annan spelare får utnyttja detta för att tvinga motståndaren till en längre väg, så länge detta inte görs genom att sträcka ut klubba eller armar.

Besittning av pucken: Den spelare som har kontroll på pucken genom att ha den i ett omedelbart spelbart område, eller som senast vidrörde pucken, ska anses vara i besittning av pucken (puckförare).

Tacklingsbar spelare som inte är puckförare: Endast den spelare som är i besittning av pucken får tacklas av en motståndare. En spelare som inte har kontroll på pucken genom att ha den i ett omedelbart spelbart område, men som ändå är i besittning av pucken genom att vara den som senast vidrörde pucken, får tacklas i omedelbar anslutning till att han spelat pucken ifrån sig. För att avgöra om tacklingen i detta läge ska anses tillåtet ska domaren bedöma om den tacklande spelaren hade möjlighet att avbryta sin tackling eller ej.

Hindrande: Att hindra en icke puckförare genom att tackla, hålla fast, haka eller på något annat sätt är otillåtet och ska bestraffas.

Pick: En pick är en tackling på en icke puckförare som inte är beredd på tacklingen. Det är inte tillåtet att tackla någon på detta sätt och det ska bestraffas med utvisning för interference. Generellt är denna typ av tacklingar skaderiskerande och domarna ska vara strikta i sin bedömning.

Kroppskontakt: Ett visst mått av kroppskontakt ska tillåtas även mot icke puckförare, t.ex. när två spelare tävlar om att hinna först till en förlupen puck. Däremot är det viktigt att det inte delas ut tacklingar utan att den tillåtna kontakten endast består av två spelare som genom sin styrka försöker etablera bäst kroppsposition för att nå pucken. Att tackla en spelare som inte har pucken är inte tillåtet.

Händer: Att använda sina händer för att hålla fast, dra, slita, trycka ned eller på något annat sätt i syfte att hindra en icke puckförare är otillåtet och ska bestraffas.

Klubba: Att använda sin klubba mot en icke puckförare är generellt otillåtet. Ett visst mått av tillåtelse ska emellertid ges på ytan framför mål. Det är där tillåtet att använda sig av crosscheckingrörelser, hookingrörelser, slashingrörelser och trippingrörelser så länge agerandet görs i en kamp om ytan och så länge agerandet inte går över gränsen för vad som behövs för att på ett normalt sätt kämpa om den ytan.

Interference ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som tacklar omkull en icke puckförare på öppen is ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som t.ex. hakar en motståndare som just är i färd med att ta emot en passning, ska anses ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som tacklar en motståndare som inte har pucken och som inte är förberedd på tacklingen (pick) ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Regel 57 – Tripping

57.1 **Definition** – Tripping ska ådömas den spelare som fäller en motståndare med hjälp av sin klubba, fot eller ben.

Oavsiktliga trippingförseelser som sker precis i samband med att spelet stoppas, där den ena spelaren hinner slappna av, ska inte bestraffas om domaren inte bedömer att det finns ett uppsåt att fälla motståndaren.

Om en spelare jagar en motståndare och kastar sig för att slå undan pucken, och träffar pucken först och därefter kroppen eller foten på motståndaren så att denne faller, ska tripping inte utdömas. Den avgörande bedömningen är vad som träffas först; pucken eller spelaren.

57.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

57.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

57.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

57.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

57.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Tripping ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:

Uppenbar: En spelare som hamnar på efterkälken och som kastar sig och slår undan skridskorna på en motståndare, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.

Fördel: En spelare som är på väg att bli rundad av en motståndare och som sträcker ut sin fot och fäller krokben så att motståndaren tappar balansen och inte kan behålla sin åkriktning, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.

Skaderisk: En spelare som trippar en motståndare på ett våldsamt eller onödigt

hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av själva fällningen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

AVDELNING 8 – FÖRSEELSER MED KLUBBAN

Regel 58 – Butt-ending

58.1 **Definition** – Butt-ending ska ådömas den spelare som använder skaftet på sin klubba, ovanför den övre handen, mot en motståndare på något sätt.

Den vanligaste typen av butt-ending är att flytta ned sin övre hand på skaftet och på så sätt skapa en farlig framskjutande del av klubban, och sedan använda denna del i en rörelse mot en motståndare.

Butt-endinggesten behöver inte träffa för att förseelsen ska betraktas som buttending.

58.2 **Dubbla mindre straffet + Misconduct penalty** – Dubbla mindre straffet + Misconduct penalty ska ådömas den spelare som gör ett försök att utföra en butt-ending men som inte träffar.

58.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som träffar en motståndare med en butt-ending. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

58.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

58.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

58.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Butt-ending ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som använder klubbskaftet som en lans mot en motståndare, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.

Fördel: En spelare som t.ex. i en kamp om ytan framför mål sticker en motståndare med klubbskaftet så att denne hamnar ur balans, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som utför en butt-ending på en motståndare på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av själva träffen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Regel 59 – Crosschecking

59.1 **Definition** – Crosschecking ska ådömas den spelare som använder delen på klubbskaftet mellan händerna för att tackla eller angripa en motståndare.

59.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

59.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

59.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

59.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

59.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Crosschecking ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som t.ex. försöker boxa ut en motståndare framför mål, men som använder stort kraft och istället fäller motståndaren till isen genom att crosschecka omkull denne, eller en spelare som crosscheckar omkull en motståndare efter en avblåsning, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som t.ex. i en kamp om pucken i en sargduell placerar sin klubba i ryggslutet på en motståndare och trycker till så att denne ramlar eller

tappar balansen och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som crosscheckar en motståndare på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av själva crosscheckingen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Regel 60 – High-sticking

60.1 **Definition** – High-sticking ska ådömas den spelare som träffar en motståndare med klubban ovanför motståndarens axlar. Det är varje spelares skyldighet att ansvara för sin egen klubba så att den inte förs i en otillåtet hög position. Däremot ska oavsiktlig kontakt med hög klubba inte bestraffas om det sker i samband med en skottrörelse, antingen i bakåtsvingen eller i fullföljandet. Detsamma gäller oavsiktlig kontakt i samband med ett nedsläpp där båda spelarna är böjda framåt i en låg position.

Att svinga klubban mot en puck i luften ska inte räknas som en skottrörelse och kontakt vid ett sådant tillfälle ska bestraffas.

60.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

60.3 **Dubbla mindre straffet** – Dubbla mindre straffet ska ådömas den spelare som orsakar en skada på en motståndare genom att bryta mot denna regel förutsatt att domaren bedömer förseelsen som lindrig och utan uppsåt.

För definition av skada, se *Regel 8.4*.

60.4 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

60.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

60.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

60.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

BEDÖMNINGSDIREKTIV

High-sticking ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:

Uppenbar: En spelare som t.ex. kontaktar en motståndare i ansiktet med sin klubba så att denne faller till isen, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.

Fördel: En spelare som t.ex. kämpar om ytan framför mål med en motståndare och som gör det på ett yvigt sätt och i samband med detta kontaktar motståndaren i ansiktet med sin klubba och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.

Skaderisk: En spelare som kontaktar en motståndare med high-sticking på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av själva high-sticking-förseelsen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

60.7 **Mål med hög klubba** – Mål med hög klubba hanteras under *Regel 79 – Mål.*

60.8 **Spel med hög klubba** – En spelare som träffar pucken med klubban ovanför sin egen axelhöjd och som antingen fortsätter spela pucken själv eller som har en lagkamrat som är näste spelare att spela pucken, ska anses ha gjort sig skyldig till spel med hög klubba.

Spelet ska stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i felande lags försvarszon om förseelsen skedde i försvarszonen eller i neutral zon. Nedsläppet ska ske i neutral zon om förseelsen skedde i anfallszonen. Platsen för förseelsen är den plats där pucken träffade klubban eller där pucken spelades efter den otillåtna träffen (den plats där felande lag får minst fördel).

Om icke felande lag tar kontrollen över pucken efter spel med hög klubba ska domaren göra wash-out och låta spelet fortsätta. Om pucken studsar på en spelare i icke felande lag och därefter till en spelare i felande lag ska spelet stoppas. Endast kontroll över pucken av en spelare i icke felande lag kan upphäva spel med hög klubba.

Regel 55 – Hooking

Även om hooking är en förseelse som utförs med klubban, har denna regel placerats under *Avdelning 7 – Spelförstörande förseelser* som *Regel 55* eftersom hooking i normalfallet är en förseelse som i större grad handlar om spelförstörande moment medan de regler som är placerade under avdelning 8 i större utsträckning handlar om skaderiskerande förseelser med klubban.

Regel 61 – Slashing

61.1 **Definition** – Slashing ska ådömas den spelare som slår en motståndare med sin klubba, eller som svingar sin klubba på ett hotfullt sätt mot en motståndare.

Lösa slag med klubban mot en motståndares byxa eller benskydd ska inte bedömas som slashing.

Hårda slag med klubban mot en motståndares kropp, klubba eller händer ska betraktas som slashing. Det är dock tillåtet att slå med sin klubba på en motståndares klubba under händerna i syfte att vinna pucken så länge detta slag inte är onödigt hårt enligt domarens bedömning.

61.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

61.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

61.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

61.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

61.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Slashing ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som t.ex. slår av en motståndares klubba ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som t.ex. slår ett slag på en motståndares handske och på så sätt hindrar motståndaren från att hantera pucken, ta emot en passning eller behålla sin åkriktning och hastighet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som kontaktar en motståndare med slashing på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av själva slashing-förseelsen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

Situation 1
En spelare lyfter upp sin klubba mellan benen på en motståndare i syfte att träffa denne i skrevet.

Domslut: *Detta ska betraktas som en vårdslös förseelse om förseelsen sker utan större kraft. Är förseelsen kraftfull ska det bedömas som ett avsiktligt försök att skada varvid Match penalty ska utdömas.*

Om spetsen på klubban används istället för hälen eller någon annan del, ska istället spearing utdömas.

Regel 62 – Spearing

62.1 **Definition** – Spearing ska ådömas den spelare som sticker en motståndare med spetsen på sitt klubblad.

Spearinggesten behöver inte träffa för att förseelsen ska betraktas som spearing.

62.2 **Dubbla mindre straffet + Misconduct penalty** – Dubbla mindre straffet + Misconduct penalty ska ådömas den spelare som gör ett försök att utföra en spearing men som inte träffar.

62.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som träffar en motståndare med en spearing. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

62.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

62.5 **Straffslag** – Se regel 23.2 – straffslag.

62.6 **Tilldömt mål** – Se regel 24.2 – tilldömt mål

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Spearing ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:

Uppenbar: En spelare som t.ex. använder klubbladet som en lans mot en motståndare, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.

Fördel: En spelare som t.ex. istället för att boxa ut en motståndare sticker klubbladets spets i magen på en motståndare med så att denne hamnar ur balans, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.

Skaderisk: En spelare som utför en spearing på en motståndare på ett våldsamt eller onödigt hårt sätt så att denne inte är förmögen att försvara sig själv och därmed löper risk att skadas antingen av själva träffen i sig eller av fallet, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

AVDELNING 9 – ÖVRIGA FÖRSEELSER

Regel 63 – Brytande av match

63.1 **Brytande av match** – Domaren ska avbryta en match och rapportera det inträffade till administrerande förbunds tävlingsorgan om:

i. *Ett lag inte kan ställa upp med det antal spelare som de har rätt till beroende av utvisningar eller skador,*

ii. *Ett lag vägrar spela vidare (se även Regel 73 – Refusing to start play),*

iii. *Domaren inte kan garantera säkerheten på grund av upprepade grova regelöverträdelser eller på grund av påverkan från publik eller andra obehöriga,*

iv. *Om brister i anläggningen upptäcks efter att matchen har startats, och om dessa brister inte kan åtgärdas inom två timmar,*

v. *Ansvarig insatsledare från polismyndigheten avgör att säkerheten inte längre går att garantera.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Med brister i anläggningen avses såväl trasig is, trasig sarg, strömavbrott och andra faktorer som gör fortsatt spel omöjligt eller riskabelt.

I händelse att bristerna är av sådan art att det går att spela vidare, men där förutsättningarna blir orättvisa (t.ex. bristande belysning över delar av banan), ska domaren besluta att lagen alternerar planhalva efter hälften av den återstående tiden.

Regel 64 – Delaying the game

64.1 **Definition** – Delaying the game ska ådömas den spelare eller ledare som enligt domarens bedömning gör sig skyldig till någon form av beteende som onödigt fördröjer matchen.

64.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En utespelare som blockerar pucken mot sargen, mot målburens nät, eller som täcker pucken mot isen med sin kropp eller hand.*

En spelare som täcker ett skott varvid pucken fastnar i spelarens utrustning ska inte utvisas. Detsamma gäller en spelare som oavsiktligt faller på pucken och som omedelbart försöker lösgöra sig.

ii. *En målvakt som blockerar pucken mot sargen eller som täcker pucken mot isen med sin kropp någon annanstans än mellan mållinjen och en tänkt linje mellan de övre uppställningsmarkeringarna för nedsläpp i sin egen försvarszon (det är tillåtet att blockera pucken bakom förlängda mållinjen om målvakten har kontakt med målområdet med sin kropp).*

iii. *En målvakt som blockerar pucken någonstans inom det tillåtna området definierat ovan utan att vara satt under press av en motståndare.*

iv. *En målvakt som tar av sig sin hjälm/mask i syfte att orsaka ett spelstopp.*

v. *En spelare som avsiktligt skjuter pucken ur spel.*

vi. *En skadad spelare som orsakar ett spelstopp och som vägrar lämna banan.*

vii. *En spelare som skapar ett hinder i nära anslutning till mållinjen (antingen genom att låta utrustning ligga där, eller genom att bygga någon form av snövall), och om detta hinder hindrar pucken från att gå i mål. Om detta sker när målvakten är tagen av banan ska mål tilldömas (se regel 63.6). Målvakten är alltid skyldig att hålla rent runt mållinjen och flytta undan all utrustning som hamnar där.*

viii. *En spelare som skjuter pucken ur spel över ett publikskydd utan att pucken reflekteras på någonting eller någon, från sin egen försvarszon (även om det är oavsiktligt så länge det är ett skott eller en medveten dirigering och inte en touch eller en reflektion). Den avgörande faktorn för om denna regel ska tillämpas är puckens placering i det ögonblick den skjuts. Denna regel gäller ej om pucken skjuts ur spel direkt vid ett nedsläpp.*

ix. *En spelare som avsiktligt flyttar på sin egen målbur. Om detta sker i samband med ett målskott ska målet dömas bort och utvisning ska utdömas om målburen flyttades innan skottet avlossades. Mål ska tilldömas om skottet redan hade avlossats (se regel 64.6).*

Om målburen flyttas på grund av en anfallande spelare i sin anfallszon, men det försvarande laget erövrar puckinnehavet, ska spelet inte stoppas förrän det lag som flyttade målburen erövrar pucken. Ingen utvisning ska utdömas. Spelet ska återstarta på närmsta

nedsläppspunkt där pucken befann sig vid spelstoppet och där felande lag inte får någon fördel (dock aldrig i sin egen anfallszon). I denna situation kan mål göras på den ena sidan av banan samtidigt som målburen är flyttad på den andra sidan av banan.

x. *En spelare som framkallar ett spelstopp eller som fördröjer återstarten av spelet för att justera sin utrustning.*

En målvakt som måste justera sin utrustning ska bytas ut mot reservmålvakten utan fördröjning (om endast en målvakt finns på laguppställningen ska domaren ge visst utrymme till justering).

xi. *En målvakt som fördröjer återstarten av spelet genom att åka till spelarbåset under ett spelstopp utan att det är timeout eller reklamavbrott eller utan att ha fått tillstånd av domaren.*

Om målvakten ska bytas ut ska detta ske inom ramen för reglerna för spelarbyten.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
En spelare som faller på pucken utan att det bedöms vara en avsiktlig handling ska inte utvisas förutsatt att han omedelbart försöker lösgöra sig från pucken. Om spelaren ligger kvar och uppvisar likgiltighet inför det faktum att det är omöjligt att spela pucken, ska spelaren anses ha gjort sig skyldig till blockering och ska bestraffas.

En spelare som skjuter pucken ur spel genom en öppen båsdörr eller liknande ska inte anses har brutit mot denna regel, förutsatt att det inte är avsiktligt.

64.3 **Lagstraff** – Lagstraff ska utdömas vid följande förseelser:

i. *Ett lag som, efter att ha varnats en gång under matchen, inte följer proceduren för spelarbyten.*

ii. *Ett lag som, efter att ha varnats en gång under matchen, genomför ett spelarbyte efter att ha spelat pucken till icing.*

Spelarbyten efter icing tillåts endast om:

a) *Laget vill byta tillbaka en målvakt som ersatts med en extra utespelare,*
b) *Laget vill ersätta en skadad spelare,*

c) *Något av lagen har ådömts utvisning så att numerären på isen har förändrats (t.ex. om det var spel 5–5 och det nu ska bli spel 4-4, 5-4, 4-5 etc.)*

d) *För matcher i ålderskategorin U14 och yngre är byten efter icing tillåtet.*

iii. *Ett lag som fördröjer spelet genom att gång på gång byta målvakt.*

iv. *Ett lag som gör sig skyldig till fördröjning i samband med ett nedsläpp genom att bryta mot reglerna vid två tillfällen vid samma nedsläpp (se även regel 77-nedsläpp).*

v. *Ett lag som, efter att ha varnats en gång under matchen, låter fler spelare än bytande femma beträda isen efter ett mål.*

vi. *Ett lag som inte är redo att starta spelet efter att pausen är slut.*

vii. *Ett lag som felaktigt begär mätning av en motståndares klubba.*

viii. *Ett lag som tar mer än tio minuter på sig att byta om en utespelare (eller extra icke ombytt reservmålvakt) till målvakt.*

ix. *Ett lag som enligt domarens bedömning på något annat sätt orsakar en onödig fördröjning som inte regleras i spelreglerna.*

64.4 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En målvakt som flyttar på målburen under ett friläge eller som tar av sig sin hjälm/mask under ett friläge (pucken måste befinna sig i felande lags försvarszon eller i neutral zon).*

ii. *En försvarande spelare som flyttar på målburen under ett friläge när målvakten i felande lag fortfarande är på banan, men bakom den fria spelaren (pucken måste befinna sig i felande lags försvarszon eller i neutral zon).*

iii. *En försvarande spelare flyttar på målburen under de sista två minuterna i den sista perioden eller under overtime (oavsett var pucken befinner sig).*

iv. *En försvarande spelare (annan än målvakten) som på något sätt blockerar pucken i eget målområde. Den avgörande faktorn härvidlag är var pucken befinner sig när den blockeras. Om blockeringen sker utanför målområdet och dras in ska mindre straffet utdömas, men om blockeringen sker i målområdet och dras ut ska straffslag utdömas.*

v. *Ett lag som felaktigt begär mätning av en motståndares klubba under de sista två minuterna av ordinarie matchtid, samt under overtime.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

En spelare som faller på pucken utan att det bedöms vara en avsiktlig handling ska inte orsaka ett straffslag förutsatt att han omedelbart försöker lösgöra sig från pucken. Om spelaren ligger kvar och uppvisar likgiltighet inför det faktum att det är omöjligt att spela pucken, ska spelaren anses ha gjort sig skyldig till blockering och straffslag ska utdömas.

64.5 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt samt om:

i. *En försvarande spelare flyttar på målburen (oavsiktligt eller avsiktligt) i samband med ett målskott, efter att skottet har avlossats.*

Med avlossats menas att pucken är satt i rörelse mot mål (innan målburen flyttas) utan att därefter skjutas eller ges ny kraft i riktning mot målet, däremot kan pucken dirigeras/styras.

Med målskott menas att pucken passerar mållinjen på den plats där målburen normalt är placerad (mellan stolparna och under ribban). Denna situation får videobedömas.

ii. *En försvarande spelare som avsiktligt flyttar på målburen när målvakten är tagen av banan och som på så sätt hindrar pucken från att gå i mål eller som på så sätt tar bort en uppenbar målchans.*

iii. *En spelare skapar ett hinder i nära anslutning till mållinjen (antingen genom att låta utrustning ligga där, eller genom att bygga någon form av snövall), och om detta hinder hindrar pucken från att gå i mål samtidigt som felande lags målvakt är tagen av banan.*

BEDÖMNINGSDIREKTIV

En målbur anses vara flyttad när minst en av goalpegsen inte längre förbinder målburen med isen. Om en målbur lutas framåt och ribban därmed sänks av en försvarande spelare så att ett mål enligt domarens bedömning hindras, gäller dock de vanliga reglerna för Delaying the game som om målburen hade varit flyttad.

Regel 65 – Diving

65.1 **Definition** – Diving ska ådömas den spelare som påtagligt överdriver eller förstärker ett fall eller ett slag, som låtsas ha blivit utsatt för en förseelse, eller som låtsas vara skadad i ett försök att få en motståndare utvisad.

65.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

65.3 **Anmälan till bestraffning** – I SHL och i HockeyAllsvenskan ska flagranta fall av diving anmälas till bestraffning som tillägg till mindre straffet.

Regel 66 – För tidigt målvaktsbyte

66.1 **Definition** – För tidigt målvaktsbyte ska utdömas om ett lag är i färd med att byta ut sin målvakt mot en extra utespelare och om denna utespelare beträder banan innan målvakten har hunnit in i byteszonen (1,5 meter från sargen och omedelbart framför spelarbåset).

66.2 **Avblåsning** – Vid för tidigt målvaktsbyte ska spelet stoppas om felande lag har pucken. Spelet ska återstarta på:

i. *Mittpunkten, om pucken befann sig på felande lags anfallshalva,*

ii. *På närmsta nedsläppspunkt där felande lag inte får någon fördel, om pucken befann sig på felande lags försvarshalva.*

Om icke felande lag har pucken ska spelet inte stoppas förrän felande lag får kontroll på pucken.

Ingen utvisning ska utdömas vid för tidigt målvaktsbyte, förutom om felande lag även gör sig skyldig till *Too many players on the ice* genom att antingen målvakten eller den inkommande utespelaren deltar i spelet på något sätt innan bytet är helt genomfört och innan spelet hinner stoppas.

Om felande lag hinner göra sig skyldig till Regel 74 – *Too many players on the ice*, ska den regeln ha företräde.

Regel 67 – Goaltender interference

67.1 **Definition** – Goaltender interference ska ådömas den anfallare som tacklar eller som på annat sätt påtagligt hindrar en målvakt. Regeln gäller såväl inom som utanför målområdet.

Det övergripande syftet med denna regel är att en målvakt alltid ska kunna röra sig fritt inne i sitt målområde. En målvakt är aldrig tacklingsbar, inte ens utanför målområdet. En anfallande spelare ska alltid göra en uppenbar ansträngning från att komma i fysisk kontakt med målvakten.

67.2 **Mål i samband med goaltender interference** – Ett mål som tillkommer i samband med att en anfallare gör sig skyldig till goaltender interference ska underkännas och felande spelare ska utvisas.

Ett mål som tillkommer i samband med att en anfallare tillfälligt fysiskt hindrat målvakten att utföra en räddning, men där domaren inte bedömer att skäl finns för utvisning, ska underkännas utan att utvisning utdöms (se Regel 79 – Mål).

67.3 **Anfallande spelare i målområdet** – Om en anfallande spelare tar position inne i målområdet ska spelet stoppas, men ingen utvisning ska utdömas. Spelet ska återstarta i neutral zon. Om en anfallande spelare befinner sig tillfälligt i målområdet samtidigt som ett mål sker ska domaren bedöma om anfallaren genom sin position hindrat målvakten från att röra sig fritt eller utföra en räddning. Om domaren bedömer att så inte har skett, ska målet godkännas. Om domaren bedömer att anfallaren har stört målvakten på något sätt, ska målet underkännas.

67.4 **Spel mot puck** – Det är tillåtet för en anfallare att komma i kontakt med målvakten med klubban om man i det skedet spelar mot pucken. Det är däremot inte tillåtet att använda så pass mycket kraft att både målvakt och puck skjuts eller förs in i mål.

67.5 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Goaltender interference ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla, fördelsskapande eller skaderiskerande:
Uppenbar: En spelare som t.ex. tacklar omkull motståndarnas målvakt, ska anses ha gjort sig skyldig till en uppenbar förseelse.
Fördel: En spelare som t.ex. i en kamp om ytan framför mål kör på målvakten

med sin skridsko på så sätt att målvakten tappar balansen, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.
Skaderisk: En spelare som exempelvis slår med sin klubba på en målvakts handskar eller armar i samband med att anfallaren försöker spela på en retur, ska anses ha gjort sig skyldig till en skaderiskerande förseelse.

En anfallande spelare som tacklas eller knuffas av en försvarande spelare in i en målvakt ska inte anses bryta mot denna regel under förutsättning att han gör en uppenbar ansträngning att undvika kontakten. På samma sätt gäller att en anfallare som skapar kontakt med målvakten genom att tackla eller knuffa in en försvarande spelare ska anses bryta mot denna regel.

En anfallande spelare som placerar sig framför målvakten (i eller utanför målområdet) och viftar med armarna eller sin utrustning i syfte att störa målvakten, ska ådömas mindre straffet för Goaltender interference.

Regel 68 – Illegal equipment

68.1 **Definition** – Illegal equipment ska ådömas den spelare som bär sin utrustning på ett felaktigt sätt, som bär farlig utrustning, eller som inte bär obligatorisk utrustning.

68.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En utespelare som deltar i spelet utan hjälm,*

ii. *En spelare som deltar i spelet med en trasig klubba,*

iii. *En spelare som bryter mot reglerna om måtten på en klubba (efter mätning),*

iv. *En spelare som deltar i spelet med två klubbor,*

v. *En utespelare som deltar i spelet med en målvaktsklubba,*

68.3 **Mindre straffet + Misconduct penalty** – Mindre straffet + Misconduct penalty (2+10) ska ådömas den spelare som är föremål för mätning av någon utrustningsdetalj, inklusive klubban, men som vägrar överlämna denna eller som förstör denna innan mätningen kan utföras.

68.4 **Varning** – Ett lag ska varnas om domaren upptäcker att någon spelare i det laget bryter mot någon utrustningsregel som inte är mätningsrelaterad för

första gången i matchen (gäller ej sådant som ska bestraffas enligt 65.2 och 65.3).

68.5 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska utdömas vid följande förseelser:

i. En spelare som bryter mot någon regel avseende ett mått på en utrustningsdel som inte är en klubba (efter mätning).

ii. En spelare som bryter mot någon utrustningsregel efter att hans lag redan har varnats i samma match.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Generella regler om åtgärd vid felaktig utrustning:

- ✓ ***Klubba som har fel mått:*** *Begäran om mätning ska göras av motståndarlaget, mindre straffet vid fel mått.*
- ✓ ***Övrig utrustning som har fel mått:*** *Begäran om mätning ska göras av motståndarlaget, Misconduct penalty vid fel mått.*
- ✓ ***Spela med trasig klubba:*** *Mindre straffet.*
- ✓ ***Spela med mer än en klubba:*** *Mindre straffet.*
- ✓ ***Stjäla en motståndares klubba:*** *Mindre straffet (Regel 56 – Interference).*
- ✓ ***Spela utan hjälm*** *– Mindre straffet.*
- ✓ ***Spela utan tandskydd*** *– Spelarens förening ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan, ingen utvisning.*
- ✓ ***Spela med felaktig utrustning som inte är mätbar*** *– Varning och därefter Misconduct penalty.*
- ✓ ***Sabotera en mätning*** *– Mindre straffet + Misconduct penalty.*

Regel 69 – Illegal handling of the puck

69.1 **Definition** – Illegal handling of the puck ska ådömas den utespelare som tar pucken i handen eller händerna ifrån luften utan att direkt släppa ned den till isen, eller den utespelare som plockar upp en puck från isen med händerna.

Illegal handling of the puck ska ådömas den målvakt som på ett tillåtet sätt fångar pucken i luften och sedan inte släpper ut pucken i spel inom tre sekunder om han inte är satt under press av en motståndare.

Det är tillåtet att slå pucken med knuten hand eller med handflatan både längs isen och i luften. En passning med händerna är däremot inte tillåten förutom om den sker helt inom egen försvarszon. Om en handpassning sker ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt där felande lag får minst fördel. En handpassning som touchar en motståndare ska fortfarande anses vara en handpassning så länge motståndarlaget inte har fått kontroll över pucken.

Det är inte tillåtet för en målvakt att kasta pucken och inte heller att släppa ned pucken för att därefter sparka iväg den med benskyddet likt en fotbollsmålvakt.

69.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. En utespelare som fångar pucken i luften utan att direkt släppa ned den till isen,

ii. En utespelare som plockar upp pucken från isen med händerna,

iii. En målvakt som fångar pucken i luften och håller den mer än tre sekunder utan att vara satt under press av en motståndare.

iv. En målvakt som kastar eller sparkar iväg pucken efter att han släppt den likt en fotbollsmålvakt.

69.3 **Avblåsning** – Spelet ska stoppas och återstarta på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig och där felande lag inte får någon fördel om en spelare passar en medspelare med händerna på något sätt förutom om det är en reflektion.

69.4 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas vid följande förseelser:

i. En utespelare som fångar pucken i luften när pucken är i den volym som utgör eget målområde,

ii. En utespelare som plockar upp pucken från isen med händerna om pucken befinner sig i eget målområde.

69.5 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt.

69.6 **Mål med handen** – Mål med handen hanteras under *Regel 79 – Mål.*

Regel 70 – Illegal substitution

70.1 **Definition** – Illegal substitution ska utdömas om en spelare lämnar banan på något annat ställe än spelarbåset, och ersätts av en spelare från spelarbåset.

Illegal substitution ska utdömas om ett lag har bytt om en utespelare till målvakt på grund av att båda de ordinarie målvakterna har utgått, och laget ändå senare byter tillbaka någon av de ordinarie målvakterna. Detta inkluderar

att byta tillbaka till någon av de ordinarie målvakterna från den extra reservmålvakten när sådan används.

Illegal substitution ska utdömas om en utvisad spelare som avtjänat sitt straff inte återinträder i spelet från utvisningsbåset innan han byts ut mot en annan spelare.

Illegal substitution ska utdömas om ett lag byter ut sin målvakt mot en extra utespelare under pågående spel i overtime i en match som ingår i seriespel (overtime max 5 minuter).

70.2 **Lagstraff** – Lagstraff ska utdömas om ett lag bryter mot denna regel.

Regel 71 – Leaving the bench

71.1 **Definition** – Leaving the bench ska ådömas den spelare som lämnar utvisningsbåset innan spelarens utvisningstid har löpt ut, eller den spelare som lämnar spelarbåset på ett otillåtet sätt.

71.2 **Lämna spelarbåset** – Det är inte tillåtet att lämna spelarbåset vid något annat tillfälle än vid ett spelarbyte eller vid periodslut. Om det pågår en konfrontation är det inte tillåtet att lämna spelarbåset även om perioden har tagit slut. Spelarna ska stanna kvar i spelarbåset till dess att konfrontationen är avslutad.

71.3 **Lämna utvisningsbåset** – Det är aldrig tillåtet att lämna utvisningsbåset förutom när utvisningstiden har löpt ut förutsatt att uppskjutna straff inte hindrar detta, eller vid periodslut. Om det pågår en konfrontation är det inte tillåtet att lämna spelarbåset även om perioden har tagit slut. Den utvisade spelaren ska stanna kvar i utvisningsbåset till dess att konfrontationen är avslutad.

En spelare har inte rätt att själv öppna dörren till utvisningsbåset, endast strafftidtagaren får göra detta.

71.4 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den utvisade spelare som lämnar utvisningsbåset innan utvisningstiden har löpt ut eller innan spelaren har rätt att befinna sig på banan. Detta gäller oavsett om förseelsen sker under pågående spel eller i en avblåsning. En utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset vid timeout och i den korta pausen mellan tredje perioden och overtime, samt mellan overtime och straffslagsavgörande. Detta inkluderar även skadade utvisade spelare som ersatts och som deltar i spelet innan

ersättaren på ett tillåtet sätt kan befinna sig på banan (se även Regel 8 – skadade spelare).

En spelare som lämnar utvisningsbåset i syfte att klaga på ett domslut ska hanteras under *Regel 71.8*.

71.5 **Dubbla Mindre straffet + Game misconduct penalty** – Dubbla mindre straffet + Game misconduct penalty (2+2+20) ska ådömas den förste spelaren i respektive lag som lämnar antingen spelarbåset eller utvisningsbåset i samband med en konfrontation.

71.6 **Mindre straffet + Game misconduct penalty** – Mindre straffet + Game misconduct penalty (2+20) ska ådömas den spelare som lämnar utvisningsbåset under en konfrontation om spelare inte är först att lämna ett bås i sitt lag.

71.7 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska ådömas upp till fem spelare i varje lag som lämnar spelarbåset under en konfrontation om de inte är först att lämna ett bås i sitt lag.

71.8 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty ska ådömas den spelare som lämnar utvisningsbåset i syfte att klaga på ett domslut (som tillägg till straff för Abuse of officials).

Game misconduct penalty ska ådömas den ledare som beträder banan vid något tillfälle förutom om det sker i syfte att ta sig till och från spelarbåset i en paus. Om detta bedöms vara i syfte att klaga på ett domslut ska *Regel 39 – Abuse of officials* utdömas användas (lagstraff + game misconduct penalty).

71.9 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas om en ledare kliver in på banan under pågående spel och hindrar en motståndare i ett friläge. Ledaren ska även ådömas Game misconduct penalty enligt Regel 71.8).

71.10 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriteriet ovan för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt. Ledaren ska även ådömas Game misconduct penalty enligt Regel 71.8).

Regel 72 – Refusing to play the puck

72.1 **Definition** – Refusing to play the puck ska utdömas om en lag av någon anledning avstår från att försöka spela pucken.

Syftet med regeln är att pucken ska hållas i rörelse och att inget lag ska kunna utnyttja regelverket genom att avsiktligt inte försöka spela pucken.

72.2 **Refusing to play the puck vid handpassning** – Om en spelare spelar pucken med handen och en medspelare avsiktligt avstår från att spela pucken i syfte att undvika en avblåsning för handpassning samtidigt som icke felande lag också avstår från att spela pucken (t.ex. i syfte att låta en utvisning löpa ut), ska domaren stoppa spelet. Nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig.

Spelet ska stoppas, men ingen utvisning ska utdömas.

72.3 **Refusing to play the puck vid spel med hög klubba** – Om en spelare spelar pucken med hög klubba och en medspelare avsiktligt avstår från att spela pucken i syfte att undvika en avblåsning för spel med hög klubba samtidigt som icke felande lag också avstår från att spela pucken (t.ex. i syfte att låta en utvisning löpa ut), ska domaren stoppa spelet. Nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig.

Spelet ska stoppas, men ingen utvisning ska utdömas.

72.4 **Refusing to play the puck vid avvaktande utvisning** – Om domaren avvaktar en utvisning på ett lag som redan är i numerärt underläge, och icke felande lag avstår från att spela pucken i syfte att låta felande lag få kontroll på pucken och därigenom få längre tid i spel 5-3, men där felande lag genomskådar detta och också avstår från att spela pucken, ska domaren stoppa spelet och utdöma utvisningen direkt. Nedsläpp ska ske på vanligt sätt där reglerna föreskriver nedsläpp efter utvisning.

Spelet ska stoppas, men ingen extra utvisning ska utdömas.

Regel 73 – Refusing to start play

73.1 **Definition** – Refusing to start play ska utdömas om ett lag av någon anledning vägrar att fortsätta spela trots att domaren inte finner skäl att bryta matchen.

Det är endast domaren som äger rätt att avgöra om en match ska starta eller avbrytas. I särskilda fall kan även insatsledare från polisen ha rätt att avgöra om en match ska uppskjutas eller avbrytas.

73.2 **Vägran under period** – Om ett lag vägrar att spela under en pågående period, ska domaren utdöma lagstraff på felande lag. Laget har därefter 30 sekunder på sig att återgå i spel. Om laget fortsätter att vägra spela efter betänketiden ska matchen omedelbart avbrytas och händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

73.3 **Vägran under periodpaus** – Om ett lag vägrar återkomma i spel efter en paus, ska domaren utdöma ett lagstraff. Laget har därefter två minuter på sig att återgå i spel. Om laget fortsätter att vägra efter betänketiden ska matchen omedelbart avbrytas.

Händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan oavsett om laget återgår i spel eller inte.

73.4 **Lagstraff** – Lagstraff ska utdömas om ett lag:

i. Vägrar att spela under en pågående period enligt 73.2.

ii. Vägrar att spela efter en paus enligt 73.3.

73.5 **Avbruten match** – En match ska avbrytas om:

i. Ett lag som ådömts lagstraff enligt 73.2 fortfarande vägrar att spela efter trettio sekunders betänketid,

ii. Ett lag som ådömts lagstraff enligt 73.3 fortfarande vägrar att spela efter två minuters betänketid.

Regel 74 – Too many players on the ice

74.1 **Definition** – Too many players on the ice ska ådömas det lag som under spel använder sig av fler spelare på isen än de har rätt till.

Ett lag får genomföra spelarbyten under pågående spel, men dessa byten måste ske på så sätt att ersättaren beträder isytan först när den utgående spelaren har kommit in i ett område av maximalt 1,5 meter mätt från sargen omedelbart framför spelarbåset och rakt ut. Dessutom får ingen av de två i bytet deltagande spelarna på något sätt delta i spelet förrän den utgående spelaren är tagen av banan och ersättaren får inte heller lämna bytesområdet definierat ovan innan den utgående spelaren är tagen av banan.

En spelare på väg av banan anses vara tagen av banan när minst en skridsko är i båset eller över sargen in i båset.

En spelare på väg in på banan anses vara på banan när båda skridskorna har kontakt med isytan. Om en spelare på väg in deltar i spelet när endast en skridsko (eller ingen alls) är på isen ska spelaren utvisas för interference (se regel 56). Detta gäller oavsett om det sker från spelar- eller utvisningsbåset.

Med delta i spelet menas att på något sätt vinna en fördel genom sin otillåtna närvaro. Detta inkluderar att aktivt spela pucken, att ta kontakt med en motståndare, att styra undan en motståndare, att hindra en motståndare eller att skapa förvirring. En spelare som träffas oavsiktligt av en puck under ett spelarbyte ska inte anses ha deltagit i spelet, även om motståndarna blir förvirrade.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Om en spelare som är inblandad i ett spelarbyte på något sätt (oavsett om han ska bytas ut eller in) deltar i spelet medan det fortfarande finns någon bytande spelare i byteszonen om 1,5 meter från spelarbåset (inkluderat mer än ett spelarbyte), ska spelaren anses ha gjort sig skyldig till Too many players on the ice.

74.2 **Lagstraff** – Lagstraff ska ådömas det lag som bryter mot denna regel.

74.3 **Straffslag** – Straffslag ska utdömas om ett lag:

i. Avsiktligt bryter mot denna regel under de sista två minuterna av ordinarie matchtid, eller under overtime. Med avsiktlig menas en handling där felande spelare/felande lag är medvetna om att agerandet är ett brott mot denna regel. Ett byte som genomförs på ett ouppmärksamt sätt utan syfte att egentligen bryta mot reglerna, ska inte betraktas som avsiktligt, utan istället bestraffas med ett lagstraff.

ii. *En spelare avsiktligt (enligt definitionen ovan) bryter mot denna regel och hindrar en motståndare i ett friläge.*

74.4 **Tilldömt mål** – Tilldömt mål ska utdömas om kriterierna för straffslag inträffar när felande lag har tagit ut sin målvakt.

74.5 **Underkänt mål** – Om ett lag bryter mot denna regel men hinner göra mål innan domarna har stoppat spelet, ska målet underkännas under förutsättning att laget antingen var för många spelare på banan samtidigt som målet gjordes,

eller att regelbrottet ansågs bidra till anfallet i vilket laget gjorde mål. Om regelbrottet inte ansågs bidra till anfallet och om laget inte längre var för många spelare på isen i samband med att målet gjordes ska utvisning fortfarande utdömas, men målet ska godkännas.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Too many players on the ice ska utdömas om förseelsen är att anse som uppenbar för alla eller fördelsskapande.
Uppenbar: Ett lag som t.ex. har otillåtet många spelare samlade gemensamt i ett anfall, ska anses ha gjort sig skyldiga till en uppenbar förseelse.
Fördel: Ett lag som t.ex. genomför ett byte där ersättare beträder isytan medan den utgående spelaren fortfarande har en bit kvar till byteszonen och där ersättaren därmed snabbare hinner fram till spelet, ska anses ha gjort sig skyldig till en fördelsförseelse.

Regel 75 – Unsportsmanlike conduct

75.1 **Definition** – Unsportsmanlike conduct ska ådömas den spelare eller ledare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt, som förolämpar, hånar, förnedrar, hotar eller kränker någon person.

Anmärkning: Otillbörligt uppträdande mot en domare regleras under *Regel 39 – Abuse of officials* samt under *Regel 40 – Physical abuse of officials.*

75.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En spelare som använder ett kränkande språkbruk mot någon,*

ii. *En spelare som jublar över att en motståndare gjort sig illa,*

iii. *En spelare som bromsar i syfte att spruta snö på en motståndare,*

iv. *En spelare som hånar en motståndare genom överdrivna gester t.ex. efter ett mål,*

v. *En spelare som skjuter iväg pucken efter avblåsning (t.ex. mot motståndarnas målvakt),*

vi. *En spelare som beträder motståndarnas spelar- eller utvisningsbås utan att ha blivit inknuffad eller intacklad dit av en motståndare,*

vii. *En spelare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt på ett sätt som inte är reglerat i regelboken, men som domaren anser strider mot spelets idé på ett sätt att mindre straffet är motiverat.*

75.3 **Lagstraff** – *Lagstraff ska utdömas vid följande förseelser:*

i. *En ledare som använder ett kränkande språkbruk mot någon,*

ii. *En ledare som jublar över att en motståndare gjort sig illa,*

iii. *En ledare som hånar en motståndare genom överdrivna gester t.ex. efter ett mål,*

iv. *En ledare som beträder motståndarnas spelarbås,*

v. *En ledare som inte uppför sig i den idrottsliga andan av fair play och respekt på ett sätt som inte är reglerat i regelboken, men som domaren anser strider mot spelets idé på ett sätt att lagstraff är motiverat.*

vi. *Om någon oidentifierad person från spelarbåset gör sig skyldig till unsportsmanlike conduct.*

vii. *Om en diskvalificerad spelare eller ledare på något sätt involverar sig i matchen exempelvis genom radiokommunikation, aktiv coachning eller genom att uppföra sig illa på läktarplats (se även regel 15). Denna händelse ska även rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.*

75.4 **Misconduct penalty** – Misconduct penalty ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts mindre straffet i samma spelstopp.*

Notera att en spelare endast kan ådömas ett Misconduct penalty i samma match (se Regel 21.4).

75.5 **Game misconduct penalty** – Game misconduct penalty ska utdömas vid följande förseelser:

i. *En spelare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts misconduct penalty i samma spelstopp,*

ii. *En ledare som fortsätter att agera i strid med denna regel efter att redan ha ådömts ett lagstraff i samma spelstopp,*

iii. En spelare eller ledare som bryter mot denna regel efter att matchen tagit slut,

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generellt gäller att osportsligt uppträdande ska hanteras i en bestraffningstrappa där den första förseelsen ska rendera i mindre straffet, en upprepning i misconduct penalty och slutligen game misconduct penalty. Bestraffningstrappan gäller bara i samma spelstopp

75.6 **Match penalty** – Match penalty ska utdömas vid följande förseelser:

i. En spelare eller ledare som använder sig av rasistiska eller etniskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester oavsett om dessa riktas mot någon specifik person eller ej,

ii. En spelare eller ledare som använder sig av sexistiskt kränkande uttrycksformer antingen verbalt eller med gester oavsett om dessa riktas mot någon specifik person eller ej,

iii. En spelare eller ledare som använder sig av termer som hänvisar till sexuell läggning i syfte att uttrycka ett negativt sammanhang, oavsett om detta riktas mot någon specifik person eller ej,

iv. En spelare eller ledare som på något sätt hotar en motståndare,

v. En spelare eller ledare som tar fysisk kontakt, som hämnas en provokation eller som på något sätt agerar i strid med ishockeyns värdegrund mot en åskådare.

vi. En spelare eller ledare som biter någon, spottar på eller mot någon, smetar blod på någon eller som på annat sätt grovt bryter mot de ramar för kroppskontakt som spelreglerna föreskriver och syftar till.

vii. En ledare vars lag begår uppenbara regelfel enbart i syfte att förlöjliga sporten under slutet av en match när de redan spelar 3 mot 5.

viii. En spelare eller ledare som begår ett grovt övertramp mot spelets grundläggande idé på ett sätt som inte är direkt reglerat i regelboken, men som domaren bedömer ska bestraffas med match penalty.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Generellt gäller att otillbörligt uppträdande ska bestraffas med mindre straffet, men samtidigt måste domarna vara uppmärksamma på att grova utspel som anspelar på rasism, etnicitet, trosuppfattning, kön, sexuell läggning samt grova hot är företeelser som inte på något sätt hör hemma i ett idrottsligt sammanhang och dessa ska bestraffas med match penalty utan föregående varning.

75.7 ***Straffkombinationer*** – En spelare eller ledare ska inte dubbelbestraffas. En spelare eller ledare som har ådömts mindre straffet + misconduct penalty + game misconduct penalty för att ha gjort sig skyldig till osportsligt uppträdande tre gånger i samma spelstopp, ska inte ådömas ytterligare bestraffning för ett fjärde utspel såvida det inte faller under kriterierna för match penalty.

En spelare som ådöms match penalty under denna regel kan inte ådömas ytterligare bestraffning under denna regel i samma match.

AVDELNING 10 – SPECIFIKA REGLER FÖR DAM - OCH UNGDOMSISHOCKEY

Regel 76 – Illegal hit

76.1 **Definition** – Illegal hit ska ådömas den spelare som utdelar en kroppstackling i en match där kroppstacklingar är förbjudna. Om tacklingen bedöms vara otillåten generellt (exempelvis charging/boarding) ska istället respektive regel användas.

Kroppstacklingar är otillåtna i all damishockey samt i pojkishockey för U11 och yngre.

76.2 **Mindre straffet** – Mindre straffet ska ådömas den spelare som bryter mot denna regel.

76.3 **Större straffet** – Större straffet ska ådömas den spelare som på ett vårdslöst sätt bryter mot denna regel. Större straffet innebär även ett automatiskt Game misconduct penalty.

76.4 **Match penalty** – Match penalty ska ådömas den spelare som på ett våldsamt eller obehärskat sätt bryter mot denna regel, samt den spelare som avsiktligt försöker skada en motståndare.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Andemeningen med regeln är att minimera skaderisken som uppstår vid fysisk kontakt. Den fysiska kontakt som initieras genom avsiktlig tackling och som syftar till att påverka en motståndare (och inte nå pucken) ska bestraffas under denna regel. Oavsiktlig kontakt som uppstår i samband med att man spelar pucken ska inte bestraffas.

Det är viktigt att förstå att kroppskontakt kommer att uppstå trots att Illegal hit gäller. Domaren ska avgöra vem som initierade kontakten och i vilket syfte det skedde. Den spelare som bedöms ha initierat kontakt i syfte att nå en spelare istället för pucken ska utvisas. Pucken ska vara det primära målet och domarna ska låta spelarna tävla om pucken.

Skapandet av en avsiktlig kollision eller ett försök att intensifiera en kollision ska bestraffas. Detta inkluderar de fall då en spelare kliver in framför en motståndare och därmed tar kontakt framifrån i en tackling. En spelare som

har intention att spela pucken och därmed skapar en oavsiktlig kollision med en motståndare ska däremot inte utvisas.

En kroppstackling under denna regel ska bedömas enligt följande:

i. Två spelare som jagar en förlupen puck får inte använda sargen som ett verktyg i syfte att vinna fördel över motståndaren. Det är inte tillåtet att knuffa, trycka eller låsa fast motståndaren mot sargen då det indikerar att syftet inte enbart är att nå pucken.

ii. En stillastående spelare har rätt till sin spelyta. Det är upp till motståndaren att undvika kroppskontakt när hon passerar. Om en spelare är stillastående och i vägen för en motståndare som vill nå pucken, måste motståndaren åka runt den stillastående spelaren.

iii. Om en spelare har pucken under kontroll och åker rakt mot en stillastående spelare är det puckförarens ansvar att undvika kroppskontakt. Om puckföraren gör en uppenbar ansträngning att undvika kroppskontakt och den stillastående spelaren då förflyttar sig och tar kontakt med puckföraren, ska den försvarande spelaren utvisas.

iv. Det är inte tillåtet att åka rakt igenom en oförberedd motståndare, även om det är i syfte att nå pucken. Detta gäller även de tillfällen där en spelare väntar på att pucken ska komma fram, eller där en passningsmottagare rör sig i riktning mot pucken. Om en spelare har intagit en stillastående position är det motståndarens skyldighet att åka runt denna spelare.

v. Spelarna är tillåtna att luta sig mot varandra och på så sätt skapa kroppskontakt medan de tävlar om att nå pucken längs sargen. Detta ska tillåtas så länge kontakten inte bedöms eskalera till kraften av en tackling.

vi. Om två eller flera spelare befinner sig i direkt närhet av varandra, tävlandes om att nå en puck intill sargen, ska alla avsiktliga tacklingar bestraffas. Detta inkluderar knuffar, pååkningar och axelkontakt som trycker motståndaren mot sargen.

AVDELNING 11 – MATCHUTFÖRANDE

Regel 77 – Nedsläpp

77.1 **Nedsläpp** – Spelet startas alltid genom ett nedsläpp. Ett nedsläpp innebär att en domare eller linjedomare släpper ned pucken från sin hand till isen mellan två motståndares klubbor. När pucken vidrör isen ska klockan startas och spelarna får försöka erövra pucken. Detta ska ske med hjälp av klubborna.

Nedsläppet ska anses börja när nedsläppspunkten är utpekad och när spelarna och domarna är i färd att inta sina positioner. Nedsläppet ska anses avslutat när ett lag har erövrat pucken på ett tillåtet sätt.

Domaren eller linjedomaren som utför nedsläppet ska inte blåsa i visselpipan när pucken släpps.

Nedsläpp ska utföras av huvuddomaren på mittpunkten vid periodstart och efter mål. Alla andra nedsläpp ska utföras av en linjedomare.

77.2 **Plats för nedsläpp** – Alla nedsläpp ska ske på någon av de nio nedsläppspunkterna.

Om inte annat föreskrivs i denna regelbok ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig vid spelstoppet och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

Om spelet har stoppats på grund av en anfallande spelare i sin anfallszon ska nedsläppet ske i neutral zon på närmsta nedsläppspunkt. Om två regelfel inträffar samtidigt av samma lag (t.ex. spel med hög klubba och avsiktlig offside) ska spelet återstartas där felande lag får minst fördel.

Om spelet stoppas i neutral zon av en orsak som inte går att lasta något av lagen, ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig vid spelstoppet. Om det inte går att avgöra var närmsta nedsläppspunkt är, ska den närmsta nedsläppspunkten som ger hemmalaget fördel användas.

När utvisningar som sätts upp på matchklockan utdöms ska nedsläppet ske i felande lags försvarszon. Detta gäller oavsett om spelet stoppas för avvaktande utvisning eller om utvisningen utdöms när spelet redan var stoppat. Om flera utvisningar utdöms gäller att nedsläppet ska ske i försvarszonen för det lag som hamnar i numerärt underläge. All beräkning härvidlag görs utifrån ett tänkt scenario där inga utvisningar finns på matchklockan i startläget. På så sätt kan inga redan pågående utvisningar påverka var nedsläppet ska ske utan det är endast de utvisningar som utdöms i ett och samma spelstopp som är avgörande. Det finns fyra undantag till denna regel:

i. Om utvisning utdöms efter att ett mål har gjorts ska nedsläppet ske på mittpunkten,

ii. Om utvisning utdöms innan periodstart eller efter ett periodslut, ska nedsläppet ske på mittpunkten,

iii. Om en utvisning utdöms på försvarande lag i deras försvarszon, och en eller flera anfallande spelare, som befann sig ovanför nedsläppscirklarna i samband med avblåsningen, åker ned ovanför den övre cirkelkanten ska spelet återstartas i neutral zon utanför blålinjen.

iv. Om icke felande lag tar ut sin målvakt under en avvaktande utvisning, och laget gör sig skyldigt till för tidigt målvaktsbyte ska spelet återstartas på mittpunkten om pucken befann sig på målvaktens offensiva planhalva, eller på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig om pucken befann sig på målvaktens defensiva planhalva (se även regel 66).

Om utvisningar utdöms på så sätt att inget lag hamnar i numerärt underläge ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig vid spelstoppet, eller i neutral zon om spelare i anfallande lag åker ned förbi den övre cirkelkanten beskrivet ovan.

Om ett spelstopp uppstår av någon anledning som inte är beskrivet i regelboken ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt i den zon pucken befann sig.

Om ett spelstopp uppstår till följd av att en målvakt blockerar pucken ska nedsläppet ske på den sida varifrån skottet avlossades. Om detta inte går att avgöra ska nedsläppet ske på den sida som målvakten blockerade pucken.

Om pucken spelas i mål på ett otillåtet sätt genom att den reflekteras i mål direkt från en domare ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där pucken träffade domaren.

Om pucken spelas i mål på ett otillåtet sätt av en anfallande spelare på något sätt utan att utvisning utdöms ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon.

Vid alla spelstopp som sker i en ytterzon där nedsläppspunkten bestäms till den ytterzonen, men där minst en anfallande spelare lämnar det omedelbara området kring sin anfallsblålinje (eller position längre bak i banan) för att åka förbi den övre cirkelkanten i sin anfallszon i samband med en konfrontation, ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon. Förutsättningen för detta är att det uppstår en konfrontation, men den spelare som åker för långt ned behöver själv inte vara inblandad.

Om spelet stoppas för skadad spelare ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där pucken befann sig vid spelstoppet och där den skadade spelarens lag inte får någon spelmässig fördel. Om pucken befann sig i

den skadade spelarens anfallszon ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Det som avgör nedsläppspositionen i samband med utvisningar är vilket lag som hamnar i numerärt underläge. Nedsläppspositionen kan flyttas efter att den blivit bestämd om nya utvisningar utdöms så att numerären förändras på något sätt.

Om inget lag hamnar i numerärt underläge ska spelet återstartas på närmsta nedsläppspunkt där pucken var vid spelstoppet (eller på den punkt som spelstoppet definierar t.ex. vid icing).

Vid beräkning av numerären ska utgångspunkten vara att numerären var jämn vid spelstoppet. Redan pågående utvisningar ska alltså inte räknas med när nedsläppspositionen ska bestämmas.

Situation 1

Spel 5-5. Spelet befinner sig i neutral zon och stoppas för mindre straffet på en spelare i Lag A. Efter att domaren har rapporterat detta till utvisningsbåset och efter att alla spelare har ställt upp för nedsläpp i Lag A:s försvarszon, begår en spelare i Lag B en förseelse och utvisas mindre straffet.

Domslut: *Nedsläppet ska ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon där pucken befann sig vid spelstoppet. Anledningen till detta är att numerären nu blir 4-4. Den är således inte förändrad till fördel för något lag och då ska nedsläppet ske där pucken var vid spelstoppet.*

77.3 Procedur – Så snart domaren är färdig med spelarbytesproceduren ska den linjedomare som ska utföra nedsläppet blåsa i sin visselpipa. Detta signalerar att lagen nu har maximalt fem sekunder på sig att positionera sig för nedsläppet. Linjedomaren ska släppa pucken så fort båda centrarna är korrekt uppställda och om alla spelare befinner sig på rätt sida av nedsläppspunkten samt att inget lag har felaktigt antal spelare på isen. Om dessa förutsättningar inträffar innan fem sekunder har gått ska linjedomarna släppa pucken. Om fem sekunder har gått men något lag ännu inte har intagit rätt positioner ska linjedomarna släppa pucken ändå om han bedömer att det kan ske på så sätt att felande lag inte kan utnyttja detta till sin fördel. Kan de det ska han istället byta ut felande lags center. Notera att nedsläpp dock aldrig får utföras om något lag har fel antal spelare på banan eller spelare på fel sida av nedsläppspunkten.

Om något av nedan inträffar ska felande center bytas ut. Den utbytte centern ska ersättas av en annan spelare i samma lag och centern ska inta den spelarens plats utan dröjsmål:

i. *En center som inte ställer upp på rätt sätt,*

ii. *En center som inte försöker spela pucken på korrekt sätt,*

iii. *Någon spelare som åker in med minst en skridsko i nedsläppscirkeln,*

iv. *Någon spelare som tar fysisk kontakt med en motståndare,*

v. *Någon spelare som befinner sig på fel sida av nedsläppspunkten samtidigt som felande lags center har ställt upp.*

77.4 Uppställning för centrar – Pucken ska släppas till isen mellan två utespelares (motståndare) klubbor. De i nedsläppet deltagande spelarna (centrarna) ska stå mittemot varandra på ett ungefärligt avstånd av en klubblängd. De ska ha klubbladet i isen i det vita fältet närmast sin position i nedsläppspunkten. Om nedsläppet sker vid en punkt där det finns markeringar i banan ska centrarna ställa upp så att de står med skridskorna på varsin sida av och inte framför markeringarna.

Vid ett nedsläpp på mittpunkten ska bortalaget inta sina positioner först och bortalagets center ska placera sin klubba i isen först.

Vid ett nedsläpp någon annanstans på banan än på mittpunkten ska det anfallande laget inta sina positioner först, detta inkluderar även centern. Därefter ska det försvarande laget inta sina positioner. När båda centrarna sedan är uppställda korrekt ska försvarande center placera sin klubba i isen följd av anfallande centers klubba. Pucken ska därefter släppas.

Om en center försöker tima ett nedsläpp på så sätt att han antingen anländer till nedsläppspunkten precis i tid till nedsläppet, eller försöker sätta ned sin klubba och använda sin rörelse för att vinna en fördel, ska linjedomaren omedelbart byta ut centern. Detta ska anses vara att inte ställa upp på rätt sätt.

När pucken släpps ska centrarna försöka spela pucken med sina klubbor. Ett försök att spela pucken på något annat sätt (t.ex. genom att hindra motståndarcentern med kroppen, att sparka pucken, att slå på motståndarcenterns klubba eller att spela pucken med handen) ska resultera i att spelet stoppas och felande center ska bytas ut från nedsläppet.

Nedsläppet anses avslutat när någon spelare i något lag har vidrört pucken med sin klubba. Därefter får alla spela pucken på normalt sätt så som spelreglerna föreskriver.

En linjedomare ska inte instruera en center hur han ska ställa upp. Linjedomarna ska bara säga till när det är dags att ställa upp.

En center ska inte bytas ut om fel mot nedsläppsreglerna sker i samband med ett nedsläpp efter icing av centerns lag (se 77.6).

77.5 **Uppställning för övriga spelare** – Alla spelare som är på banan och som inte deltar i nedsläppet ska placera sig på sin försvarssida av nedsläppspunkten. För att anses vara uppställda ska de stå stilla och befinna sig antingen utanför nedsläppscirkeln om sådan finns, eller på ett avstånd av minst 4,5 meter. Vid nedsläpp i ytterzonerna ska spelarna befinna sig på sin försvarssida av uppställningslinjerna som finns markerade vid cirkelkanten.

Om en spelare som inte deltar i nedsläppet åker in i cirkeln eller inte placerar sig enligt ovan ska felande lags center bytas ut. Så fort pucken har vidrört isen i nedsläppet får alla spelare röra sig fritt enligt spelreglerna.

Det anfallande lagets spelare ska positionera sig först. Med att positionera sig menas att inta en position och att vara kvar i den positionen till dess att nedsläppet är genomfört. Om det anfallande laget har positionerat sig och en anfallande därefter ändrar sin position så att det försvarande lagets center reser sig upp för att positionera om sina spelare, ska felet anses vara begånget av det anfallande laget och deras center ska bytas ut.

77.6 **Förseelser** – Om någon spelare bryter mot nedsläppsreglerna ska felande lags center bytas ut från nedsläppet. Den linjedomare som släpper pucken ska ha huvudansvaret för att bedöma detta förutom avseende spelarna som positionerar sig bakom ryggen på linjedomaren, vilka faller under gemensamt ansvar på övriga domare. En center byts ut genom att linjedomaren först pekar rakt ut med den arm som är närmast felande center, bort från centern i banans längdriktning. Därefter ska linjedomaren omedelbart blåsa i visselpipan för att markera att pucken nu kommer att släppas inom fem sekunder och att den nya centern omedelbart måste inta sin position.

Om fel begås av båda lagen samtidigt ska linjedomarna avgöra vilket lag som orsakade den första förseelsen och byta ut endast det lagets center. Linjedomarna ska inte byta ut båda centrarna samtidigt.

Ett lag som har fått sin center utbytt och som begår en ny förseelse mot nedsläppsreglerna under samma nedsläpp eller som dröjer med att omedelbart verkställa bytet, ska ådömas lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game*.

En center ska aldrig bytas ut för en förseelse mot nedsläppsreglerna om det sker efter att centerns lag har spelat pucken till icing. Istället ska linjedomarna avbryta nedsläppet och varna centern genom att blåsa i sin visselpipa, sträcka armen rakt upp i luften och förklara för centern att han är varnad. Därefter ska nedsläppet fortsätta och pucken ska släppas inom fem sekunder. Om samma lag gör sig skyldig till ytterligare en förseelse mot nedsläppsreglerna i samma nedsläpp ska lagstraff för *Regel 64 – Delaying the game* utdömas enligt ovan.

De vanligaste nedsläppsförseelserna är:

i. *En spelare som inte deltar i nedsläppet som åker in i cirkeln innan pucken är släppt. Det är tillåtet att stå med skridskorna på linjen så länge ingen del av skenan är över linjen, men det är inte tillåtet att åka över linjen. Spelarnas klubbor får vara inne i cirkeln och på fel sida av nedsläppspunkten.*

ii. *En spelare som inte deltar i nedsläppet som placerar sig på fel sida av uppställningslinjerna på utsidan av cirkeln innan pucken är släppt. Det är tillåtet att ha kontakt med linjen så länge ingen del av skenan är över linjen, men det är inte tillåtet att åka över linjen. Spelarnas klubbor får vara på fel sida av linjen.*

iii. *Fysisk kontakt med en motståndare (notera att förseelser som betingar utvisning i normala fall ska göra det även under ett nedsläpp).*

iv. *Fel begånget av centern i samband med nedsläppet genom att inte ställa upp på rätt sätt enligt markeringarna eller inom rätt tid, genom att inte spela mot pucken, genom att rotera och hindra motståndaren, genom att inte stå stilla, genom att försöka tima nedsläppet och komma in med fart, genom att vinna nedsläppet med hjälp av sina skridskor, genom att inte placera klubban i isen på rätt ställe.*

Om en domare väljer att varna ett lag eller samtala med en spelare eller tränare av någon anledning inför ett nedsläpp, ska linjedomarna avvakta med nedsläppsproceduren tills domaren är färdig. Ett lag som t.ex. är sena med ett spelarbyte och därför inte positionerar sig för nedsläppet i rätt tid, och som varnas av domaren för detta, ska inte få sin center utbytt.

77.7 **Felaktigt nedsläpp** – Om ett nedsläpp ska göras om antingen på grund av ett fel begånget av något lag eller av någon annan anledning, ska inga spelarbyten tillåtas förrän nedsläppet är utfört på korrekt sätt. Om utvisning utdöms på så sätt att minst ett av lagen får sin numerär förändrad, ska spelarbyten tillåtas då detta ska anses som ett nytt moment och ett nytt nedsläpp.

Om matchklockan hinner starta i samband med ett felaktigt nedsläpp ska tiden återställas till den tid som gällde för spelstoppet.

Om spelet startas av någon anledning trots att något av lagen har fel antal spelare på isen, ska spelet anses ha startat på ett felaktigt sätt. Spelet ska stoppas och klockan ska återställas, inga spelarbyten får göras förutom att komplettera med rätt antal spelare. Inga mål ska godkännas, men eventuella utvisningar ska utdömas. Om felet inte upptäcks innan spelet ånyo är återstartat efter nästkommande spelstopp ska matchen fortsätta som vanligt.

Om linjedomaren begår ett misstag under nedsläppet på så sätt att han bedömer att något av lagen fick en spelmässig fördel (t.ex. genom att tappa

pucken så att den studsar till något lag), ska spelet stoppas och nedsläppet ska göras om.

Om en center slår pucken ur handen på linjedomaren ska nedsläppet anses felaktigt och spelet ska stoppas. Om händelsen bedöms som avsiktlig ska spelaren ådömas Match penalty för *Regel 40 – Physical abuse of officials*.

Regel 78 – Matchtid

Förord Administrerande förbund äger rätt att avgöra om annan speltid samt paustid än vad denna regel föreskriver.

78.1 **Matchtid** – Matchtid för en ishockeymatch är normalt 60 minuter uppdelat i tre perioder om 20 minuter vardera. Matchtiden ska mätas i effektiv tid. Tiden ska starta i samband med nedsläpp och stoppas när domaren blåser i visselpipan samt om slutsignalen ljuder eller om pucken spelas in i mål.

Lagen ska byta sida inför varje period förutom inför overtime när banan inte har spolats.

Vid matcher på utomhusbanor ska spelet stoppas 10:00 i den tredje perioden och lagen ska byta sida utan paus.

78.2 **Paustid** – Paus ska ske mellan varje period. Pausen ska vara 18 minuter lång. Under pausen ska isen prepareras av isvårdspersonal.

Om overtime ska spelas i 20 minuter ska paus tas som vanligt.

Om overtime ska spelas i 5 eller 10 minuter ska pauslängden vara 3 minuter och banan ska inte spolas.

Paustiden ska börja räknas omedelbart vid periodslut.

Om båda lagen använder samma utgång från banan ska hemmalaget ges möjlighet att lämna banan först i varje paus. Efter match ska förlorande lag lämna banan först.

78.3 **Fördröjningar** – Om matchen fördröjs av någon anledning (t.ex. skadad spelare eller trasig is) under de sista fem minuterna av en period kan domaren beordra att pausen tidigareläggs. Efter pausen återupptas spelet som vanligt och när perioden är slut ska lagen byta sida utan en ny paus.

Om en fördröjning uppstår enligt ovan med mer än fem minuter kvar av perioden kan domaren beordra om en extra paus. När perioden sedan är slut ska den vanliga pausen äga rum.

Regel 79 – Mål

79.1 **Vinnare** – Det lag som gjort flest mål när matchtiden är slut ska anses ha vunnit matchen. Om båda lagen har gjort lika många mål är matchen oavgjord.

79.2 **Godkända mål** – Ett mål ska godkännas om pucken spelas in i målburen framifrån mellan målstolparna och under ribban under pågående speltid av en anfallande spelares klubba som inte träffat pucken över ribbans höjd. Pucken ska passera helt över mållinjen som ska ha samma bredd som ribban och målburen ska vara i sitt normala läge vilket innebär att ingen av goal-pegsen har förlorat kontakt med antingen stolpen eller hålet i isen (goal-pegsen kan alltså vara böjd utan att målburen anses vara flyttad). Pucken måste vara hel när den passerar mållinjen för att ett mål ska godkännas.

Endast ett mål kan göras vid samma tidpunkt. Detta innebär t.ex. att om två straffslag av någon anledning har utdömts och om mål görs på det första straffslaget, så ska det andra straffslaget omvandlas till en utvisning.

Ett mål ska godkännas om pucken spelas in i målburen framifrån mellan målstolparna och under ribban under pågående speltid på något sätt av en försvarande spelare. Självmål ska krediteras den spelare i det anfallande lag som senast vidrörde pucken. Inga assist ska utdelas.

Om en anfallande spelare reflekterar ett skott in i mål med sin kropp (ej skridsko) ska målet godkännas förutsatt att domaren bedömer att reflektionen inte var avsiktlig.

Om en anfallande spelare spelar pucken in i mål med hjälp av sin skridsko ska målet godkännas förutsatt att domaren bedömer att det inte föreligger en distinkt sparkrörelse.

Om en anfallande spelare tillfälligt råkar befinna sig i målområdet innan pucken kommer dit, utan att på något sätt störa målvakten, och sedan spelar pucken i mål på ett tillåtet sätt, fortfarande utan att på något sätt störa målvakten, ska målet godkännas.

Om det lag som släpper in ett mål har en spelare som suttit kvar för länge i utvisningsbåset, antingen beroende av fel begånget av honom själv eller av strafftidtagaren, ska målet godkännas. Händelsen ska rapporteras till administrerande förbunds tävlingsorgan.

79.3 **Underkända mål** – Ett mål ska underkännas om:

i. Om pucken dirigeras, slås eller kastas in i mål av en anfallande spelare på ett sätt som bedöms avsiktligt förutom om det sker med klubban. Detsamma gäller om pucken avsiktligt dirigeras enligt ovan och därefter

studsar på någon annan spelare eller spelares klubba och in i mål. En puck som spelas mot mål med handen och som returneras på något sätt kan inte spelas i mål av en anfallares klubba då det faller under Regel 69 – Illegal handling of the puck.

ii. Om pucken sparkas in i mål av en anfallande spelare. Detsamma gäller om pucken sparkas och därefter studsar på någon annan spelare eller spelares klubba och in i mål. Om pucken däremot sparkas och sedan spelas i mål på ett kontrollerat sätt av en anfallande spelares klubba ska målet godkännas.

Det är tillåtet att avsiktligt dirigera pucken med skridskon in i mål så länge det inte görs en distinkt sparkrörelse. Definitionen av sparkrörelse är:

a. Om pucken träffar skridskon i luften ska en spark definieras som en pendlande rörelse.
b. Om pucken träffar skridskon med skenan i isen ska en spark definieras som en tydlig förflyttning av foten mot pucken på så sätt att pucken träffas av foten i denna rörelse och därmed ges rörelseenergi att gå i mål. Om foten hinner stanna innan den träffar pucken ska träffen räknas som dirigering och ej som sparkrörelse.
c. Om en puck ligger stilla på isen ska en spark definieras som alla former av kontakt mellan pucken och skridskon där anfallaren kommer med fart och använder denna fart för att sätta pucken i rörelse. Det är således inte tillåtet att "bromsa" en stillaliggande puck in i mål.

Om mål görs genom att pucken träffar skridskon på en spelare som är i normal skridskoåkning, ska målet godkännas. Detta inkluderar även kampmoment framför mål där en anfallare råka komma i kontakt med pucken med sin fot.

iii. Om pucken dirigeras direkt i mål via en domare, även om pucken därefter studsar på en spelare eller något föremål. Endast om en spelare aktivt spelar pucken efter att den dirigerats av en domare ska målet godkännas.

iv. Om pucken går i mål när det målgörande laget har minst en spelare på isen som inte är uppsatt i laguppställningen, eller som avtjänar en utvisning eller ett uppskjutet straff.

v. Om pucken går i mål efter att spelet har startat med ett felaktigt nedsläpp.

vi. Om pucken går i mål i när det målgörande laget är för många spelare på isen, även om linjedomaren inte har hunnit stoppa spelet.

vii. Om pucken går i mål i direkt anslutning till att det målgörande laget har varit för många spelare på isen, och om denna förseelse bedöms har bidragit till anfallet.

viii. Om pucken går i mål i anslutning till att försvarande lags målvakt har utsatts för goaltender interference eller någon annan förseelse av en anfallande spelare (se Regel 67 – Goaltender interference).

ix. Om pucken går i mål i anslutning till att försvarande lags målvakt har hindrats att utföra en räddning på grund av fysisk tillfällig kontakt av en anfallande spelare (medan målvakten med någon kroppsdel befinner sig i målområdet). Detta inkluderar såväl situationer som initierats av den anfallande spelaren och situationer som initierats av målvakten. Det är målvakten som har rätt till sitt målområde, inte tvärtom. Dock måste målvakten bedömts ha blivit störd av kontakten för att målet ska underkännas enligt denna regel.

x. Om pucken går i mål i anslutning till att målvakten har störts visuellt av en anfallande spelare i målområdet på så sätt att han inte kunnat utföra en normal räddning.

xi. Om pucken går i mål som resultat av att pucken träffat en anfallande spelares klubba ovanför ribbans höjd. Detta gäller även om pucken därefter reflekteras på någon person eller någons klubba. Om pucken däremot spelas med hög klubba ovanför ribbans höjd, men under axelhöjd, och sedan spelas i mål på ett kontrollerat sätt via en anfallande spelares klubba ska målet godkännas.

Att lägga upp pucken på klubbladet och vifta med den i luften i en lacrosseliknande rörelse och på så sätt skjuta pucken i mål är tillåtet så länge pucken inte vid något tillfälle förs över axelhöjd, och inte heller förs över ribbans höjd i det ögonblick pucken skjuts i väg (lämnar klubbladet).

xii. Om pucken går i mål efter att spelet av någon anledning är stoppat (t.ex. om perioden har tagit slut eller om pucken efter videobedömning bedöms ha varit i mål på andra sidan banan).

xiii. Om pucken går i mål och en linjedomare rapporterar en förseelse på anfallande lag som betingar större straffet eller match penalty och som har inträffat innan målet.

xiv. Om pucken går i mål och om en linjedomare rapporterar en förseelse för vilken linjedomarna enligt regel 32 borde ha stoppat spelet (t.ex.

icing, offside, inkastade föremål från spelabås etc.) och om detta har skett innan målet.

xv. Om pucken går i mål som resultat av att målvakten har knuffats in i målet av en anfallande spelare efter att ha räddat skottet.

xvi. Om pucken går i mål när målburen inte är i sin normala position (förutom om förutsättningarna för tilldömt mål enligt 63.6 inträffar).

xvii. Om felande lag gör mål under en avvaktande utvisning förutom om icke felande lag helt opåverkat gör självmål.

xviii. Om pucken går i mål efter att domaren har bestämt sig för att stoppa spelet men inte hunnit på grund av normal reaktionstid.

xix. Om pucken går direkt i mål, eller i mål via en försvarande spelare, efter att ha skjutits in i anfallszonen på så sätt att en offsidesituation uppstått, även om zonen därefter rensats innan pucken passerar mållinjen.

xx. Om pucken går i mål efter att slutsignalen ljudit felaktigt.

xxi. Om pucken går i mål på något annat sätt än vad spelreglerna tillåter.

79.4 **Videomålbedömning** – För regler avseende videomålbedömning, se regel 36.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

Om ett mål görs i slutet av en period på så sätt att matchtidtagaren inte hinner stoppa matchtiden innan perioden tar slut, ska målet godkännas och inget nytt nedsläpp behöver göras. Målet ska protokollföras 19:59.

Om en anfallande spelare befinner sig i en en-mot-en situation med målvakten och gör en dragning, ska domaren tillåta ett visst mått av kontakt förutsatt att anfallaren bibehåller kontroll över pucken och sin egen kroppsposition. Syftet med detta direktiv är att inte underkänna mål där lindrig kontakt uppstår i samband med ett normalt dragningsförsök. Om domaren däremot bedömer att anfallaren på något sätt försöker utnyttja eller kringgå denna regel ska händelsen betraktas som goaltender interference.

Om en anfallande spelare hamnar i kontakt med målvakten eller misstänks störa målvakten i samband med att ett mål görs ska domaren först bedöma om anfallaren har gjort sig skyldig till goaltender interference eller någon annan förseelse mot målvakten. Om så är fallet ska målet underkännas och spelaren ska utvisas.

Om domaren bedömer att goaltender interference inte föreligger kan målet ändå dömas bort om en anfallande spelare har varit i tillfällig kontakt med målvakten i samband med målskottet på så sätt att målvakten inte har kunnat

utföra sitt arbete tillräckligt fritt i målområdet. Skillnaden mellan goaltender interference och tillfällig kontakt handlar om graden av kraft.

Om domaren bedömer att varken goaltender interference eller tillfällig kontakt föreligger kan målet ändå dömas bort om en anfallande spelare visuellt har stört målvakten i målområdet. Om så är fallet ska målet underkännas.

Om inte heller visuell störning i målområdet föreligger ska målet godkännas.

Översikt:

1. *Föreligger goaltender interference eller någon annan förseelse mot målvakten?*
    a. *Om ja – ej mål och utvisning.*
    b. *Om nej – gå till punkt 2.*
2. *Föreligger tillfällig fysisk kontakt i målområdet som hindrat målvakten från att agera?*
    a. *Om ja – ej mål, nedsläpp i neutral zon.*
    b. *Om nej – gå till punkt 3.*
3. *Föreligger visuell störning av målvakten inne i målområdet?*
    a. *Om ja – ej mål*
    b. *Om nej – mål.*

Domaren ska alltid bedöma på vilket sätt en anfallande spelare har kommit i kontakt med målvakten eller på vilket sätt en anfallande spelare har kommit in i målområdet. Om anfallaren har tacklats eller knuffats in och därefter inte kunnat ta sig därifrån, ska han inte anses ha begått något fel. På samma sätt är en anfallare skyldig om han tacklar eller knuffar in en försvarande spelare.

Situation 1
En anfallande spelare står i målområdet när pucken spelas i mål. Anfallaren påverkar inte målvakten på något sätt.

***Domslut**: Mål*

Situation 2
En anfallande spelare tar tillfällig fysisk kontakt med målvakten utan att kontakten är i paritet med goaltender interference. Pucken spelas dock inte in i mål.

***Domslut**: Ingen avblåsning. Spelet ska gå vidare.*

Situation 3
Tillfällig fysisk kontakt uppstår mellan målvakten och en anfallande spelare inne i målområdet (oavsett vem som initierar kontakten) samtidigt som mål

görs. Domaren bedömer att målvakten på grund av kontakten hindrades att utföra en räddning.

Domslut *: Ej mål. Domaren ska använda sitt omdöme för att avgöra om kontakten är i paritet med goaltender interference och i så fall även utvisa den anfallande spelaren.*

Situation 4

En anfallande spelare tar avsiktligt kontakt med målvakten. Inget mål görs dock (med avsiktligt menas att anfallaren inte gör en uppenbar ansträngning att undvika kontakt).

Domslut *: Anfallaren ska utvisas för goaltender interference.*

Situation 5

En anfallande spelare tar avsiktligt kontakt med målvakten genom att bryta in från sidan och köra på målvakten. I samband med detta går pucken in i mål.

Domslut *: Ej mål och utvisning för goaltender interference.*

Situation 6

En anfallande spelare hamnar helt oavsiktligt (genom att t.ex. ramla) i kontakt med målvakten när denne är utanför sitt målområde.

Domslut *: Spelet ska fortsätta och eventuella mål ska godkännas.*

Situation 7

En anfallande spelare hindrar tillfälligt målvakten utanför målområdet. Domaren bedömer att det inte är i paritet med goaltender interference.

Domslut *: Mål (denna situation kan inte videobedömas).*

Situation 8

En anfallande spelare knuffar på något sätt en försvarande spelare in i målområdet eller in i målvakten samtidigt som mål görs.

Domslut *: Ej mål. Domaren ska bedöma den kontakt som uppstår mot målvakten på samma sätt som om det varit den felande spelaren och utifrån det bedöma om utvisning ska utdömas eller ej.*

Situation 9

En anfallande spelare bryter in mot mål och gör en uppenbar ansträngning att undvika kontakt med målvakten. Trots det kommer de i kontakt med varandra och mål görs.

***Domslut**: Mål.*

Situation 10

En anfallande spelare kommer i tillfällig kontakt med målvakten i samband med att han spelar in en lös puck i mål. Målvakten bedöms hindras av den fysiska kontakten.

***Domslut**: Mål. En spelare ska ha rätt att försöka spela in en lös puck i mål så länge det är det enda syftet med agerandet.*

Situation 11

En anfallande spelare slår, knuffar, tacklar eller utsätter målvakten för någon annan otillåten behandling samtidigt som han spelar in en lös puck i mål. Målvakten bedöms hindras av den otillåtna kontakten.

***Domslut**: Ej mål och utvisning för goaltender interference.*

Situation 12

En anfallande spelare åker igenom målområdets ytterkant i samband med att pucken skjuts i mål. Anfallaren är hela tiden i rörelse in och förbi målvaktens synfält och hamnar aldrig i en position där målvakten helt skymmes. Målvakten blir dock visuellt störd.

***Domslut**: Mål. I denna situation förväntas målvakten klara av att finna en ny position som ger möjlighet till att utföra en räddning.*

Situation 13

En anfallande spelare åker igenom målområdet, tydligt inne i målområdet, i samband med att pucken skjuts i mål. Anfallaren är hela tiden i rörelse in och förbi målvaktens synfält. Målvakten blir visuellt störd.

***Domslut**: Ej mål. En målvakt har rätt till sitt målområde och kan i denna situation inte utföra en normal räddning.*

Situation 14
En anfallande spelare stör målvakten visuellt i samband med ett målskott. Anfallaren befinner sig utanför målområdet med hela sin kropp och utrustning.

Domslut *: Mål.*

Situation 15
En anfallande spelare tar position inne i målområdet och innan domaren hinner blåsa av spelet spelas pucken in i mål.

Domslut *: Ej mål. I denna situation spelar det ingen roll om målvakten har blivit störd eller ej. Spelet ska räknas som stoppat i samma ögonblick som domaren bestämmer sig för att stoppa spelet för anfallande spelare i målområdet (se Regel 31.2).*

Situation 16
I syfte att etablera sin egen kroppsposition initierar en målvakt kontakt med en anfallande spelare som befinner sig inne i målområdet. Anfallaren lämnar omedelbart målområdet och inget mål görs.

Domslut *: Spelet ska fortsätta.*

Situation 17
I syfte att etablera sin egen kroppsposition initierar en målvakt kontakt med en anfallande spelare som befinner sig inne i målområdet. Medan anfallaren fortfarande befinner sig i målområdet spelas pucken i mål.

Domslut *: Om domaren bedömer att målvakten hade kunnat rädda pucken istället för att etablera sin kroppsposition ska mål dömas.*

Om domaren däremot bedömer att målvakten var hindrad att utföra en normal räddning på grund av anfallarens otillåtna position och att målvaktens försök att etablera sin kroppsposition var ett led i att kunna rädda pucken, ska målet underkännas.

Situation 18
En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare som befinner sig i målområdet. Domaren bedömer att målvaktens kontakt är över gränsen för det tillåtna, men att målvakten samtidigt var hindrad att utföra en räddning på grund av den anfallande spelarens otillåtna position/agerande.

Domslut *: Ej mål. Målvakten ska ådömas utvisning för den otillåtna kontakten (t.ex. slashing/roughing). Eventuellt ska även anfallaren efter domarens omdöme ådömas utvisning för goaltender interference.*

Situation 19

En målvakt initierar kontakt med en anfallande spelare som befinner sig i målområdet i syfte att försöka få den anfallande spelaren utvisad samtidigt som pucken spelas i mål.

Domslut: *Om domaren bedömer att målvakten koncentrerat sig på att försöka få den anfallande spelaren utvisad istället för att försöka rädda pucken, ska mål dömas.*

Om domaren bedömer att målvakten omöjligt hade kunnat rädda pucken på grund av den anfallande spelarens position, ska målet underkännas.

Situation 20

Självmål görs av en försvarande spelare samtidigt som en anfallande spelare på något sätt hindrar målvakten otillåtet enligt denna regel.

Domslut: *Ej mål. Samma regler för underkännande av mål gäller oavsett om pucken spelas i mål av en anfallande eller av en försvarande spelare.*

Regel 80 – Icing

80.1 **Definition** – Icing ska utdömas om en spelare i ett lag som inte befinner sig i numerärt underläge, från egen planhalva, spelar pucken hela vägen ned och förbi den förlängda mållinjen på sin anfallshalva utan att pucken vidrör någon motståndare på något sätt någonstans eller någon medspelare efter mittlinjen, utan att någon motståndare annan än målvakten bedöms kunna spela pucken med en rimlig ansträngning, och förutsatt att en motståndare är den spelare som bedöms vara i bäst position att nå pucken först när den har passerat den förlängda mållinjen. Bedömningen om vem som är i bäst position att nå pucken först ska göras när den förste spelaren som är aktuell för bedömningen når en tänkt linje mellan nedsläppspunkterna i aktuell ytterzon. I bedömningen om vem som kan nå pucken först ska målvaktens position inte beaktas.

För tillämpning av icingregeln delas banan i två lika delar av mittlinjen. En icingförseelse kan endast ske från egen försvarshalva. Om pucken spelas från mittlinjen eller från anfallshalvan ska ingen icing utdömas. Det är puckens placering som avgör varifrån en puck spelas.

Med spelas menas att pucken på något sätt aktivt ges rörelseenergi. En puck som skjuts av en anfallande spelare och som studsar på en försvarsspelare över hela banan ska inte bedömas som en icing, medan en puck som skjuts och som dirigeras åt sidan av målvakten och därefter över hela banan förbi den förlängda mållinjen är en icingsituation.

Det är linjedomarna som ansvarar för icingbedömningarna och linjedomarna måste använda sitt omdöme för att avgöra:

i. Att pucken är spelad (ej returnerad) från egen planhalva av en spelare i ett lag som inte är i numerärt underläge vid ögonblicket när pucken spelas.

ii. Att ingen spelare (förutom målvakten) i det försvarande laget har möjlighet att med en rimlig ansträngning spela pucken.

iii. Att pucken kommer att passera den förlängda måll injen av egen kraft.

iv. Att pucken inte vidrör någon motspelare efter att den spelats till icing, eller någon medspelare efter att pucken passerat mittlinjen,

v. Att en försvarande spelare är den som bedöms vara i bäst position att nå pucken (icing utdöms).

vi. Att en anfallande spelare är den som bedöms vara i bäst position att nå pucken (icingen slås av).

Linjedomarnas bedömning om vem som kan nå pucken först får inte göras senare än vid den tänkta linjen mellan nedsläppspunkterna. Bedömningen ska endast göras utifrån vem som är i bäst position att nå pucken först, inte vem som har nått den tänkta linjen först.

Om det föreligger ett race som är så jämt att linjedomarna inte kan avgöra vem som är i bäst position att nå pucken när den förste spelaren når den tänkta linjen mellan nedsläppspunkterna ska linjedomarna av säkerhetsskäl stoppa spelet och utdöma icing.

Om pucken ännu inte har hunnit passera den förlängda måll injen när den första spelaren når den tänkta bedömningslinjen ska icingen slås av förutsatt att det inte är uppenbart att pucken kommer att passera den förlängda måll injen, att det är en försvarande spelare som är i klart bäst position att erövra pucken och att denne inte kan nå pucken innan den har passerat den förlängda måll injen och att det inte finns någon som helst skaderisk med att avvakta en kortare stund. Om linjedomaren bedömer att dessa kriterier stämmer, och att icingsituationen ska resultera i en icing, ska han avvakta tills pucken har passerat den förlängda måll injen och då omedelbart stoppa spelet för icing.

Om en icingpuck går i mål ska mål dömas.

Om en icingsituation föreligger och ingen spelare i felande lag försöker upphäva icingen genom att erövra bäst position att nå pucken, ska linjedomarna stoppa spelet för icing så snart pucken har passerat den förlängda måll injen och så snart minst en utespelare i icke felande lag befinner sig i sin försvarszon.

Om båda lagen avstår från att försöka nå pucken ska linjedomarna stoppa spelet och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken befann sig vid spelstoppet.

En icingsituation är fortfarande aktiv även om pucken studsar på en domare, i sargen, i målburen eller i något annat föremål.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Om en icingpuck går runt sargen bakom mål och kommer ut tillbaka över den förlängda mållinjen under den tid som spelarna tävlar om att nå den bästa positionen för att erövra pucken måste linjedomarna använda sitt omdöme för att avgöra när bedömningen ska tas. Den tänkta linjen måste av säkerhetsskäl i denna situation "flyttas upp" i banan så att avståndet till pucken fortfarande är 6 meter.

80.2 **Automatisk icing** – I U15 och yngre ska icing utdömas i samma ögonblick som pucken passerar den förlängda mållinjen, och ingen bedömning ska göras om vem som är i bäst position att nå pucken. Däremot gäller alla andra regler rörande icing som vanligt.

80.3 **Nedsläpp efter icing** – Efter att spelet stoppats för icing ska nedsläpp ske i felande lags försvarszon på den sida varifrån pucken spelades.

Om spelet stoppas felaktigt för icing, oavsett av vilken anledning, ska nedsläpp ske på mittpunkten.

80.4 **Målvaktens agerande under en icing** – Om målvakten i icke felande lag försöker spela pucken, fintar att spela pucken, lämnar sitt målområde med minst en skridsko, eller om han är utanför målområdet och inte omedelbart åker tillbaka till målområdet, ska Linjedomarna slå av icingen och spelet ska fortsätta som vanligt.

Om målvakten lämnar målområdet i syfte att åka till spelarbåset för att bytas ut, eller om målvakten redan är utanför målområdet i samma syfte får han fortsätta till spelarbåset utan att icingen annulleras under förutsättning att han inte på något sätt skapar förvirring genom att försöka spela pucken eller genom att finta att spela pucken under det att icingsituationen är aktiv.

80.5 **Spelarbyten efter icing** – Om spelet stoppas för icing får felande lag inte genomföra några spelarbyten förrän spelet har återstartat på ett korrekt sätt. De spelare som befann sig på isen när pucken spelades till icing ska vara de som är på isen vid efterföljande nedsläpp.

Om en spelare hinner bytas ut innan spelet stoppas ska han omedelbart återvända till isen så snart spelet är stoppat för icing.

Om ett lag genomför ett spelarbyte efter att de spelat pucken till icing och efter att spelet stoppats, eller om en spelare hunnit bytas ut, ska en av linjedomarna omedelbart instruera lagets tränare att utan dröjsmål byta in rätt spelare. Linjedomarna ska därefter meddela huvuddomaren att laget är informerat. När huvuddomaren har genomfört spelarbytesproceduren för icke felande lag ska han kontrollera att felande lag nu har korrigerat eventuella byten. Om så inte har skett ska felande lag varnas, och om det sker igen under samma match ska lagstraff för Regel 64 – Delaying the game utdömas.

Spelarbyten efter icing tillåts endast om:

i. Laget vill byta tillbaka en målvakt som ersatts med en extra utespelare,

ii. Laget vill ersätta en skadad spelare,

iii. Något av lagen har ådömts utvisning så att numerären på isen har förändrats (t.ex. om det var spel 5-5 och det nu ska bli spel 4-4, 5-4, 4-5 etc.)

iv. För matcher i ålderskategorin U15 och yngre är byten efter icing tillåtet.

80.6 **Ej icing** – En icing ska slås av:

i. Om pucken vidrör en spelare i icke felande lag på något sätt,

ii. Om pucken vidrör en spelare i felande lag på något sätt efter att ha passerat mittlinjen,

iii. Om pucken inte hinner passera den förlängda mållinjen innan den första spelaren når den tänkta bedömningslinjen,

iv. Om pucken spelas till icing direkt från ett nedsläpp,

v. Om pucken bedöms kunna spelas av en spelare (annan än målvakten) i icke felande lag med en rimlig ansträngning innan den passerar den förlängda mållinjen,

vi. Om pucken spelas rakt igenom ett spelarbyte som genomförs av icke felande lag, men som avstår att spela pucken,

vii. Om målvakten i icke felande lag inte förhåller sig enligt regel 80.4

viii. Om linjedomarna bedömer att en spelare i det anfallande laget är i bäst position att nå pucken.

80.7 **Numerärt underläge** – Ingen icing ska utdömas om felande lag är i numerärt underläge när pucken spelas iväg. Det faktum att det numerära underläget upphör efter att pucken slagits iväg, men innan den hunnit passera den förlängda mållinjen förändrar inte bedömningen. Det är numerären i samma ögonblick som pucken spelas iväg som är avgörande för om icing ska utdömas eller ej.

Med numerärt underläge menas endast situationer där ett lag är färre spelare på banan än motståndarlaget beroende av pågående utvisningar. Ett lag som begår ett misstag i ett spelarbyte under pågående spel och därför är för få spelare på isen kan fortfarande göra sig skyldiga till icing. Detsamma gäller om en utvisad spelare av någon anledning inte kliver in på banan efter att utvisningen har upphört.

Regel 81 – Spelarbyten

81.1 **Spelarbyten under spel** – Under pågående spel är det tillåtet att byta spelare hur ofta som helst förutsatt att detta sker inom ramen för vad som beskrivs i *Regel 74 – Too many players on the ice*. Även målvakter får bytas mot varandra eller mot utespelare under pågående spel (förutom under overtime i seriespel – se regel 68 och 83).

81.2 **Spelarbyten i spelstopp** – När spelet är stoppat får lagen genomföra spelarbyten enligt följande:

I samband med spelstoppet ska bortalaget omedelbart byta in de spelare som de vill spela med. Efter att bortalaget har placerat sina spelare på banan får hemmalaget genomföra sina eventuella spelarbyten. När ett lag har placerat spelare på banan får de inte genomföra några byten förrän spelet är återstartat, förutom om någon utvisning utdöms som påverkar numerären på isen.

Ett lag som har spelat pucken till icing får inte genomföra spelarbyten (se regel 80 – Icing).

Om ett lag vill byta målvakt i ett spelstopp ska det hanteras på samma sätt som ett vanligt spelarbyte. Ingen extratid ska ges för att ett lag ska genomföra ett målvaktsbyte. Det är tränarens skyldighet att förbereda reservmålvakten så att denne kan bytas in utan dröjsmål.

81.3 **Procedur för spelarbyten i spelstopp** – Vid ett spelstopp ska följande procedur användas för byte av spelare:

i. Så fort nedsläppspunkten är bestämd och så fort domaren är färdig med eventuella andra arbetsuppgifter ska han ge bortalaget fem sekunder på sig att genomföra sina spelarbyten.

ii. Efter att bortalagets fem sekunder har passerat ska domaren sträcka upp sin arm i luften och hålla den vänd mot hemmalagets spelarbås i fem sekunder. Under dessa fem sekunder får hemmalaget genomföra sina spelarbyten.

iii. Efter hemmalagets fem sekunder ska domaren ta ned sin arm. Nu får inga fler spelarbyten genomföras.

iv. När domaren tar ned sin arm ska den linjedomare som ska utföra nedsläppet blåsa i sin visselpipa. Nedsläppet anses nu påbörjat.

v. Om något lag försöker genomföra ett spelarbyte efter att tiden för detta löpt ut enligt ovan ska domaren omedelbart sända tillbaka spelarna som bytts in. Om det är den första förseelsen under matchen av det laget ska lagets tränare varnas. Vid en upprepad förseelse ska lagstraff för Regel 64 - Delaying the game utdömas.

Regel 82 – Offside

82.1 **Definition** – Offside ska utdömas om en spelare i det anfallande laget redan befinner sig i sin anfallszon när pucken spelas in i anfallszonen av en anfallande spelare på något sätt. Detta inkluderar returer och reflektioner från en anfallande spelare oavsett om det är avsiktligt eller ej.

Offside ska utdömas om en spelare i det anfallande laget redan befinner sig i sin anfallszon när pucken på något sätt spelas in i anfallszonen av en domare, eller om pucken spelas in i anfallszonen av en anfallande spelare via retur eller reflektion av en försvarande spelare eller dennes klubba.

Offside ska inte utdömas om en försvarande spelare på något sätt aktivt spelar in pucken i sin försvarszon medan det finns motståndare inne i zonen, förutom om pucken returneras eller reflekteras på en anfallande spelare eller dennes klubba. Detta innefattar även situationer där pucken spelas in i egen försvarszon på ett aktivt sätt, även om det inte var syftet med passningen/skottet.

Offside kan dömas först när hela pucken har kommit in i anfallszonen för felande lag. Vid offsidebedömningar tillhör blålinjen den zon varifrån pucken kommer. Således kan ett lag som har pucken i spel inne i anfallszonen använda blålinjen för att spela pucken på, medan ett lag som har pucken i spel i neutral zon måste spela in pucken helt över blålinjen innan någon anfallande spelare får passera linjen med båda skridskorna utan att vara i offsideposition.

82.2 **Offsideposition** – En spelare anses befinna sig i anfallszonen om han har båda skridskorna placerade i den volym som utgörs av anfallszonen (antingen i isen eller i luften ovanför isen). Det enda undantaget till detta är om en spelare ska bytas in från sitt spelarbås och ännu inte har hunnit få kontakt med isytan med båda skridskorna. På samma sätt räknas en spelare som ska bytas ut som inne i anfallszonen till dess att han har minst en skridsko i spelarbåset.

En spelare som befinner sig vid blålinjen räknas som inne i anfallszonen om båda skridskorna är innanför blålinjen. Om spelaren har kontakt med isytan med en skridsko inne i anfallszonen och den andra skridskon med iskontakt antingen på blålinjen eller i neutral zon räknas spelare som i neutral zon. Om spelaren har kontakt med isytan med en skridsko inne i anfallszonen och den andra skridskon i luften räknas spelaren som inne i anfallszonen, oavsett om den andra skridskon är i luften över neutral is.

En spelare som befinner sig inne i anfallszonen, men som är på väg ut i neutral zon för att undvika att hamna i en offsideposition, och som hoppar och befinner sig i luften i samma ögonblick som pucken spelas över blålinjen, ska anses vara inne i anfallszonen så länge linjedomarna inte med lätthet kan avgöra att spelaren helt och hållet befinner sig i luften med båda skridskorna över antingen blålinjen eller neutral is.

En spelare som har kontroll på pucken får komma före pucken in i anfallszonen (t.ex genom att backa in) under förutsättning att spelaren hade kontroll på pucken innan han befann sig i en offsideposition. Spelaren ska alltså ha kontroll på pucken medan han fortfarande har minst en skridsko på blålinjen.

82.3 **Spelstopp och avvaktande offside** – Om minst en anfallande spelare befinner sig i offsideposition när pucken spelas in i anfallszonen på så sätt att offside föreligger ska linjedomarna omedelbart blåsa av spelet om en anfallande spelare vidrör pucken på något sätt.

Om pucken spelas in men inte vidrörs av en anfallande spelare ska linjedomarna sträcka upp sin arm och avvakta offsiden. Samtliga anfallare ska då omedelbart "rensa zonen" genom att lämna anfallszonen. De kan antingen åka ut i neutral zon eller ta kontakt med blålinjen med minst en skridsko. När zonen är helt rensad från anfallande spelare ska linjedomarna ta ned sin arm och avvaktningen upphör därmed. Samtliga anfallande spelare får då åter åka in i anfallszonen som vanligt.

Det är tillåtet att rensa zonen genom ett spelarbyte. Fortfarande gäller dock att zonen ska vara helt rensad från anfallande spelare. De vanliga reglerna för spelarbyten under spel gäller, d.v.s. att spelaren räknas som tagen av banan när minst en skridsko är i spelarbåset eller över sargen.

Om någon anfallande spelare inte omedelbart rensar zonen under en avvaktande offside, försöker nå pucken på något sätt, eller om det försvarande laget på något sätt pressas hemåt genom en anfallande spelares agerande, ska linjedomarna stoppa spelet och utdöma offside. Notera att linjedomaren i detta scenario även måste beakta kriterierna för avsiktlig offside (se regel 82.5).

Om någon anfallande spelare vidrör pucken på något sätt under en avvaktande offside ska linjedomarna stoppa spelet och utdöma offside.

Om det försvarande laget spelar ut pucken ur sin försvarszon under en avvaktande offside ska linjedomarna ta ned sin arm och avvaktningen upphör därmed.

82.4 **Underkända mål** – Inget mål kan godkännas om pucken har spelats in i anfallszonen på så sätt att en offsidesituation har uppstått. Detta oavsett om zonen därefter rensades innan pucken fortsatte av egen kraft in i mål eller in i mål via målvakten.

För att mål ska kunna godkännas om pucken har hamnat inne i anfallszonen på så sätt att en offsidesituation har uppstått måste det anfallande laget ha rensat zonen så att avvaktningen upphört och därefter åter ha spelat pucken på ett godkänt sätt in i mål, alternativt att det försvarande laget gör självmål utan någon som helst påverkan från det anfallande laget medan det anfallande laget i sin tur inte på något sätt bryter mot regeln om att omedelbart rensa zonen.

82.5 **Avsiktlig offside** – Om linjedomarna bedömer att det anfallande laget på något sätt är medvetna om en offsidesituation, men att de trots det inte gör vad de kan för att undvika situationen eller rensa zonen ska offsiden bedömas som avsiktlig.

Det finns två situationer som därutöver alltid ska bedömas som avsiktlig offside:

i. Om en puck spelas in i anfallszonen på så sätt att en offsidesituation uppstår och om pucken fortsätter till målet så att målvakten antingen tvingas rädda pucken, eller om pucken går in i mål, ska offsiden bedömas avsiktlig oavsett om zonen har hunnit rensas.

ii. Om det anfallande laget hamnar i en offsideposition när de försöker upphäva en icing.

BEDÖMNINGSDIREKTIV

En puck som går "till målet" under en offsidesituation ska bedömas vara en avsiktlig offside enligt ovan. Med "till målet" menas att pucken är spelad i riktning mot målburen på så sätt att målvakten tvingas göra en insats för att försäkra sig om att pucken inte går i mål (även om pucken gå i mål ska målet underkännas och avsiktlig offside dömas). Om linjedomaren bedömer att målvakten är väl medveten om att pucken inte riskerar att gå i mål, men ändå gör en räddning eller insats, ska linjedomaren fortsätta avvakta offsiden som vanligt.

82.6 **Nedsläpp efter offside** – Nedsläpp efter offside sker enligt följande:

i. Nedsläpp efter avsiktlig offside ska ske i felande lags försvarszon på den sida varifrån pucken spelades in i anfallszonen.

ii. Nedsläpp efter en offside där pucken dribblas över blålinjen på så sätt att offside utdöms ska ske på närmsta nedsläppspunkt i neutral zon där pucken spelades över blålinjen.

iii. Nedsläpp efter en offside där pucken passas/skjuts in i anfallszonen och tas emot av en anfallande spelare ska ske på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken spelades och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

iv. Nedsläpp efter en offside där avvaktande offside har använts ska ske på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken spelades in i anfallszonen och där felande lag inte får någon spelmässig fördel.

v. Nedsläpp efter en offside där pucken har skjutits av försvarande lag och studsat in i anfallszonen via en spelare i något lag ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken studsade på spelaren och där anfallande lag inte får någon spelmässig fördel.

vi. Nedsläpp efter en offside där pucken på något sätt har spelats in i zonen via en domare ska ske på närmsta nedsläppspunkt där pucken vidrörde domaren.

vii. Om spelet stoppas felaktigt för offside ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt utanför den blålinje vid vilken spelet stoppades.

82.7 **Puck ur spel under en offsidesituation** – Om det försvarande laget på något sätt spelar pucken ur spel under en avvaktande offside ska nedsläppet ske i neutral zon utanför blålinjen under förutsättning att den avvaktande offsiden inte hann upphöra innan pucken gick ur spel. Om så har skett ska nedsläpp ske

som vanligt som om inte offsidesituation förelåg. Om pucken går ur spel på så sätt att den försvarande spelaren gör sig skyldig till *Regel 64 – Delaying the game*, ska utvisning utdömas som vanligt och nedsläpp ska ske i felande lags försvarszon.

Om det försvarande laget begår någon annan form av aktiv handling som orsakar ett spelstopp under en avvaktande offside, t.ex. spel med hög klubba, blockering, flyttad målbur etc., ska spelet återstartas i försvarande lags försvarszon.

Om spelet stoppas av någon annan anledning som inte går att lasta något av lagen under en avvaktande offside, t.ex. strömavbrott, inkastade föremål, stillastående matchklocka etc., ska spelet återstartas i neutral zon utanför blålinjen för den zon pucken befann sig i.

Regel 83 – Overtime

83.1 **Overtime** – Om båda lagen har gjort lika många mål när den ordinarie matchtiden löper ut ska matchen anses ha slutat oavgjort. Administrerande förbunds regler kan då stipulera att overtime ska spelas. I overtime fortsätter matchen tills något lag gör mål. Det lag som gör mål först vinner matchen.

83.2 **Overtimelängd** – Overtime kan spelas i fem- (5), tio- (10) eller tjugo- (20) minutersperioder. Administrerande förbund avgör hur lång overtime ska vara. Om 20 minuters overtime ska spelas ska banan spolas och en vanlig paus ska vidtas. Lagen ska byta sida. Om 5 eller 10 minuters overtime ska spelas ska banan inte spolas och pausen ska vara 3 minuter. Lagen ska inte byta sida.

83.3 **Resultat av overtime** – Om inget mål görs under en overtimeperiod som är 5 eller 10 minuter lång ska matchen antingen anses sluta oavgjort, eller så ska straffslagsavgörande avgöra matchen. Administrerande förbund ska klargöra vad som gäller i seriebestämmelserna.

Om inget mål görs under en overtimeperiod som är 20 minuter lång kan matchen antingen fortsätta med en ny lika lång overtimeperiod (efter en ny paus), avgöras med straffslagsavgörande, eller anses sluta oavgjort. Administrerande förbund ska klargöra vad som gäller i seriebestämmelserna.

83.4 **Antal spelare i overtime** – Administrerande förbund avgör om overtime ska spelas med det normala antalet spelare satt som antingen sex, fem eller fyra (inklusive målvakt). I overtime som ingår i seriespel är det inte tillåtet att ta ut sin målvakt för att ersätta denne med en extra utespelare (se *Regel 70 – Illegal substitution*).

83.5 **Spel med fem utespelare** – Om administrerande förbund avgör att overtime ska spelas med utgångspunkt att lagen ska ha fem utespelare (som normalt spel), gäller inga speciella regler avseende utvisningar.

83.6 **Spel med fyra utespelare** – Om administrerande förbund avgör att overtime ska spelas med utgångspunkt att lagen ska ha fyra utespelare (plus målvakt), gäller följande:

i. Om ordinarie tid slutar med spel 5–4, ska overtime starta med spel 4–3.

ii. Om ordinarie tid slutar med spel 5–3, ska overtime starta med spel 5–3.

iii. Om ordinarie tid slutar med spel 4–4, ska overtime starta med spel 4–4.

iv. Om ordinarie tid slutar med spel 4–3, ska overtime starta med spel 4–3.

v. Om ordinarie tid slutar med spel 3–3, ska overtime starta med spel 3–3.

vi. Om ett lag ådrar sig en utvisning i overtime, ska lagen spela 4–3.

vii. Om ett lag ådrar sig två utvisningar i overtime, ska lagen spela 5–3.

viii. Om båda lagen ådrar sig utvisningar så att de spelar 3–3 istället för 4–4, och ett lag ådrar sig ytterligare en utvisning, ska lagen spela 4–3.

ix. Utvisningar kvittas i overtime precis som under ordinarie spel.

x. Spelare återinträder i spel efter avslutat straff precis som vanligt, och numerären justeras i kommande spelstopp. Om t.ex. ett lag har spelat 3-5 och fått in en spelare under pågående spel så att de nu spelar 4-5, ska det justeras till 3-4 i nästkommande spelstopp.

83.7 **Spel med tre utespelare** – Om administrerande förbund avgör att overtime ska spelas med utgångspunkt att lagen ska ha tre utespelare (plus målvakt), gäller följande:

i. Om ordinarie tid slutar med spel 5–4, ska overtime starta med spel 4–3.

ii. Om ordinarie tid slutar med spel 5–3, ska overtime starta med spel 5–3.

iii. Om ordinarie tid slutar med spel 4–4, ska overtime starta med spel 3–3.

iv. Om ordinarie tid slutar med spel 4–3, ska overtime starta med spel 4–3.

v. Om ordinarie tid slutar med spel 3–3, ska overtime starta med spel 3–3.

vi. Om ett lag ådrar sig en utvisning i overtime, ska lagen spela 4–3.

vii. Om ett lag ådrar sig två utvisningar i overtime, ska lagen spela 5–3.

viii. Utvisningar kvittas i overtime precis som under ordinarie spel.

ix. Spelare återinträder i spel efter avslutat straff precis som vanligt, och numerären justeras i kommande spelstopp. Om t.ex. ett lag har spelat 3–5 och fått in en spelare under pågående spel så att de nu spelar 4–5, ska det justeras till 3-4 i nästkommande spelstopp.

Regel 84 – Straffslagsavgörande

84.1 **Straffslagsavgörande** – Administrerande förbund kan besluta om att en match som är oavgjord efter overtime ska avgöras med straffslagsavgörande.

84.2 **Procedur** – Följande procedur gäller för utförande av straffslagsavgörande

i. Straffslagen utförs mot samma mål. Målet väljs av hemmalaget innan påbörjat straffslagsavgörande. Straffslagsavgörandet ska slås på befintlig is och den ska inte skrapas eller genomgå övrig isvård om inget behov föreligger.

ii. Lagen ska utse fem spelare som ska utföra straffslagen. Dessa behöver inte namnges i förväg. De fyra ombytta målvakterna och samtliga spelare som finns på laguppställningen har rätt att delta i straffläggningen.

iii. Utvisad spelare som inte avtjänat sitt straff får inte utföra straffslag. Utvisad spelare ska vara kvar i utvisningsbåset alternativt omklädningsrummet. Ovan gäller även för spelare som avtjänar ett lagstraff, en kvittning eller som av annan anledning inte får delta i spel.

iv. Domaren avgör genom lottning och under överinseende av lagkaptenerna vilket lag som ska starta straffläggningen. Vinnaren av lottningen får välja om hans lag ska börja skjuta eller inte.

v. Målvakterna från respektive lag får bytas efter varje straffslag.

vi. Straffslagen utförs enligt Regel 24.

vii. *Lagen utför fem straffslag vardera. Turordningen mellan lagen skiftas. Om ett avgörande sker tidigare, exempelvis 3-0, ska inte resterande straffslag utföras.*

viii. *Om resultatet är oavgjort efter fem straffar av vardera laget ska straffslag utföras enligt Sudden Death, med samma eller nya spelare, med det andra laget som startar straffläggningen. Samma spelare kan användas för straffslagen i Sudden Death. Det lag som först har gjort flest mål, efter lika antal straffslag, har segrat.*

ix. *Protokollföraren antecknar samtliga spelare som lägger straffslag och de målvakter som deltar, samt utgången av straffläggningen.*

x. *Endast det avgörande målet räknas in i slutresultatet. Målet krediteras den spelare som gjorde det avgörande målet och den målvakt det berör.*

84.3 **Mätning av klubbor vid straffslagsavgörande** – Speciella regler gäller för mätning av klubbor under ett straffslagsavgörande (se Regel 10).

84.4 **Videomålbedömning under straffslagsavgörande** – Den enda situation som får videobedömas under ett straffslagsavgörande är huruvida pucken har passerat mållinjen eller ej. Inga andra situationer får videobedömas (se regel 24).

Regel 85 – Puck ur spel

85.1 **Puck ur spel** – Om pucken hamnar utanför sargen som omger banan, träffar något hinder ovanför banan förutom sargen eller publikskyddet, orsakar publikskyddet, belysningsarmaturen, mediakuben eller matchklockan att gå sönder, ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken spelades där felande lag inte får någon fördel. Om det anfallande laget spelar pucken ur spel i sin anfallszon ska nedsläppet ske i neutral zon förutom:

i. *Om pucken går ur spel som resultat av ett skott som studsar i målburens stolpar eller ribba.*

ii. *Om pucken går ur spel som resultat av att publikskyddet går sönder.*

Om pucken hamnar på utsidan av målburens nät är båda lagen skyldiga att försöka spela loss pucken. Målvakten får endast blockera pucken i detta läge om han är ansatt av en motståndare och om han har kontakt med målområdet. Om pucken hamnat på utsidan av målburens nät och inget lag försöker spela

loss pucken ska nedsläppet ske i den zon pucken befann sig. I övriga fall ska domaren avgöra vilket lag som orsakar spelstoppet genom att inte försöka spela loss pucken och bestämma plats för nedsläpp därefter. En spelare som avsiktligt orsakar ett spelstopp genom att blockera pucken mot målburen eller på något annat sätt ska utvisas under *Regel 64 – Delaying the game*.

Om pucken hamnar ovanpå sargkanten eller om den befinner sig i luften över sargkanten utan att helt passera över sargen, ska pucken anses vara i spel.

Om pucken går ur spel direkt från ett nedsläpp ska nedsläppet anses vara felaktigt utfört och göras om. Ingen center ska bytas ut, men matchtiden ska återställas.

Om pucken råkar träffa en spelare som lutar sig över sargen vid ett spelarbås eller om pucken skjuts in i ett spelarbås över sargen eller genom en öppen båsdörr, ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt varifrån pucken spelades där felande lag inte får någon fördel. Om det rör sig om motståndarlagets spelarbås ska nedsläppet ske på närmsta nedsläppspunkt vid blålinjen utanför spelarbåset. Om någon spelare eller ledare avsiktligt hindrar pucken från ett spelar- eller utvisningsbås ska *Regel 56 – Interference* tillämpas.

Om pucken träffar någon del av fästanordningarna till sargen eller publikskyddet, skyddsanordningar som är monterade i anslutning till publikskyddet slut, den svängda delen av publikskyddet vid publikskyddets slut, och om denna träff sker med hela pucken över sargen, ska pucken anses vara ur spel och spelet ska stoppas.

Om pucken träffar skyddsnätet ovanför publikskyddet ska pucken anses vara ur spel och spelet ska stoppas. Om domarna inte uppmärksammar detta ska spelet fortsätta och eventuella mål ska godkännas.

Om pucken skjuts ur spel över ett publikskydd från egen försvarszon utan att den vidrör någon eller någonting på vägen, ska den spelare som sköt pucken utvisas under regel 64 – Delaying the game.

85.2 **Ospelbar puck** – Om pucken blir ospelbar genom att t.ex. fastna under sargen, i någon spelares eller domarens utrustning, i målburens nät eller på något annat sätt, ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon spelet stoppades.

Om pucken hamnar inne i målburen på något annat sätt än att passera framifrån under ribban och mellan stolparna ska pucken anses vara ur spel. Videomåldomaren ska uppmärksamma domarna på om detta sker och matchtiden ska återställas om spelet har fortsatt.

85.3 **Pucken skymmes för domaren** – Om pucken skymmes för domaren t.ex. genom att en spelar ramlar över pucken, eller om pucken på något annat sätt inte går att se, ska pucken anses vara ur spel och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon där spelet stoppades förutom om en anfallande spelare har ramlat på pucken i sin anfallszon i vilket fall nedsläpp ska ske i neutral zon.

85.4 **Puck över belysningen** – Om pucken spelas över belysningen eller något annat föremål som är monterat ovanför banan, ska spelet stoppas och nedsläpp ska ske på närmsta nedsläppspunkt i den zon varifrån pucken spelades där felande lag inte får någon fördel.

BEDÖMNINGSDIREKTIV
Vid tillämpning av denna regel ska domaren i de flesta fall avgöra nedsläppsposition utifrån varifrån pucken senast spelades. Med spelades menas varifrån pucken sköts, eller varifrån den reflekterades av en spelare.

Regel 86 – Reklamavbrott

86.1 **Reklamavbrott** – Administrerande förbund avgör om reklamavbrott (power break) ska tillämpas och hur många dessa ska vara samt vid vilken tidpunkt det ska ske. Ett reklamavbrott får dock aldrig genomföras:

i. I samband med en icingavblåsning,

ii. Under ett pågående powerplay,

iii. I samband med ett spelstopp för mål eller under en videomålbedömning (oavsett om det godkänns eller ej),

iv. I samband med ett spelstopp för utdömt straffslag,

v. Under overtime.

Under ett reklamavbrott får samtliga spelare i båda lagen åka till sina spelarbås. Undantaget är spelare som befinner sig i utvisningsbåset.

Regel 87 – Timeout

87.1 **Timeout** – Timeout innebär att ett lag genom sin tränare eller lagkapten begär av domaren att matchen ska pausas i 30 sekunder så att laget kan vila

alternativt diskutera igenom sin taktik. Även det lag som inte begär timeout ges denna möjlighet.

När domaren beviljar en timeout får samtliga spelare i båda lagen åka till sina spelarbås. Undantaget är spelare som befinner sig i utvisningsbåset.

Varje lag ska ges möjlighet till varsin timeout under varje match. Detta inkluderar även overtime. Begäran ska göras av antingen tränaren eller av lagkaptenen. Begäran ska göras omedelbart i samband med ett spelstopp. Om domaren har slutfört proceduren för spelarbyten ska begäran avslås, i övriga fall ska begäran godkännas. Ett lag som har begärt en timeout kan inte begära en ny timeout i samma match.

Timeout får begäras av ett lag som spelat pucken till icing, men de får inte byta spelare.

Om Lag A har begärt timeout och Lag B också vill begära timeout i samma spelstopp ska detta meddelas domaren senast innan den första timeouten är färdig. I annat fall ska begäran avslås.

Timeout kan inte begäras inför ett straffslagsavgörande eller inför en period.

87.2 **Tid för timeout** – En timeout är 30 sekunder och börjar räknas i samma ögonblick som domaren meddelar sekretariatet. Matchtidagaren ska räkna tiden från 00:30 till 00:00 på matchklockan. När tiden för timeout är slut ska periodsignalen ljuda och domaren ska omedelbart påbörja proceduren för spelarbyten.

87.3 **Musik under timeout** – Det är tillåtet att spela musik eller sända andra typer av meddelanden under en timeout så länge speakern fortfarande meddelar när tiden för timeout har löpt ut.

Avdelning 12 – Översikt

Översikt utvisningar

Misc = Misconduct, GM = Game Misconduct, MP = Match Penalty

BENÄMNING	REGEL	STRAFFSATS	MINUTER
Leaving the goal crease	27	Mindre straffet	2
Goalkeeper over the center line	27	Mindre straffet	2
Illegal hit by goalkeeper	27	Mindre straffet	2
Abuse of officials	39	Mindre straffet	2
		Misconduct	10
		GM	20
		MP	5+20
		Lagstraff	2
Physical abuse of officials	40	MP	5+20
Boarding	41	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Charging	42	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Checking from behind	43	Mindre straffet + Misc	2+10
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Checking to the head	44	Mindre straffet + Misc	2+10
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Clipping	45	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Elbowing	46	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Fighting	47	Dubbla mindre straffet	2+2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Misc	10
		GM	20
Head butting	48	MP	5+20
Kicking a player	49	MP	5+20
Kneeing	50	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Roughing	51	Mindre straffet	2

		MP	5+20
Roughing	51	Mindre straffet	2
Slew-footing	52	Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
Throwing equipment	53	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		GM	20
		MP	5+20
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Holding	54	Mindre straffet	2
		Straffslag	
		Tilldömt mål	
Holding the stick	54	Mindre straffet	2
Hooking	55	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Interference	56	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	
		Tilldömt mål	
Tripping	57	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Butt-ending	58	Mindre straffet + Misc	2+10
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Crosschecking	59	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
High-sticking	60	Mindre straffet	2
		Dubbla mindre straffet	2+2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	
		Tilldömt mål	

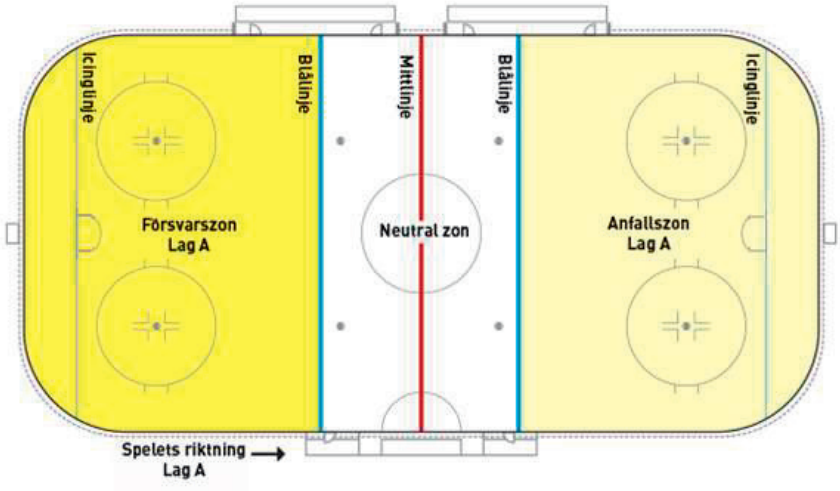
			Avblåsning
Slashing	61	Mindre straffet	2
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Spearing	62	Mindre straffet + Misc	2+10
		Större straffet + GM	5+20
		MP	5+20
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Brytande av match	63	Matchen avbryts	-
Delaying the game	64	Mindre straffet	2
		Lagstraff	2
		Straffslag	
		Tilldömt mål	
Diving	65	Mindre straffet	2
För tidigt målvaktsbyte	66	Avblåsning	-
Goaltender interference	67	Mindre straffet	2
Illegal equipment	68	Mindre straffet	2
		Mindre straffet + Misc	2+10
		Varning	-
		Misc	10
Illegal handling of the puck	69	Mindre straffet	2
		Avblåsning	-
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Illegal substitution	70	Lagstraff	2
Leaving the bench	71	Mindre straffet	2
		Mindre straffet + GM	2+20
		Dubbla mindre straffet + GM	2+2+20
		Misc	10
		GM	20
Refusing to play the puck	72	Avblåsning	-
Refusing to start play	73	Lagstraff	2
		Matchen avbryts	-
Too many players on the ice	74	Lagstraff	2
		Straffslag	-
		Tilldömt mål	-
Unsportsmanlike conduct	75	Mindre straffet	2
		Misc	10
		GM	20
		MP	5+20
		Lagstraff	2
Illegal hit	76	Mindre straffet	2

Större straffet + GM	5+20
MP	5+20

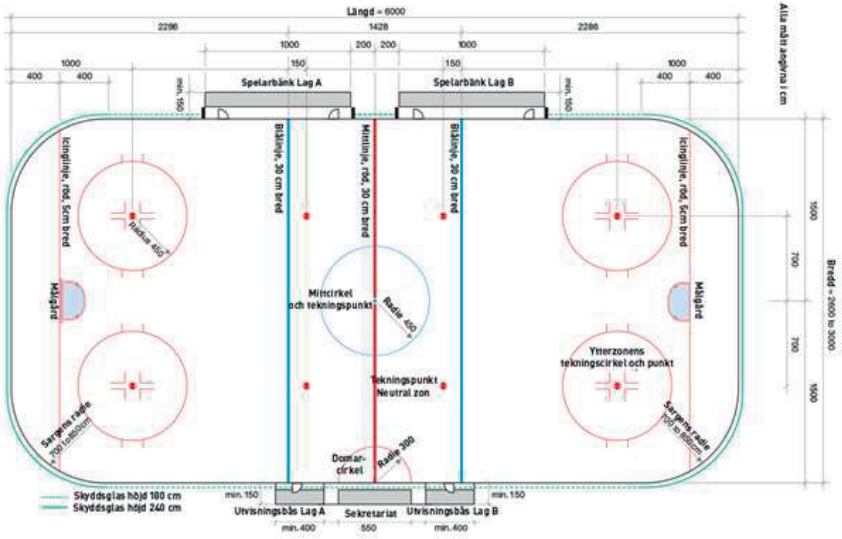
Översikt - ritningar

**För officiellt regelverk gällande anläggningar se dokument "Regelbok Ishallar 2018-2022".*

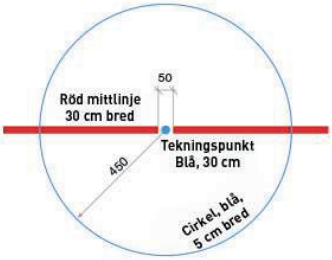
Banans uppdelning

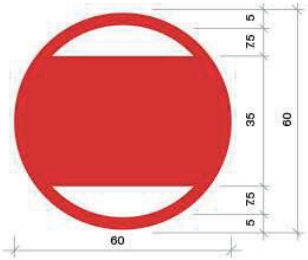


Ismarkeringar - zoner

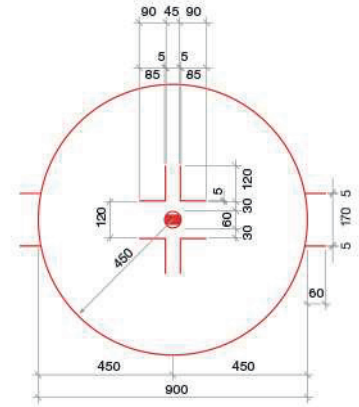


Ismarkeringar – nedsläppspunkter och cirklar

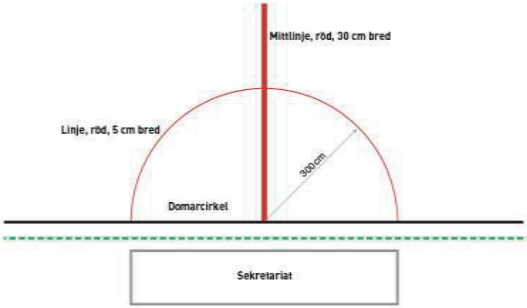




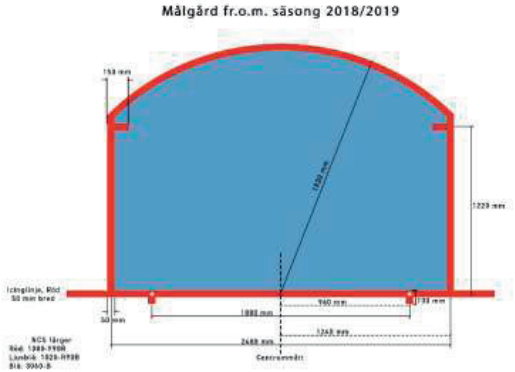
Alla mått anges i cm



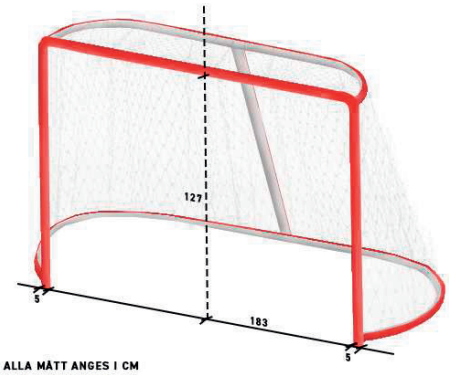
Ismarkeringar – domarcirkel



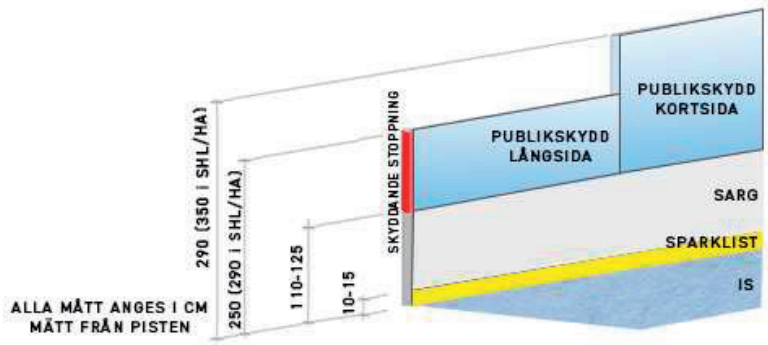
Ismarkeringar - målgård



Målburar



Publikskydd



Anteckningar


SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET